

GAMES AND MORE

**JETZT
MONATLICH!**

Belgien bfr 86,-
Dänemark dkr 16,-
Italien Lit 4.200
Luxemburg lfr 86,-
Niederlande hfl 4,70
Österreich ös 29,-
Schweiz sfr 3,90
Griechenland Dr 750,-
Spanien Pta 360,-

SUPER!
NUR
DM 3,90!

POKÉMON-CLUBS

Alle Adressen
auf einen Blick

POKÉMON-TV-FÜHRER

Die Folgen vom 26.7. – 23.8.

FORTSETZUNG FOLGT

Spiele mit Hitgarantie: Turok 3,
Soul Reaver 2, Metal Gear Solid 2,
Diablo 2, Final Fantasy IX, Tony
Hawk's Pro Skater 2



WTC World Touring Cars

RALLYE POWER PUR: HARTE
KONKURRENZ FÜR
GRAN TURISMO 2



Starcraft 64

HEISS ERSEHNT: ENDLICH
STRATEGIE-NACHSCHUB
FÜR DIE NINTENDO-KONSOLE

LIMITIERTE AUSGABE VERSION 2

**MIT 4 POKÉMON-
STARKARTEN!**

ROCKO, BLITZA, GARY, GOLBAT

**+ POKÉMON-POSTER UND
3. TEIL DES STARSCHNITTS**



08/2000

GAMES AND MORE EXTRA

NEU!
16 SEITEN
POKÉMON
GAME BOY

Alles über Pokémon und Game Boy

NEU!

MIT HEFT IM HEFT!

GAMES AND MORE EXTRA

16 Seiten Pokémon und Game Boy



DINO CRISIS
Im Test: Die PC-
Umsetzung des
PlayStation-Hits



**METAL GEAR
SOLID 2**
Solid Snake nimmt die
PlayStation 2 im Sturm



**TONY HAWK'S
SKATEBOARDING**
Die Brettkünstler
erobern den Dreamcast





FLUCHT IN DIE ERINNERUNG.

Wer verriet MI 6 Topagenten John Cord – und warum? Der Schlüssel hierzu liegt in seiner Erinnerung, die in neun actiongeladenen Missionen wiedererlangt werden muss. 2 CDs mit packender, filmreifer Story über internationale Spionage im fernen Volgia warten darauf, gemeistert zu werden. Und eins ist klar: Trauen Sie nur sich selbst.

„Eine stimmungsvolle Story, ansprechende Technik und ein interessantes Gameplay-Konzept. Einschätzung: Sehr gut.“ (PlayStation ZONE 04/00)

PlayStation-Powerline: 01 90/578 578 (1.21 DM/Min.)
www.playstation.de



IT'S NOT A GAME





FORTSETZUNG FOLGT

In den nächsten Monaten rollt eine wahre Flut von viel versprechenden Videospiel-Fortsetzungen auf uns zu. Wir haben uns unter anderem *Final Fantasy IX*, *Soul Reaver 2* und *Metal Gear Solid 2* für euch angesehen.

8 action

	9 Alien Resurrection	PS
TEST	16 Blues Brothers 2000	N64
TEST	14 Deus Ex	PC
	12 Die Mumie	PS
TEST	15 Dino Crisis	PC
	9 Drakan	PS2
TEST	16 Hercules	N64
	9 Metal Gear Solid 2	PS2
	10 Spiderman	PS
	10 Soul Reaver 2	PS
TEST	16 Star Trek: Klingon Academy	PC
	8 The World Is Not Enough	N64
	11 Turok 3	N64

18 adventure

	19 Aidyn Chronicles: The First Mage	N64
	18 Alone In The Dark: The New Nightmare	PS
TEST	20 Diablo 2	PC
	19 Final Fantasy IX	PS
TEST	21 Icewind Dale	PC
	19 Silver	DC

22 sport

TEST	24 Euro 2000	PS
TEST	25 Roland Garros 2000	PC
	22 Sydney 2k	PS
TEST	25 Tiger Woods PGA-Tour 2000	PC
	23 Tony Hawk's Pro Skater 2	PS
TEST	25 Tony Hawk's Skateboarding	DC

27 pokémon

	44 Pokémon-Clubs	
	50 Pokémon-Galerie	
TEST	46 Pokémon Druckstudio Rot/Blau	PC
	48 Pokémon-Leserbriefe	
	28 Pokémon-News	
	44 Pokémon-Tipps & Tricks	
	32 Pokémon-TV-Führer	

30 game boy

TEST	31 Billy Bobs Huntin' n Fishin'	CGB
TEST	30 Caterpillar Construction Zone	GB/CGB
TEST	31 Catz/Dogz	GB/CGB
TEST	31 Croc	CGB
TEST	30 DSF All Star Tennis	GB/CGB
TEST	31 Ultimate Paintball	CGB
TEST	30 The Mask Of Zorro	CGB
TEST	30 Tomb Raider	CGB
TEST	31 Tonka Raceway	CGB
TEST	30 Toonsylvania	CGB

52 rennspiele + simulationen

	52 Mag Force Racing	DC
	54 WTC World Touring Cars	PS

56 strategie + denkspiele

TEST	58 Catan	PS
TEST	58 Chu Chu Rocket!	DC
TEST	58 Frontmission 3	PS
	57 Kleopatra	PC
	56 Samba De Amigo	DC
TEST	59 StarCraft 64	N64
	57 Wiggles	PC
	57 Z2	PC

64 TIPPS+TRICKS

rubriken

	4 Das GaM-Lexikon	
	4 Editorial	
	71 Hardware	
	63 Helmi-Comic	
	70 Hotlines	
	72 Kleinanzeigen	
	72 Kleinanzeigen-Coupon	
	62 Leserbrief	
	6 Most Wanted	
35-42	Pokémon-Poster	
	6 Release-Datenbank	
	4 Test-Datenbank	
	74 Vorschau	
	73 Zeugnis	

GAMES AND MORE EXTRA

In unserem neuen Heft im Heft zum Herausnehmen beliefern wir euch ab sofort mit einer extra Portion Tipps, Tests und Neuigkeiten rund um Pokémon und Game Boy!

SPIELEREGISTER

Aidyn Chronicles: The First Mage	19
Alien Resurrection	9
Alone In The Dark: The New Nightmare	18
Billy Bobs Huntin' n Fishin'	31
Blues Brothers 2000	16
Catan	58
Caterpillar Construction Zone	30
Catz/Dogz	31
Chu Chu Rocket!	58
Croc	31
Deus Ex	14
Diablo 2	20
Die Mumie	12
Dino Crisis	15
Drakan	9
DSF All Star Tennis	30
Euro 2000	24
Final Fantasy IX	19
Frontmission 3	58
Hercules	16
Icewind Dale	21
Kleopatra	57
Mag Force Racing	52
Metal Gear Solid 2	9
Pokémon Druckstudio Rot/Blau	46
Pokémon-News	28
Roland Garros 2000	25
Samba De Amigo	56
Sidney 2k	22
Silver	19
Soul Reaver 2	10
Spiderman	10
Star Trek: Klingon Academy	16
StarCraft 64	59
The Mask Of Zorro	30
The World Is Not Enough	8
Tiger Woods PGA-Tour 2000	25
Tomb Raider	30
Tonka Raceway	31
Tony Hawk's Pro Skater 2	23
Tony Hawk's Skateboarding	25
Toonsylvania	30
Turok 3	11
Ultimate Paintball	31
Wiggles	57
WTC World Touring Cars	54
Z2	57

STARCRAFT 64

Bis die deutsche Version des Strategie-Knallers in die Läden kommt, dauert es zwar noch etwas, doch ganz Ungeduldige können sich schon mal die US-Version unter den Nagel reißen. In unserem Import-Test erfahrt ihr Näheres.

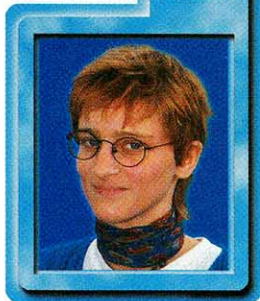


HEFT IM HEFT

Hallo liebe Leser,

Es ist mal wieder Zeit für Veränderungen. Schließlich wollen wir die GAMES AND MORE weiter verbessern, damit ihr noch mehr Spaß beim Lesen habt. Diesmal haben wir uns etwas ganz Besonderes für euch ausgedacht. Ab sofort wird es in der GAMES AND MORE ein Heft im Heft geben, 16 Seiten, auf denen sich alles um Pokémon und Game Boy dreht. Schließlich sind die kleinen Fabelwesen zurzeit die absoluten Stars der Spielewelt und auch der Game Boy boomt. Wir tragen für euch alles zusammen, was es in diesem Bereich Neues gibt, räumen den

Tests mehr Platz ein und auf vielfachen Wunsch auch euren Briefen und Zeichnungen. Natürlich gibt es auch weiterhin unseren Pokémon-TV-Führer und in dieser Ausgabe als besonderes Highlight unzählige Pokémon-Clubs auf einen Blick. Aber auch die Fans anderer Spiele kommen bei uns natürlich nicht zu kurz. Auf die neuesten Previews und Tests müsst ihr wie immer nicht verzichten. Die Kracher in diesem Heft: *Final Fantasy IX*, *Diablo 2*, *Dino Crisis*, *Soul Reaver 2*, *Starcraft 64* und *Metal Gear Solid 2*. Viel Spaß damit!



Patrizia Stajer
Leitende Redakteurin



das games - and more - lexikon

SYSTEM-BUTTONS

Jede Newsmeldung und jeder Test wird mit den so genannten „System-Buttons“ versehen, für die das jeweilige Spiel erscheint.

- PlayStation
- PC
- Nintendo 64
- Dreamcast
- Game Boy
- Color Game Boy

IMPORT-STEMPEL

Tests zu Spielen, die (noch) nicht in Deutschland erhältlich sind, erhalten diesen Stempel.



BLITZ

Neuigkeiten, die uns in letzter Minute erreichen und trotzdem noch ins Heft sollen, erfahrt ihr in unserem Blitzbutton.



BEWERTUNGSKASTEN

Besonders gute Spiele mit einer Wertung von mindestens 85 Prozent erhalten das begehrte GAMES-AND-MORE-Hit-Gütesiegel.

Was uns am Spiel besonders gefallen hat, seht ihr hier.

Sollte ein System-Kürzel komplett eingerahmt sein, dann bedeutet dies, dass das Spiel auf diesem System getestet wurde.

Ein grüner Rahmen besagt, dass das Spiel für dieses System ebenfalls erhältlich ist (und bereits getestet wurde).

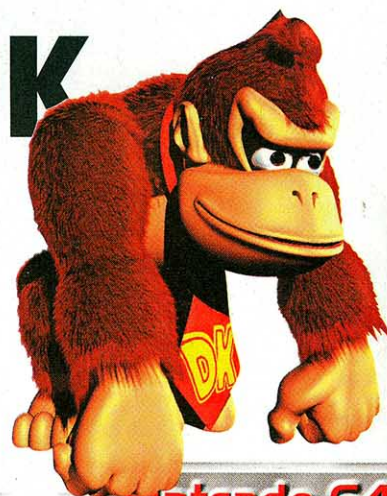
Ein roter Rahmen bedeutet, dass das jeweilige Spiel für dieses System ebenfalls erscheinen wird. Ein Test folgt später.

Was uns weniger gut gefallen hat, zählen wir hier auf.



Am Ausschlag des Hitbarometers erkennt ihr, wie gut das getestete Spiel ist.

DATEN-BANK



TESTS

titel	n64	test	genre	wertung
A Bug's Life	5/00	Jump&Run	72%	
Army Men 3D	5/00	Action	85%	
Asteroids Hyper 64	5/00	Action	69%	
Castlevania 2	3/00	Jump&Run	83%	
Cyber Tiger (Import)	6/00	Sport	71%	
Daikatana	4/00	Action	80%	
Earthworm Jim 3D	1/00	Jump&Run	75%	
ECW Hardcore Revolution	6/00	Wrestling	86%	
Excitebike 64 (Import)	7/00	Rennspiel	86%	
Jikkyou Powerful Pro Baseball 2000 (Import)	7/00	Sport	79%	
Kirby 64	7/00	Jump&Run	80%	
Mario Party 2	3/00	Action	83%	
NBA Showtime	2/00	Basketball	70%	
Nuclear Strike 64	3/00	Action	69%	
Paperboy	3/00	Action	65%	
Perfect Dark (Import)	6/00	Action-Adventure	96%	
PGA European Tour Golf	6/00	Golf	48%	
Pokémon Stadium	7/00	Action/Rollenspiel	93%	
Ready 2 Rumble Boxing	1/00	Boxen	81%	
Resident Evil 64	1/00	Action-Adventure	90%	
Ridge Racer 64	5/00	Rennspiel	90%	
Roadsters Trophy	1/00	Rennspiel	83%	
Ruff & Tumble	3/00	Jump&Run	87%	
South Park – Chef's Luv Shack	1/00	Denkspiel	69%	
Super Smash Bros.	1/00	Beat 'em Up	75%	
Supercross 2000	1/00	Rennspiel	81%	
Tarzan	5/00	Jump&Run	81%	
Taz Express	7/00	Jump&Run	76%	
Top Gear Rally 2	3/00	Rennspiel	79%	
Toy Story 2	1/00	Jump&Run	89%	
Vigilante 8: 2. Herausforderung	3/00	Action-Rennspiel	77%	
WCW Mayhem	1/00	Wrestling	85%	
WWF Wrestlemania 2000	1/00	Wrestling	89%	
Zelda: Majora's Mask (Import)	7/00	Rollenspiel	96%	



playstation

titel

test

genre

wertung

Alundra 2	6/00	Action-Adventure	78%
Anstoß Premier Manager	7/00	Fußballmanager	67%
Army Men: Sarge's Heroes	7/00	Action	86%
Battle Tanx Global Assault	6/00	Action	72%
Bundesliga 2000 Der Fußball Manager	6/00	Wirtschaftssimulation	76%
Cold Blood	7/00	Action-Adventure	83%
Colin McRae Rally 2.0	7/00	Rennspiel	90%
Colony Wars: Red Sun	6/00	Action	92%
Die Hard Trilogy 2	6/00	Action	85%
ECW Hardcore Revolution	6/00	Wrestling	87%
Everybody's Golf 2	5/00	Sport	88%
F1 2000	5/00	Rennspiel	85%
Frontschweine	7/00	Strategie	80%
Galerians	6/00	Action-Adventure	89%
Gekido	5/00	Action	84%
Grandia	7/00	Rollenspiel	90%
Grudge Warriors	7/00	Action	73%
International Track & Field Summer Games	4/00	Sport	84%
Micro Maniacs	4/00	Rennspiel	88%
Muppet Race Mania	5/00	Rennspiel	80%
NBA in the Zone 2000	5/00	Sport	72%
Need for Speed: Porsche	6/00	Rennspiel	78%
N-Gen Racing	6/00	Rennspiel	84%
Puchi Carat	5/00	Geschicklichkeit	81%
Road Rash Jailbreak	7/00	Rennspiel	83%
Rock the Rink	7/00	Eishockey	79%
Rollcage Stage II	6/00	Rennspiel	91%
Ronaldo V-Football	7/00	Fußball	87%
Rugrats Studio Tour	6/00	Geschicklichkeit	73%
Star Wars Jedi Power Battles	6/00	Action	76%
Suikoden 2	6/00	Rollenspiel	77%
Syphon Filter 2	5/00	Action-Adventure	89%
Tombi! 2	7/00	Jump&Run-Abenteuer	85%
UEFA Champions League 1999/2000	5/00	Sport	82%
Urban Chaos	7/00	Action-Adventure	49%
Vandal Hearts 2	7/00	Rollenspiel	80%
Vagrant Story	7/00	Action-Rollenspiel	95%
WWF SmackDown!	5/00	Wrestling	90%

Wenn ihr wissen wollt, wann welches Spiel getestet wurde und welche Wertung es bekommen hat, dann seid ihr in unserer Datenbank richtig. Hier findet ihr Infos zu unseren Tests der letzten Monate.

DC dreamcast

titel	test	genre	wertung
Aerowings	22/99	Flugsimulation	70%
Buggy Heat	24/99	Rennspiel	74%
Crazy Taxi	7/00	Rennspiel	89%
Dead or Alive 2	5/00	Beat 'em Up	92%
Dynamite Cop	22/99	Action	71%
Ecco the Dolphin: Defender of the Future	7/00	Action-Adventure	86%
F-1 World Grand Prix	26/99	Rennspiel	90%
Fighting Force 2	6/00	Beat 'em Up	60%
GTA 2	7/00	Action	89%
Legacy of Kain: Soul Reaver	7/00	Action-Adventure	91%
Marvel vs Capcom - Clash of Superheroes	6/00	2D-Beat-'em-Up	83%
Millennium Soldier	24/99	Action	75%
Monaco Grand Prix Racing Simulation 2	22/99	Rennspiel	85%
NBA 2K	6/00	Basketball	94%
NBA Showtime: NBA on NBC	3/00	Basketball	82%
NFL 2K	5/00	Football	93%
Pen Pen	22/99	Rennspiel	74%
Powerstone	14/99	Beat 'em Up	87%
Rayman 2 - The Great Escape	7/00	Jump&Run	94%
Re-Volt	3/00	Rennspiel	73%
Resident Evil: Code Veronica	7/00	Action-Adventure	91%
SEGA Bass Fishing	22/99	Angelsimulation	81%
SEGA Rally 2	22/99	Rennspiel	91%
Shadow Man	1/00	Action-Adventure	93%
Shenmue (Jap.)	6/00	Action-Adventure	92%
Snow Surfers	3/00	Snowboarding	83%
Sonic Adventure	22/99	Jump&Run	90%
Soul Calibur	19/99	3D-Beat-'em-Up	90%
Suzuki Alstare Extreme Racing	26/99	Rennspiel	70%
The House of the Dead II	22/99	Lightgun-Shooting	91%
Tomb Raider IV - The Last Revelation	6/00	Action-Adventure	87%
Toy Commander	24/99	Geschicklichkeit	83%
UEFA Striker	3/00	Fußball	81%
Virtua Fighter 3tb	22/99	3D-Beat-'em-Up	93%
Virtua Striker 2000	3/00	Fußball	58%
WWF Attitude	24/99	Wrestling	85%

PC

titel	test	genre	wertung
Anstoss 3	4/00	Fußballmanager	86%
Arcatera	7/00	Rollenspiel	40%
Anstoß 3: Der Fußballmanager	4/00	Fußballmanager	86%
C&C 3 Missions-CD: Feuersturm	5/00	Strategie	84%
Croc 2	7/00	Jump&Run	79%
Crusaders of Might&Magic	7/00	Action-Adventure	57%
Dalkatana	6/00	Ego-Shooter	73%
Dark Project 2	5/00	Action-Adventure	91%
Dark Reign 2	7/00	Echtzeitstrategie	86%
Der Verkehrsgigant	7/00	Aufbaustrategie	81%
Deutschland Europameister 2000	7/00	Fußball	19%
Disneys verrückte Spielesammlung	6/00	Action	55%
Dracula Resurrection	6/00	Adventure	68%
DSF Fußballmanager	5/00	Strategie	64%
Euro 2000	6/00	Sport	82%
Evolva	4/00	Action	74%
F1 World Grand Prix	6/00	Rennspiel	67%
Final Fantasy VIII	4/00	Rollenspiel	82%
Flughafen Manager	6/00	Wirtschaftssimulation	76%
Grand Prix World	7/00	Wirtschaftssimulation	80%
Ground Control	7/00	Simulation	67%
Imperium Galactica 2 Alliances	5/00	Aufbaustrategie	81%
Invictus	4/00	Echtzeitstrategie	39%
Käfer Total	6/00	Rennspiel	85%
Lego Rock Raiders	4/00	Aufbaustrategie	72%
Lemmings Revolution	6/00	Strategie	75%
Martian Gothic	7/00	Action-Adventure	70%
Maxi Minigolf	5/00	Sport	60%
MDK 2	6/00	Action-Adventure	86%
Metal Fatigue	7/00	Echtzeitstrategie	83%
Might & Magic 8: Day of the Destroyer	6/00	Rollenspiel	58%
Motocross Madness 2	7/00	Rennspiel	80%
Need for Speed: Porsche	5/00	Rennspiel	90%
Nerf Arena Blast	5/00	Action	70%
Nox	4/00	Rollenspiel	82%
Risiko 2	7/00	Strategie	76%
Roland Garros: French Open - Paris 1999	4/00	Sport	44%
Rollcage Stage 2	6/00	Rennspiel	71%
Skispringen 2000	5/00	Sport	34%
Slave Zero	6/00	Action	72%
Star Trek Armada	5/00	Strategie	80%
Star Wars: Force Commander	5/00	Strategie	68%
Starlancer	6/00	Action	84%
Superbike 2000	7/00	Rennspiel	87%
Suzuki Alstare Extreme Racing	7/00	Rennspiel	69%
Tachyon: The Fringe	7/00	Action	84%
Tarzan	4/00	Jump&Run	70%
The Longest Journey	5/00	Adventure	80%
The Sims	4/00	Strategie	90%
Theocracy	7/00	Echtzeitstrategie	80%
Toy Story 2	5/00	Jump&Run	75%
Tzar	5/00	Strategie	71%
Ultima 9 Ascension	4/00	Rollenspiel	91%
Vampire	7/00	Rollenspiel	90%

top-hits

Die absoluten Hits aller Systeme?
Hier habt ihr die allerneuesten Bestseller,
die bereits erhältlich sind, auf einen Blick.



PS2 spielspass **90%**

COLIN MCRAE RALLY 2.0

Die Pistenhitz geht weiter! Die Fortsetzung des Code-masters-Hits glänzt durch tolle Grafik, überzeugenden Sound und ein geniales Fahrgefühl.



PS2 spielspass **89%**

GALERIANS

Das düstere, an japanische Manga-Stories angelehnte Action-Adventure wird euch so schnell nicht mehr loslassen. Die Atmosphäre ist toll, das Spiel nicht allzu schwer.



PC spielspass **86%**

MDK 2

Die drei abgedrehten Figuren Kurt Hectic, Doc Hawkins und Max der Roboterhund starten zum zweiten Mal durch. Witzig und abwechslungsreich!



C GB GB spielspass **93%**

POKÉMON GELB

Das Pokémon-Abenteuer geht weiter. Diesmal steht Pikachu im Mittelpunkt. Bei eurer Suche nach den Pokémon müsst ihr euch gut um ihn kümmern.



DC spielspass **87%**

TOMB RAIDER IV

Lara ist und bleibt einer der großen Stars der Spielesbranche. Logisch, dass sie auch vor dem Dreamcast nicht Halt macht. Gut wie immer.



PS2 spielspass **95%**

VAGRANT STORY

Die Macher von Final Fantasy haben mit diesem packenden Rollenspiel ein weiteres Meisterwerk abgeliefert. Einziges Manko: die fehlende Sprachausgabe.



PC spielspass **90%**

VAMPIRE

Endlich ist der neue Rollenspiel-Hit fertig. Die Abenteuer des Kreuzritters Christof sind spannend und technisch perfekt umgesetzt.



PS2 spielspass **91%**

WWF SMACKDOWN!

Jetzt mischt THQ die Genre-Konkurrenz auf. Der neueste Wrestlingtitel sichert sich dank spielerischer und grafischer Klasse die Referenzposition.

most wanted

Ihr wollt wissen, wann endlich die Spiele erscheinen, auf die ihr besonders sehnsüchtig wartet? In unserer Rubrik Most Wanted erfahrt ihr es.



genre **adventure**

ALONE IN THE DARK: THE NEW NIGHTMARE

Der vierte Teil der Action-Adventure-Serie naht.
Veröffentlichung:November



genre **strategie**

ANNO 1503

Noch dieses Jahr soll die Fortsetzung des Aufbaustrategie-Hits Anno 1602 nach Deutschland kommen.
Veröffentlichung:4. Quartal 2000



genre **strategie**

BLACK & WHITE

Das Echtzeitstrategiespiel von Lionhead wird mit Vorschusslorbeeren regelrecht überschüttet.
Veröffentlichung:September



genre **action**

BANJO-TOOIE

Wann der kommende Jump&Run-Knüller endlich erscheint, steht leider noch in den Sternen.
Veröffentlichung:Ende 2000



genre **rennspiel**

COLIN MCRAE RALLY 2.0

Auf der PlayStation dreht Colin schon seine Runden. Im Herbst geht die Rallye auf dem PC weiter!
Veröffentlichung:September



genre **action**

DINO CRISIS 2

Die Dinos planen ihren zweiten PlayStation-Anschlag! Wann die Jagd beginnt, ist noch unbekannt.
Veröffentlichung:2000



genre **rennspiel**

DRIVER 2

Im aktuellen Heft findet ihr die neuesten Infos zur Fortsetzung des letztjährigen Rennspiel-Hits.
Veröffentlichung:November



genre **rollenspiel**

FINAL FANTASY IX

Final Fantasy-Fans werden verwöhnt. Welches andere Spiel kann schon mit so vielen Teilen aufwarten?
Veröffentlichung:November

RELEASE

WAS KOMMT WANN?

Hier erfahrt ihr die Veröffentlichungstermine neuer Spiele. Die Liste wird für jede Ausgabe auf den aktuellen Stand gebracht. Aufgrund häufiger Verschiebungen können wir aber keine Garantie für deren Richtigkeit geben.



nintendo64			
titel	genre	hersteller	release
Blues Brothers 2000	Action	Virgin	August
Hercules	Action	Titus	August
Aidyn Chronicles: The First Mage	Rollenspiel	THQ	September
ISS 2000	Fußball	Konami	September
Pokémon Snap	Fotosafari	Nintendo	Mitte September
Turok 3: Shadow of Oblivion	Action	Acclaim	September
Duck Dodgers	Action	Infogrames	Oktober
F-1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	Oktober
San Francisco Rush 2049	Rennspiel	Midway	Oktober
Donald Duck Quack Attack	Action	Ubi Soft	November
Power Rangers Lightspeed Rescue	Action-Adventure	THQ	November
Rugrats in Paris	Action-Adventure	THQ	November
Scooby-Doo Classic Creep Capers	Adventure	THQ	November
WWF No Mercy	Wrestling	THQ	November
Conker's Bad Fur Day	Jump&Run	Nintendo	4. Quartal
Eternal Darkness	Action-Adventure	Nintendo	4. Quartal
Excitebike 64	Rennspiel	Nintendo	4. Quartal
Indiana Jones u. d. T. v. B.	Action-Adventure	LucasArts	3./4. Quartal
Mario Party 2	Action	Nintendo	4. Quartal
Mario Tennis	Sportspiel	Nintendo	4. Quartal
Midway's Greatest Arcade Hits	Compilation	Konami	4. Quartal
Pokémon Puzzle Attack	Denkspiel	Nintendo	4. Quartal
Resident Evil Zero	Action-Adventure	Capcom	2000
StarCraft 64	Strategie	Nintendo	4. Quartal
The World Is Not Enough	3D-Action	Electronic Arts	2000

playstation			
titel	genre	hersteller	release
Grind Session	Skateboarding	SCEE	23. August
MTV Sports: T. J. Lavins Ultimate BMX	Sport	THQ	Ende August
Nightmare Creatures 2	Action-Adventure	Konami/Universal	August
Parasite Eve 2	Rollenspiel	Square	25. August
Reel Fishing 2	Simulation	Crave	August
Sydney 2000	Arcade	Eidos	18. August
Sno-Cross Championship	Rennspiel	Crave	August
Vanishing Point	Rennspiel	Acclaim	August
Vib Ribbon	Geschicklichkeit	SCEE	2. August
X-Men Mutant Academy	Action	Activision	August
Alien Resurrection	Action	EA	21. September
ATV Power Quad Racing	Rennspiel	Acclaim	September
Dave Mirra Freestyle BMX	Sportspiel	Acclaim	September
ECW Anarchy Rulz	Wrestling	Acclaim	September
Flintstones	Rennspiel	Ubi Soft	September
Frogger 2	Jump&Run	Hasbro	Ende September
Galaga	Action	Hasbro	Mitte September
HBO Boxing	Boxspiel	Acclaim	September
Hugo und das Geheimnis	Jump&Run	Acclaim	September
Inspector Gadget	Action	Ubi Soft	September
Koudelka	Rollenspiel	Infogrames	22. September
Rayman 2	3D-Jump&Run	Ubi Soft	September
Spiderman	Action-Adventure	Activision	Mitte September
Tenchu II	Sport	Activision	September
Tony Hawk's Pro Skater 2	Sport	Activision	Mitte September
Wacky Races	Rennspiel	Infogrames	13. September
Batman Vehicle Adventure	Rennspiel	Ubi Soft	Oktober
Championship Motocross 2	Rennspiel	THQ	Oktober
Kiss Pinball	Flipper	Take 2	Oktober
MTV Sports: Skateboarding	Skateboarding	THQ	Oktober
Alone in the Dark IV	Action-Adventure	Infogrames	November
Billabong Pro Surfer	Sport	Mattel Interactive	Mitte November
Breakout	Geschicklichkeit	Hasbro	November
Dinosaur	Action	Ubi Soft	November
Donald Duck: Quack Attack	Action-Adventure	Ubi Soft	November
Driver 2	Rennspiel	Infogrames	November
Evil Dead: Hail to the King	Action-Adventure	THQ	November
Final Fantasy IX	Rollenspiel	Square	November
Hidden & Dangerous	Strategie	Take 2	November
Lemmings Revolution	Geschicklichkeit	Take 2	November
Mat Hoffmans Pro BMX	Sport	Activision	November
MTV Sports: Pure Ride	Sport	THQ	November
MTV Sports: Snowboarding 2	Sport	THQ	November
Power Rangers Lightspeed Rescue	Action-Adventure	THQ	November

most wanted

Ihr wollt wissen, wann endlich die Spiele erscheinen, auf die ihr besonders sehnsüchtig wartet? In unserer Rubrik Most Wanted erfahrt ihr es.

Rock 'em Shock 'em Arena
Rugrats in Paris – The Movie
Scooby-Doo
The Road to El Dorado
UFC (Ultimate Fighting Championship)
V.I.P.
WWF SmackDown! 2

Beat 'em Up
Adventure
Arcade
Adventure
Action
Action-Adventure
Wrestling

Mattel Interactive
THQ
THQ
Ubi Soft
Crave
Ubi Soft
THQ

Mitte November
November
November
November
November
November
November

genre **rennspiel****GRAND PRIX 3**

Das MicroProse-Rennspiel setzt auf ein realistisches Fahrgefühl. An der Optik wird sich nicht viel ändern.
Veröffentlichung:4. Quartal 2000

genre **action****MARIO PARTY 2**

Eines wissen wir schon: Der Nachfolger von *Mario Party* enthält noch mehr Minispiele als Teil 1.
Veröffentlichung:2000

genre **action****POKÉMON GOLD/SILBER**

Pokémon-Fans warten ungeduldig auf die neuen Pokémon in der Game-Boy-Fortsetzung.
Veröffentlichung:Januar 2001

genre **strategie****STARCRAFT 64**

Lange müsst ihr auf die Konsolenumsetzung des faszinierenden PC-Strategiespiels nicht mehr warten.
Veröffentlichung:3. Quartal 2000

genre **sport****TONY HAWK'S PRO SKATER 2**

Das geniale Gameplay wird natürlich auch in Teil 2 beibehalten, neu ist unter anderem ein Editor.
Veröffentlichung:Mitte September

genre **action****TUROK: SHADOW OF OBLIVION**

Teil 3 soll natürlich noch besser werden!
Veröffentlichung:September

genre **rennspiel****WTC WORLD TOURING CARS**

Leider verschiebt sich die Veröffentlichung wieder.
Veröffentlichung:Herbst

genre **adventure****ZELDA: MAJORA'S MASK**

Ocarina of Time war ein Hit und keiner zweifelt daran, dass auch *Zelda: Majora's Mask* ein Erfolg wird.
Veröffentlichung:2. Halbjahr 2000

titel	genre	hersteller	release
-------	-------	------------	---------

Fur Fighters	Action-Adventure	Acclaim	August
Heroes Trilogy	Strategie	Ubi Soft	August
Mercedes Benz Truck Racing	Rennspiel	THQ	Ende August
Sydney 2000	Sport	Eidos	18. August
4x4 Evolution	Rennsimulation	Take 2	September
Black & White	Echtzeitstrategie	Electronic Arts	September
Bugs Bunny & Taz	Jump&Run	Infogrames	September
Cold Blood	Action-Adventure	Ubi Soft	September
Colin McRae Rally 2.0	Rennsimulation	THQ	September
Cultures – Die Entdeckung Vinlands	Aufbaustrategie	Ubi Soft	September
Deep Fighter	Action-Adventure	Ubi Soft	September
Denis the Kangaroo	Jump&Run	Titus	September
Der Clou 2	Simulation	THQ	Mitte September
European Superleague	Fußball	Virgin Interactive	September
Flintstones	Funracer	Ubi Soft	September
Frogger 2	Jump&Run	Hasbro Interactive	September
Giants	Actionspiel	Virgin Interactive	September
Gorast: Lost Souls	Fantasy-Rollenspiel	THQ	Ende September
Heavy Metal: F.A.K.K. 2	Actionspiel	Take 2	September
Metal Gear Solid	Action-Adventure	Microsoft	September
MTV Sports: Skateboarding	Skateboardsim.	THQ	September
Resident Evil 3	Action-Adventure	Eidos	September
Rune	Actionspiel	Take 2	September
Scooby-Doo	Comic-Adventure	Ubi Soft	September
Star Trek: New Worlds	Echtzeitstrategie	Virgin Interactive	September
Wacky Racers	Rennspiel	Infogrames	September
Age of Sail II	Strategie	Take 2	Oktober
Amateur League Golf	Golfsimulation	Simon & Schuster	Oktober
Batman Vehicle Adventure	Rennspiel	Ubi Soft	Oktober
Blair Witch Project Episode 1	Action-Strategie	Take 2	Oktober
Commandos 2	Echtzeitstrategie	Eidos	Oktober
Earth 3	Echtzeitstrategie	TopWare	Oktober
Obi-Wan	Ego-Shooter	THQ	Oktober
Oni	Action	Take 2	Oktober
Pac Man: Adventures in Time	Jump&Run	Hasbro Interactive	Oktober
Star Trek: DS9 – Dominion Wars	Echtzeitstrategie	Simon & Schuster	Oktober
Stupid Invaders	Action-Adventure	Ubi Soft	Oktober
Escape From Monkey Island	Adventure	THQ	November
Evil Twin	Action-Adventure	Ubi Soft	November
F1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	November
Mafia	Action	Take 2	November
PeaceMakers	Strategie	Ubi Soft	November
Star Trek: Starfleet Command 2	Echtzeitstrategie	Virgin Interactive	November
Summoner	Fantasy-Rollenspiel	THQ	November
The Road to El Dorado	Adventure	Ubi Soft	November
Tony Hawk's Pro Skater 2	Skateboard	Activision	November
WWF With Authority	Wrestling	THQ	November

titel	genre	hersteller	release
-------	-------	------------	---------

Dead or Alive 2	Beat 'em Up	Acclaim	August
Deep Fighter	Action-Adventure	Ubi Soft	August
Hidden & Dangerous	Action-Strategie	Take 2	August
Railroad Tycoon II	Strategie	Take 2	August
Street Fighter: Third Strike	Beat 'em Up	Capcom	August
Walt Disney W. Q.: Magical Racing Tour	Rennspiel	Eidos	18. August
4x4 Evolution	Rennsimulation	Take 2	September
Dave Mirra Freestyle BMX	Sport	Acclaim	September
F1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	September
Ferrari 355 Challenge	Rennspiel	Acclaim	September
Heroes of Might & Magic III	Strategie	Ubi Soft	September
KISS Psycho Circus	Action	Take 2	September
MTV Sports: Skateboarding	Sport	THQ	September
POD 2	Rennspiel	Ubi Soft	September
Powerstone 2	Beat 'em Up	Eidos	September
Super Runabout	Rennspiel	Interplay	September
Vanishing Point	Rennspiel	Acclaim	September
Arcatera	Adventure	Ubi Soft	Oktober
European Super League	Sport	Virgin	Oktober
Indiana Jones u. d. Turm v. Babel	Action-Adventure	LucasArts	Oktober
MoHo	Action	Take 2	Oktober
SNK vs. Capcom	Beat 'em Up	Capcom	Oktober
Starship Soldiers	Action-Strategie	Take 2	Oktober
WWF Royal Rumble	Wrestling	THQ	Oktober
Evil Twin	Action-Adventure	Ubi Soft	November
PeaceMakers	Strategie	Ubi Soft	November
The Road to El Dorado	Adventure	Ubi Soft	November
V.I.P.	Action-Adventure	Ubi Soft	November

Auf den Action-Seiten geht es zur Sache! Ob 3D-Shooter, Beat 'em Up oder Action-Adventure – in der Action-Ecke fliegen die Fetzen. Die besten Fighter setzen sich durch. Wer es ruhig angehen lassen will, kann sich mit Jump&Runs die Zeit vertreiben. Echte Plattformfans können dabei ihre Hüpfkünste unter Beweis stellen.



most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Star Trek Voyager	PC	Herbst 2000
Banjo-Tooie	N64	Ende 2000
Alien Resurrection	PS	21. September 2000
Indiana Jones u. d. T. v. Babel	DC	Oktober 2000

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Action die GAMES-AND-MORE-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert einfach auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte eure Hits und schickt das Ganze an GAMES AND MORE.

1.	Starlancer	PC
2.	Syphon Filter 2	PS
3.	Donkey Kong 64	N64
4.	Soul Calibur	DC
5.	Army Men: Sarge's Heroes	N64
6.	Tombi 2	PS
7.	Super Smash Brothers	N64
8.	Turok 2	N64
9.	Tomb Raider IV	DC/PC/PS
10.	Resident Evil 3: Nemesis (DV)	PS

die referenzen

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Action? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit ihr auf einen Blick seht, welche Spiele euch den größten Fun und die meiste Action bieten.



BANJO-KAZOOIE	Rare
SHADOW MAN	Acclaim
RAYMAN 2	Ubi Soft
DONKEY KONG 64	Nintendo
TUROK: L.D.V.L.	Acclaim



CONFLICT: FREESPACE	Interplay
DARK PROJEKT	Eidos
HALF-LIFE (DEUTSCH)	Sierra
DRAXAN	Psygnosis
UNREAL	GT Interactive



METAL GEAR SOLID	Konami
DINO CRISIS	Capcom
RESIDENT EVIL 3: NEMESIS	Capcom
COLONY WARS: RED SUN	Psygnosis
SYPHON FILTER 2	SCEE



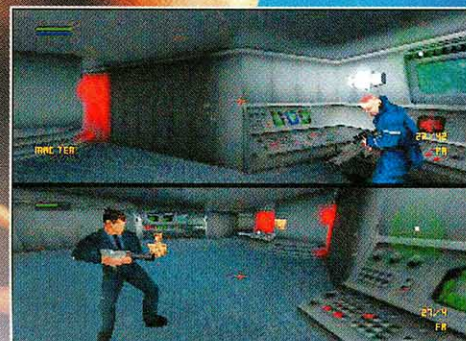
DEAD OR ALIVE 2	Namco
MDK 2	Bioware
SOUL CALIBUR	Namco
RESIDENT EVIL CODE: VERONICA	Eidos
TOMB RAIDER IV	Eidos

THE WORLD IS NOT ENOUGH

Noch in diesem Jahr sollt ihr wieder im Anzug des smarten Agenten auf Verbrecherjagd gehen können.



KINO KINO Agent 007 verlässt wieder einmal die Kino-Leinwand und begibt sich auf Konsolen-Tour.



ERBARMUNGSLOS Zwei Kampfspezialisten liefern sich im Computerraum ein Gefecht.



AUF DIE PELLE Der Typ hat keine Lust, Kanonenfutter für euch zu spielen, und greift euch per Hand an.



SCHAU INS LAND Eine leistungsstarke Grafikengine ermöglicht euch einen fließenden Rundumblick.

INFO

Titel:	The World Is Not Enough
System:	Nintendo 64 (geplant für PS und PS2)
Hersteller:	Electronic Arts
Genre:	Action-Adventure
Veröffentlichung:	2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



Stefanie Schetter

METAL GEAR SOLID 2: SONS OF LIBERTY



Konami begeisterte auf der Elektronikspielmesse E3 die Massen mit Solid Snakes zweitem Agentenabenteuer.

SCHIESSWÜTIG Revolver Ocelot ist einfach nicht kleinzukriegen.



VON HINTEN Dieser Kerl schaut so gebannt vorwärts, dass er Snake gar nicht bemerkt.

Am Schluss von *Metal Gear Solid* gelang es Revolver Ocelot, die Daten zur Entwicklung des Roboters Metal Gear Rex an sich zu bringen. Inzwischen verfügt praktisch jedes Land über selbst gebaute Modelle der Kampfmaschine, außerdem bastelt man fleißig weiter an der Technologie. Und so kommt es, dass Solid Snake es schließlich mit einer Waffe zu tun bekommt, die den Namen Metal Gear Ray trägt und noch um einiges gefährlicher ist als ihr Vorgänger. Auf eurem Einsatz, der an Bord eines Tankers in der Nähe von Manhattan beginnt, ist wie gewohnt lautloses Vorgehen Trumpf. Doch die Gegenspieler, an die ihr euch diesmal heran-schleicht, sind nicht auf den Kopf gefallen.

Sie werden aufmerksam, wenn sie ein Geräusch hören oder einen verräterischen Schatten bemerken. Habt ihr aus eurer Deckung heraus ungenau gezielt und beispielsweise eine volle Flasche oder ein Heizungsrohr getroffen, dann verraten Lachen oder dampfende Lecks eure Anwesenheit. Einen Gegner zu treffen, ist übrigens gar nicht so einfach: Viele schützen nämlich neuerdings ihren Rumpf mit Schilden. Um euer Ziel besser anvisieren zu können, dürft ihr bei Snakes PlayStation-2-Einsatz von der Third-Person-Ansicht in die Ego-Perspektive umschalten.

Zur Technik von *Metal Gear Solid 2* kann man eigentlich nur eins sagen: Wow! Mit so wirklichkeitsnaher Grafik und so packender Atmosphäre konnte bisher noch kein Agentenspiel aufwarten. Konami demonstriert mit umwerfenden Bildern und Spezialeffekten der Extraklasse, was sich aus der PlayStation 2 wirklich herausholen lässt. Man nehme nur einmal die Regentropfen, die realistisch von den Figuren abprallen und sogar die Kamera verspritzen. Nach der überwältigenden Vorführung auf der E3 sind wir wirklich unheimlich gespannt, wie das fertige Spiel aussehen wird!

Stefanie Schetter



VORSICHT, ZERBRECHLICH Treffen eure Kugeln auf die Flaschen, zerbersten sie und laufen aus.



HAB DICH! Oft kommt es darauf an, einen Gegner möglichst leise aus dem Weg zu räumen.



TROPFNASS Noch nie hat man Regen so realistisch über einen Videospielschirm fallen und fließen sehen.

INFO

Titel:Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty
System:PlayStation 2
Hersteller:Konami
Genre:Action-Adventure
Veröffentlichung:Herbst 2001

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

**action
angespielt**

NEWS

ALIEN RESURRECTION

Science-Fiction-Schocker mit Hit-Potenzial

Und noch eine Kinofilm-Umsetzung! Fans von düsteren Action-Shootern dürfen voraussichtlich ab Herbst in den Tiefen des Weltalls die Jagd nach schleimigen Außerirdischen aufnehmen. Auf eurem Streifzug durch die zehn düsteren, monsterverseuchten Levels sollen euch insgesamt mindestens sieben Waffenarten zur Verfügung stehen, mit denen ihr die außerirdischen Parasiten unschädlich machen könnt. Wie in den Filmen hinterlassen die Biester eine grüne Säure, die sogar Löcher in Böden und Decken fressen kann. Im Verlauf des Spiels werdet ihr Gelegenheit haben, die vier Charaktere Call, Christie, DiStefano und natürlich Ripley zu steuern. Jede Figur besitzt besondere Fähigkeiten, von denen ihr an bestimmten Spielstellen Gebrauch machen müsst, um weiterzukommen. Die Aliens hingegen sind nicht nur in der Lage, an Decken und Wänden entlang-zuhuschen und durch enge Schächte zu kriechen, sondern entwickeln im Kampf gegen die Menschen sogar Gruppenstrategien. Beklemmend düstere Hintergründe und eine räumliche Soundkulisse machen den Verfolgungswahn perfekt.

KNISTERND Die Lichteffekte kommen vor den dunklen Kulissen besonders gut zur Geltung.

Titel:Alien Resurrection
System:PlayStation
Hersteller:Electronic Arts
Genre:Action
Veröffentlichung:September

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

DRAKAN

Fortsetzung des brillanten Fantasy-Spektakels

Eigentlich müsste der PlayStation2-Titel *Drakan* 2 heißen, denn er knüpft an das Action-Abenteuer *Drakan* an, das im letzten Jahr auf dem PC für Aufsehen sorgte. Die junge Rynn lebt in einer Welt, in der es kaum noch Menschen gibt. Zusammen mit ihrem Drachenbegleiter Arokh macht sie sich auf eine 50 Missionen lange Reise, um vier magische Tore zu reaktivieren. Dahinter soll sich ein mächtiger Drache verbergen, der Rynns Volk retten könnte. Was die Präsentation angeht, scheint das PS2-Adventure den tollen PC-Vorgänger noch haushoch zu überflügeln. Die Figuren wirken viel lebensechter, in den Hintergründen sollen sich bis zu 20.000 Polygone drängen und die Zwischensequenzen werden mit lippensynchroner Sprachausgabe versehen. Außerdem darf Rynn sich wahlweise als Bogenschützin, Kriegerin oder Magierin betätigen und je nach Beruf auf 120 Waffenarten und 12 Zaubersprüche zurückgreifen. Besiegte Ungeheuer hinterlassen außerdem keine Waffen mehr, sondern Goldstücke, für die die Heldin sich neue Ausrüstung zulegen kann.

NEUE KRÄFTE Rynn darf sich auf der PlayStation 2 auch im Zauberkunsthandwerk versuchen.

Titel:Drakan
System:PlayStation 2
Hersteller:SCEE
Genre:Action-Adventure
Veröffentlichung:2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

angespielt

NEWS

SPIDERMAN

Der rote Retter naht!

Nicht mehr lange und der athletische Marvel-Comic-Held im schicken Latex-Anzug darf endlich auf eurer PlayStation Bomben entschärfen, Geiseln aus den Händen von Terroristen befreien und vieles mehr. Dabei vertraut er nicht nur auf beherzte Faustschläge und Fußtritte, sondern auch auf seine besonderen Spinnenfähigkeiten. So kann der Held, seit er von einer radioaktiv verseuchten Spinne gebissen wurde, Wände emporklettern, seine klebrigen Netze nach Gegnern werfen und tonnenschwere Hindernisse bewegen. Abgesehen von einigen Clipping-Fehlern macht das Spiel grafisch einen recht ansehnlichen Eindruck und auch spielerisch wird einiges geboten. Während es in manchen Passagen hauptsächlich auf eure Schlagkraft ankommt, ist an anderen Spielstellen Köpfchen gefragt. Um in geheime Räume zu gelangen, muss der Held beispielsweise mithilfe seiner Spezialfähigkeiten durch Lüftungsschächte kriechen und andere Hindernisse bewältigen. Glücklicherweise unterstützt euch eure Kollegin Catwoman auf dem Weg durch die acht actiongeladenen Levels.

ANGESPANNT Neben aggressiven Gegnern warten auch Denkaufgaben auf den Spinnenmann.

Titel: Spiderman
System: PlayStation
Hersteller: Activision
Genre: Action-Adventure
Veröffentlichung: August

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

CAMEL-TROPHY-GEWINNSPIEL

Wusstet ihr schon, dass man sich Multifunktions-Armbanduhren jetzt schon aus dem Internet herunterladen kann? Unter www.camel trophy.de kommt ihr kostenlos an eine virtuelle Version einer Camel-Edeluhr. Und wer schnell genug ist, kann bei uns sogar eine echte Camel-Watch abzocken! Beantwortet einfach folgende Frage:



Wie heißt die Kamelrasse, die nur einen Höcker hat?

Ruft die nachstehende Gewinnspiel-Nummer an und folgt der Ansage, um an diesem Gewinnspiel teilzunehmen:

0190/59 58 52* (Nur in Deutschland möglich)

Oder schickt eine Postkarte mit dem Lösungswort an folgende Anschrift: COMPUTEC MEDIA AG, Redaktion GAMES AND MORE, Kennwort Camel-Watch, Roonstraße 21, 90429 Nürnberg

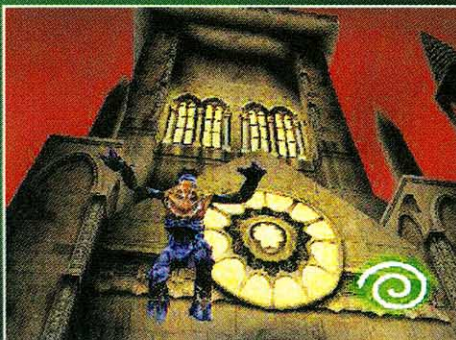
Teilnahmebedingungen: Aktionsende ist der 20. August 2000. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Die Gewinn-Benachrichtigung erfolgt schriftlich. Mitarbeiter der erwähnten Hersteller und der COMPUTEC MEDIA AG sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Die Gewinne können nicht bar ausgezahlt werden.

*Dieser Service der COMPUTEC MEDIA AG kostet maximal DM 1,80.

SOUL REAVER 2



Der Seelensauger erhebt sich ein weiteres Mal aus der Unterwelt.



AUF IHN! Raziels Bewegungen wirken sehr lebendig. Wie ein Raubtier stürzt er sich auf seine Gegner.



AUF DER LAUER Die detailreichen Hintergründe sind gewohnt düster und verbreiten Gänsehaut-Stimmung.



WELTENWECHSEL Durch Dimensionstore reist ihr zwischen den Parallelwelten hin und her.



JETZT WIRD'S BRENNZIG Wenn Raziel seine Zauberkraft spielen lässt, erwarten euch glanzvolle Lichtspiele.

Achtung, PlayStation-Besitzer! Freut euch nicht zu früh! Raziels Konsolen-Wiederkehr ist zwar schon weitgehend fertig gestellt, wird jedoch nur für Dreamcast und PlayStation 2 erscheinen. Was die Grafik angeht, so verspricht *Soul Reaver 2* den prächtigen Vorgänger noch zu überbieten. So dürft ihr euch auf noch detailliertere und polygonreichere Hintergründe gefasst machen. Auch die Animationen des düsteren Helden wirken noch beeindruckender als zuvor. Die Dialoge werden auch diesmal wieder mit professioneller Sprachausgabe unterlegt sein.

Wie genau die Story der Fortsetzung aussehen wird, darüber hüllen sich die Entwickler noch in Schweigen. Sicher ist jedoch, dass Erzbösewicht Kain wieder eine tragende Rolle spielt. Um mit dem Ober-Vampir fertig zu werden, muss Raziel unter anderem in die Vergangenheit zurückreisen. Wie im ersten Teil werdet ihr immer wieder durch magische Tore zwischen verschiedenen Dimensionen hin und her wechseln müssen, um alle Rätselaufgaben lösen und Gegenspieler besiegen zu können.

Um sich gegen die vielen neuen Widersacher zur Wehr zu setzen, bedient sich Raziel frischer Zaubersprüche. Auch der Soul Reaver kommt – in aufgemotzter Form – wieder zum Einsatz. Indem Raziel die Seelen erschlagener Gegner in sich aufnimmt, erlangt er zusätzliche Kraft. Alles in allem macht die spielbare Vorabversion, die wir auf der E3 begutachten konnten, bereits einen hervorragenden Eindruck. Bis deutsche Dreamcast-Abenteurer in den Genuss von Kapitel 1 des schaurigen Vampir-Epos kommen, wird es allerdings noch einige Monate dauern.

Stefanie Schetter



VERHÜLLT Seit seiner Verstümmelung versteckt Raziel sein Gesicht hinter seinem Gewand.

INFO

Titel: Soul Reaver 2
System: Dreamcast (geplant für PlayStation 2)
Hersteller: Crystal Dynamics
Genre: Action-Adventure
Veröffentlichung: 4. Quartal

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

TUROK 3: SHADOW OF OBLIVION

action
angespielt



Der dritte Teil der Action-Reihe ist fast fertig gestellt!



JOSEPH ist der Bruder von Joshua Fireseed.



ANGREIFER Was da in der Wildnis so alles herumläuft! Der Typ hier will bestimmt nicht nur hallo sagen.



UNTERGRUND Nicht nur im U-Bahn-Schacht solltet ihr Augen und Ohren offen halten. Aufmerksamkeit und schnelle Reaktionen sind bei Turok 3 überlebenswichtig.

In wenigen Wochen erwartet euch ein Wiedersehen mit dem Turok-Clan. Diesmal könnt ihr die Einzelspieler-Missionen entweder in der Rolle der Kletterkünstlerin Danielle Fireseed oder ihres Bruders Joseph bestreiten.

Da beide Figuren bestimmte Spielstellen auf unterschiedliche Weise überwinden müssen, bekommt ihr in jeder Variante spezielle Räume und Waffen zu Gesicht. Mit bis zu vier Teilnehmern

könnt ihr auch wieder durch düstere Mehrspieler-szenarien jagen. Die meisten der 48 Multiplayer-Levels sind fertig und spielen sich schon flüssig.

Die Gegner sind beeindruckend animiert und werden euch auf eurem Weg durch Großstadtlabyrinth und Dschungeldickicht ganz schön zu schaffen machen. Doch zum Glück dürft ihr jederzeit euren Spielstand sichern.

Stefanie Schetter

INFO

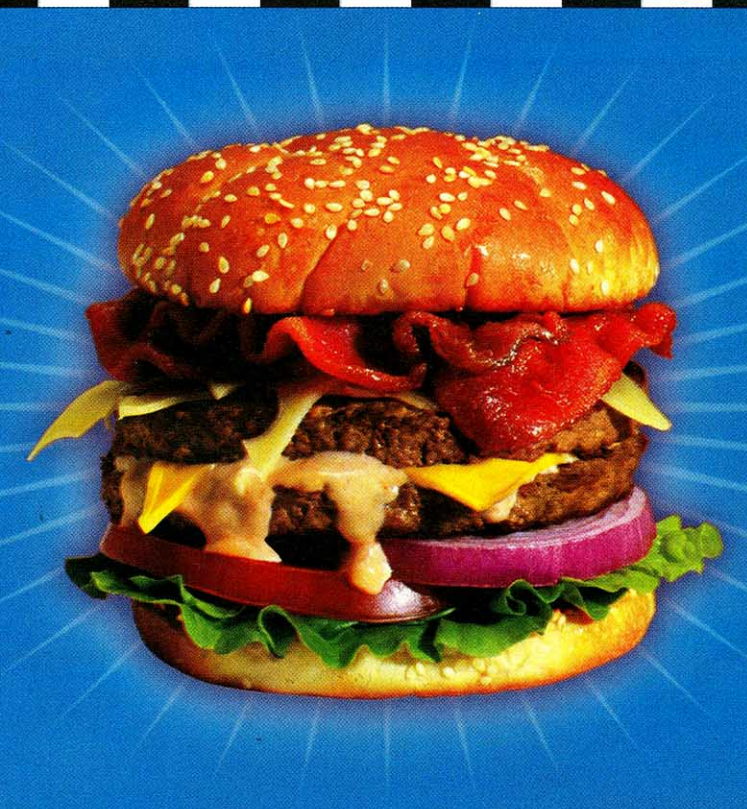
Titel:Turok 3: Shadow of Oblivion
System:Nintendo 64
Hersteller:Acclaim
Genre:Action
Veröffentlichung:September

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

angespielt

supersatt 50% sparen



Jetzt zwei Ausgaben von GAMES AND MORE zum Preis von einer testen!



GAMES AND MORE
– mehr geht nicht!

Gefällt dir GAMES AND MORE, so musst du nichts weiter tun. Du erhältst das Magazin zum Vorzugspreis von monatlich nur DM 3,83 frei Haus – Versandkosten übernimmt der Verlag. Gefällt dir GAMES AND MORE wider Erwarten nicht, so gib uns einfach nach Erhalt des Heftes kurz schriftlich Bescheid. Postkarte genügt.

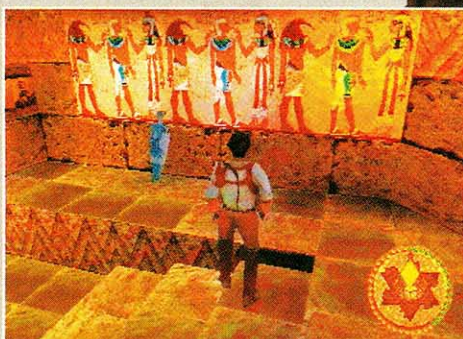
Einfach anrufen: 01805/95 95 06

action
angespielt

DIE MUMIE

Wir durften die Polygon-Rohbauten der Totenstadt für euch durchstöbern.

KLAPPERDÜRR Wie würdest du wohl aussehen, wenn du seit ein paar Tausend Jahren nichts mehr zu essen bekommen hättest?



STIMMUNGSVOLL Trotz des frühen Entwicklungsstadiums sind die Oberflächen schon nett texturiert.

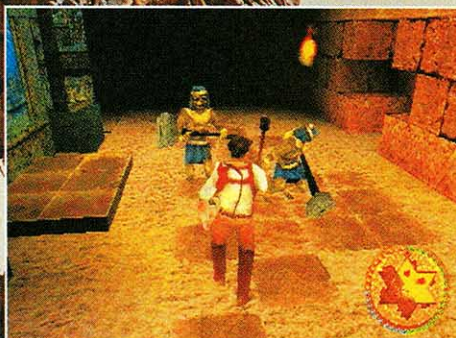
Im Zentrum des Spiels steht wie im gleichnamigen Kino-Film die geheimnisvolle Stadt Hamunaptra, in der sich unschätzbare Reichtümer eines alten Pharaos verbergen sollen. Rick O'Connell, Grabräuber und Abenteurer, stößt auf diese ägyptische Sagenstätte – und ihre gruseligen Bewohner. Denn wie zu erwarten, heften sich in den verschütteten Gräbern und Tunnels immer wieder wandelnde Leichen an eure Fersen.

Wie aus *Tomb Raider* gewohnt, lenkt ihr O'Connell aus der Third-Person-Perspektive durch die Spielpassagen. Die Steuerung ist noch recht unsauber, doch bis zur Fertigstellung wird sich das sicher noch ändern. Was wir bisher vom Gameplay zu sehen bekamen, sieht nach den Standard-Zutaten für Action-Adventures aus: Sprung- und Kletteraufgaben, einstürzende Böden und Wände, gruselige Gegner und geheimnisvolle Schätze.

Tauchen Angreifer auf, so darf der Held zwei Revolver zücken – allerdings schießt er sie nicht gleichzeitig, sondern nacheinander ab – oder seine brennende Fackel schwingen. Mal sehen, ob da im Laufe der Entwicklungszeit noch ein paar frische Ideen hinzukommen!

Grafisch macht der Titel bereits einen recht ansehnlichen Eindruck. Die Renderhintergründe sind schon reichlich mit Texturen versehen und zaubern eine dichte Atmosphäre auf den Schirm, die von Geräuscheffekten wie dem Pochen von O'Connells Herz noch verdichtet wird. Die Bewegungen des Helden wirken allerdings noch recht unbeholfen. Hoffentlich nehmen sich die Entwickler den Burschen noch einmal zur Brust und verleihen ihm einen etwas eleganteren Gang!

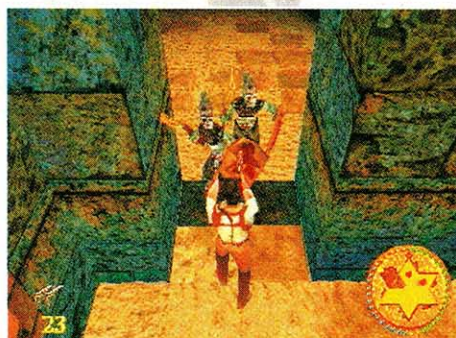
Stefanie Schetter



WEG DA! Wenn die Munition alle ist, tut auch die Fackel ihre Wirkung als Verteidigungsinstrument.



INTERESSANT O'Connell begutachtet eine Wandmalerei. Hier könnt ihr Extra-Leben einsacken.



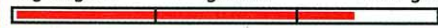
ANHÄNGLICH Diese Toten sind noch ganz schön lebendig! Und sie haben euch im Visier.

INFO

Titel:Die Mumie
System:PlayStation
Hersteller:Konami
Genre:Action-Adventure
Veröffentlichung:Ende 2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



Auch erhältlich in
Ladengeschäften
in Ihrer Nähe

AUTORISIERTEK
Joysoft
POINT
DIE SPIELE-PROFIS

DOWNTOWN bei Bücher-Walther
08280 Aue Schnebergerstr. 19

HIGHSCORE!
27568 Bremerhaven Bm.-Smidt-Str. 92

MULTI MEDIA WORLD
31832 Springe Burgstr. 13

GAMESHOP
35390 Giessen Katharinenegasse 21

DNE JOY & GAME
38364 Schöningen Markt 7

JOYPOINT DÜSSELDORF
40211 Düsseldorf Am Wehrhahn 24

COMPUTERSPIELE & MEHR
41061 M'Gladbach Eickener Str. 14

CONNECTION
41460 Neuss Klarissen Str. 15

GAMESHOP
41515 Grevenbroich Ostwall 12

WOLLYWORLD
45127 Essen Viehofer Str. 17

PLAYER ONE
47839 Krefeld-Hüls Kempener Str. 22

CHEOP'S SYSTEM KÖLN
50676 Köln Mathiasstr. 24-26

KPM COMPUTER FUN STORE GbR
51065 Köln Galerie Wiener Platz

JOYBO
53111 Bonn Münster Str. 11

SOFT PARADISE
53474 Bad Neuenahr Hans-Frick-Str. 10

CHEOP'S SYSTEM SIEGBURG
53721 Siegburg Kaiser Str. 54

JOYSOFT POINT KOBLENZ
56068 Koblenz Stegmannstr. 33 - 41

JOYSOFT POINT SIEGEN
57072 Siegen Am Bahnhof 35

JOYSOFT POINT LÜDENSCHIED
58507 Lüdenschied Knapper Str. 12

JOYSOFT POINT FRANKFURT
60311 Frankfurt Fahrgasse 87

SOUNDHECK
63065 Offenbach Kaiserstr. 31

JOYSOFT POINT RAMSTEIN
66877 Ramstein Miesbacher Str. 18

MYSTIC GAMES
72458 Albstadt J. Mauthe Str. 7

TECHNO LAND AUDIO VIDEO GmbH
73779 Deizisau Sirnauer Str. 56

FLÖSCH EMMENDINGEN GmbH
77933 Lahr Breisgaustr. 37

FLÖSCH EMMENDINGEN GmbH
79312 Emmendingen Elzdamm 61

A & L COMPUTER GmbH
89518 Heidenheim Wilhelmstr. 23

SOFTPRICE WERTHEIM
97877 Wertheim Lindenstr. 16

Werden auch Sie autorisierter JOYSOFT POINT
Infos unter 0221/94 86 10 21 Herr Herzog

gameplay

44135 Dortmund Brückstr. 42-44, im Brückcenter

Ladengeschäft

97070 Würzburg Juliuspromenade 11



gameplay

THE GATEWAY TO GAMES

Pokémon

Schnapp' sie Dir alle!



Pokémon Spieleberater
gelbe Edition

DM 24,95



Pokémon Spieleberater
rote und blaue Edition

DM 9,95



Pokémon
gelbe Edition

DM 69,95



Sammelkarten-Ordner

DM 29,95



Pokémon
rote oder
blaue Edition

je DM 69,95



Super Smash Bros.

DM 89,95



Pikachu Pedometer

DM 44,95

GameBoy Color
verschiedene Farben

je DM 139,95



Bestell-Hotline:

0180 52 11 844

oder 0931 35 45 222

Joysoft
www.joysoft.de

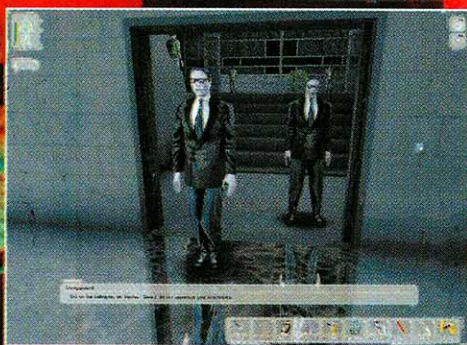
GameSite GmbH
Juliuspromenade 11
97070 Würzburg

Versandkosten: Post Nachnahme: 6,40 DM zzgl. NN-Gebühr,
UPS Nachnahme: 16,50. Bei Vorkasse (nur Eurocheck
bis 200,- DM) oder Kartenzahlung (nur oder): 4,- DM.
Porto Ausland: 18,- DM. Preisänderungen, Irrtümer, Satz- und
Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können variieren.
Alle Angebote solange Vorrat reicht.

DEUS EX



Mach's auf deine Art! Ion Storms düsterer Zukunfts-Thriller besticht durch seine Fülle von Aktionsmöglichkeiten.



MEN IN BLACK Was haben diese zwielichtigen Gestalten in den dunklen Anzügen nur vor?



HARTE TOUR Auch mit Schießereien kommt man weiter – doch heimliches Vorgehen bringt mehr Punkte.



HEIKEL Diese Kampffriesen müsst ihr mit einem Trick überlisten. Versucht ihr, offen gegen die Roboter vorzugehen, stampfen sie euch ein.



BEKANNTSCHAFTEN Denton hört sich in der Bar nach Informationen um. Vielleicht kann ihm diese Lady ein paar wertvolle Tipps geben.

In einer nicht allzu fernen Zukunft stiftet eine furchtbare Seuche Chaos in Amerika. Durch Zufall stößt Spezialagent JC Denton auf die Spuren einer weltweiten Verschwörung. Deren Mitglieder scheinen über ein geheimes Heilmittel gegen die tödliche Krankheit zu verfügen, das sie jedoch nur an wenige einflussreiche Personen weitergeben und dem Rest der Menschheit vorenthalten.

Im Laufe des Spiels bereist ihr 15 internationale Schauplätze und wisst bald nicht mehr, wem ihr überhaupt noch trauen könnt. Sogar eure Kollegen und nahen Verwandten scheinen auf einmal verdächtig. Grundsätzlich könnt ihr euch in den meisten Spielaufgaben zwischen mehreren Vorgehensweisen entscheiden.

Wer einfach alles niederschießt, kommt vielleicht schneller ans Ziel, doch wer sich lieber durch Gebäude pirscht, Wachen lautlos ausschaltet und elektronische Türschlösser überlistet, erntet mehr Erfahrungspunkte. Spezialisiert ihr euch beispielsweise aufs Schießen oder Computer-Hacken, dann erlangt euer Charakter mit der Zeit immer mehr Übung

darin. Mikrochips, die ihr in euren Körper implantieren könnt, verleihen euch übermenschliche Kräfte, ein besseres Sehvermögen und andere Sonderfähigkeiten. Allerdings gibt es auch Laser-Schranken, die ihr mit künstlichen Körperteilen nicht passieren könnt. Hier ist Denksport angesagt.

Unglücklicherweise ist die kombinierte Maus- und Tastatur-Steuerung recht gewöhnungsbedürftig und auch die vielen verschiedenen Handlungsmöglichkeiten wirken manchmal etwas verwirrend. Neulinge werden sich wahrscheinlich auch von den komplizierten Menüsystemen für Fähigkeiten, Implantate etc. abgeschreckt fühlen.

Erfahrene PC-Agenten jedoch dürften nach einer kurzen Eingewöhnungszeit gefesselt vor dem Bildschirm sitzen und den Titel vielleicht sogar mehrmals durchspielen, um in den Genuss der verschiedenen Handlungsstränge zu kommen. Optisch ruft *Deus Ex* zwar nicht gerade Begeisterungstürme hervor, doch die Soundkulisse und die englische Sprachausgabe sind spitzenmäßig.

Stefanie Schetter

BLADE RUNNER GRÜSST
Als Spezialagent mit Cyborg-Implantaten kommt ihr einer gigantischen Verschwörung auf die Schliche.



Spielespass **89%**

Deus Ex

Hersteller: Eidos
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: Ca. DM 80,-
Spieleranzahl: 1
Genre: Action-Adventure
Sprache: Dt. Texte, engl. Sprache
Systemanforderungen: .PII 300, 64 MB RAM

PC

+ Spannende Story, viele verschiedene Aktionsmöglichkeiten, tolle Soundkulisse

PS

- Etwas enttäuschende Grafik, gewöhnungsbedürftige Steuerung, nicht sehr einsteigerfreundlich

DC

N64

Altersfreigabe:

Ab 18 Jahren

Grafik: **78%**

Sound: **90%**

action

URVIECH Zu den gemeinsten und stärksten Gegnern gehört der Tyrannosaurus Rex.

Spielepass 65%

Spielepass 65%

Hersteller: Virgin Interactive
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: Ca. DM 90,-
Spieleranzahl: 1
Genre: Action-Adventure
Sprache: Dt. Texte, engl. Sprache
Systemanforderungen: .. P 166, 32 MB RAM

PS erhältlich  Durchschnittliche Grafik, beschränkte Speicher-Funktion, lieblos umgesetzt

Alters-
freigabe: **Ab
16
Jahren**

Grafik: **55%**

Sound: **73%**

Enttäuschende PC-Umsetzung des Konsolen-Krachers



CODE Disc

A B N D E F G H
A B W C D F G H
A B D F G H O M
A B D E F G H R

KEY A B D F G H

PLEASE INPUT THE PASSWORD

NEWCOMER

A B C D E F G H I ENTER
J K L M N O P Q R DELETE
S T U V W X Y Z ← EXIT

Auf einer einsamen Insel hat ein Wissenschaftler durch Gentechnik Dinosaurier geschaffen. Doch das Experiment ist offenbar außer Kontrolle geraten und die Biester haben sich selbstständig gemacht. In der Rolle von Elite-Kämpferin Regina erforscht ihr das Krisengebiet und bekommt es dabei mit wütenden Velociraptoren und anderen Urzeit-Ungetümen zu tun.

Ihr blickt aus wechselnden, unbeweglichen Kameraeinstellungen auf die Heldin herab, deren Bewegungsmöglichkeiten in der Regel auf Gehen und Rennen beschränkt sind. Die Kämpfe bestreitet ihr mit Waffen wie Pistole, Granatwerfer oder

Die fesselnde Story bescherte zahlreichen PlayStation-Besitzern schweißtreibende Abenteuer-Sitzungen, doch auf dem PC enttäuscht der Titel weitgehend. Anstatt das Spiel an die technischen Möglichkeiten des PC anzupassen, hat man es einfach nur lieblos konvertiert. So dürft ihr zum Beispiel nach dem für die Konsole typischen System nur an bestimmten Orten speichern und müsst euch mit einer mittelmäßigen Grafikqualität zufrieden geben.

Alien Resurrection *	DV	85,90	J.M. Garry's Superscorp 2 *	DA	79,90	Vig
Alone in the Dark 4 *	DV	89,90	Legend of Legio	DV	54,90	Wic
Alundra 2	DV	54,90	Madden NFL 2000	DA	83,90	Wic
Antares Premier Manager	DV	77,90	Medieval Gothic *	DA	33,90	Wic
Army Men 3D	DV	89,90	Marian 2	DV	54,90	X-H
- Operation Meltdown *	DV	79,90	Messiah *		81,90	
- Sargos Hero	DV	89,90	Metal Gear S. - Special Mix	DA	44,90	
Asterix - Streit um Gallien *	DV	46,90	Mohr *	DA	53,90	Air
Baldurs Gate	DV	81,90	Muppet Race Mania	DA	54,90	Ala
Battlezone - Global Assault	DV	77,90	NBA In The Zone 2000	DV	76,90	Cr
Bears Volleyball *	DA	77,90	NBA Live 2000	DV	83,90	Cr
Beatmania	DA	109,50	Need for Speed - Porsche	DV	85,90	GT
Ben Champions 2000	DV	83,90	NHL Rock the Rink	DA	46,90	GT
Bewitched Man, 2001 *	DV	83,90	Outlanders Creatures 2 *	DA	79,90	Cr
Bundesliga Stars 2001 *	DV	88,50	Pandemonium 3 *			
Cesars Palace 2000 *	DA	79,90	Parasite Eve 2 *	DV	79,90	He
Catan	DV	45,90	Pharos, das Grab des			
Championship Motocross	DV	85,90	Planet of the Apes *	DV	88,90	Me
Chessmaster 2	DV	82,90	Pool Palace Academy *	DV	54,90	Me
Cold Blood *	DA	89,90	Radikal Bikers	DV	59,90	Me
Colin McRae Rally 2	DV	76,90	Railroad Tycoon 2	DV	65,90	Pr
Colony Wars 3: Red Sun	DV	54,90	Rallymasters	DV	89,90	Re
Destruction Derby Raw	DV	81,90	Rayman 2	DV	66,90	Re
Dina Crisis	DV	78,90	RC Street Copier	DV	67,90	Ru
Disneys Magical Racinghour	DV	84,90	Rebel Assault 2	DV	67,90	Ru
Dracula Resurrection	DV	81,90	Reel Fishing	DA	86,90	Sh
Dragon Valor	DV	54,90	Resident Evil - Gun Survivor	EV	95,90	Str
Driver 2	DV	84,90	Resident Evil 3 *	DV	95,90	Str
Dr. Doom 2: The Tennis 2000 *	DV	89,90	Revolt 2 *	DV	79,90	Tor
Duke Nukem: Planet 1.8	DV	77,90	Roadsters	DV	83,90	Tor
Duke of Hazard: Planet a.B.	DV	54,90	Saga Frontier 2	DV	79,90	Tor
Earthworm Jim 3D *	DV	78,90	Silent Hill	DV	89,90	Tor
ECW Hardcore Revolution	DA	82,90	Sno-Cross *	DV	79,90	V-F
Euro 2000	DV	85,90	Sno-X *	DV	79,90	Wc
Everybody's Golf 2	DA	54,90	Spac Ops	DV	85,90	Wc
F1 Racing Championship *	DV	54,90	Speedball 2001 *	DV	76,90	Wc
Fear Effect	DV	84,90	Spiderman *	DV	98,90	Wc
Final Fantasy 8	DV	96,90	Spin Jam *	DV	54,90	Wc
Final Fantasy 9 *	DV	i.V.	Star Ocean 2	DV	54,90	Wc
Flintstones *	DV	54,90	Star Wars Jedi Power Battle	DV	72,90	Wc
Forc Racing *	DV	87,90	Street Striker 2	DV	79,90	Wc
Farmed 1 2000	DV	85,90	Suikoden 2 *	DV	77,90	Wc
From Mission 3	DV	74,90	Superbike 2000	DV	85,90	Wc
Full Throttle	DV	79,90	Surf Riders	DV	79,90	V-F
Goleador	DV	79,90	Syphon 2	DA	83,90	Wc
Gran Turismo 2	DV	83,90	Tankies	DA	77,90	Wc
Grandia	DV	82,90	Techu Mage *	DV	99,90	Wc
Grand Session *	DV	i.V.	Techu 2 *	DA	97,90	Wc

Trekkon *	DA	1.0
Test Drive 6	EY	79.90
10 Missadventures of Tron 8	EY	83.90
10 The Next Tests	DA	73.90
10 The Next World	DA	73.90
10 Titan AE *	DA	88.90
10 Tomb 2	DA	54.90
10 Vagrant Story	DV	74.90
10 Vandal Hearts 2	DA	76.90
10 Vanishing Point *	DA	84.90
10 Vigilante 8: 2nd Offense	DA	85.90
10 Wacky Races *	DV	67.90
10 Wipeout Special Edition *	DV	114.90
10 Worlds Scariest Police Ch. *	DV	88.90
10 WWF Smackdown	DV	85.90
10 X-Files	DV	84.90
Platinum		
10 Airboats	DV	45.90
10 Alien Trilogy Platinum	DV	45.90
10 C+1.2 JE	DA	45.90
10 Crash Bandicoot 2/3 JE	DA	45.90
10 Grand Turismo	DV	45.90
10 GTA London	DV	45.90
10 GTA Theft Auto 2	DV	45.90
10 Heart of Darkness	DV	29.90
10 Hugo 2	DV	45.90
10 Medieval	DV	45.90
10 Metal Gear Solid	DV	45.90
10 Mission Impossible	DV	45.90
10 Motor Racer 2	DV	45.90
10 Pro Pinball - Big Race USA	DA	48.90
10 Racing Simulation 2	DV	45.90
10 Resident Evil 1	DV	45.90
10 Ridge Racer Type 4	DA	45.90
10 Ruff & Tumble	DA	45.90
10 Shanghai Tiger Valour	DV	29.90
10 Star Wars Droidz Badbro.	DV	49.90
10 Streetfighter EX plus Alpha	DV	45.90
10 Tekken 3	DV	45.90
10 Tomb Raider 1-3 JE	DV	45.90
10 Tomb Raider 4	DV	45.90
10 Tony Hawk's Skateboard *	DV	45.90
10 Tony Hawk's Skateboard *	DV	45.90
10 Worms	DV	29.90
DREAMCAST		
10 Ecco the Dolphin	DA	84.90
10 Kiss Psycho Circus	DA	91.90
10 NBA 2.1	DA	91.90
10 Nightmares Creatures 2 *	DA	91.90
10 Resident Evil Code Veronica	DA	95.90
10 Sword of the Berserk	EY	84.90
10 Tony Hawk's Skateboarding DV	86.90	
10 V-Rally 2 Expert Edition	DV	88.90
NINTENDO 64		
10 Perfect Dark	DA	112.90
10 Pokemon Stadium	DV	125.90

KAY SOFT Spiele Versand

92557 Weiding Am Graben 2 09674-1279 Fax -1294 info@okaysoft.de

Konsolle m. Dual Shock	245,-
Dual Shock Analog Contr.	55,-
Infrarot Contr. Pad 2 Stck.	49,-
Saitek PX 3000	82,-
Mouse - original SONY	52,-
Multi Tap	62,-
Fanatec Speedster Lenkr.	165,-
Saitek RX 150 Racing Wheel	92,-
Xploader FX	62,-
Xploader pro	85,-
Xploader Classic	49,-
Xploader 9000	62,-
Offizielle Xploader Buch	25,-
Cyber Shock Controller	37,-
Cyber Shock Infrarot Contr.	56,-
Avenger Pro Lightgun	49,-
Mem. Card 30 Speicherpl.	22,-
Mem. Card 60 Speicherpl.	28,-

Alundra 2	54,
Anstoss Premier Man	77,
Catan	45,
Colin McRae Rally 2	86,
Euro 2000	76,
Formel 1 '2000	85,
Galerians	79,
Gran Turismo 2	83,
Grandia	82,
Legend of Legaia	54,
Medieval 2	85,
Need f. Speed Porsche	84,
Resident Evil 3 DV	95,
- Survivor EV	95,
Saga Frontier 2	83,
Star Ocean 2	72,
SW Jedi Power Battle	74,
Tombi 2	54,

G-Con 45 Lightgun	76
Scorpion Lightgun	45
Memory Cards: 1MEG	15
15 Blöcke SONY	29
360 Blöcke	42
720 Blöcke	63
1080 Blöcke	75
Gamebuster CDX	78

Valiant Hearts 2	76,
WWF Smackdown	85,
COMING SOON	
Alien Resurrection	85,
Alone in the Dark 4	89,
Baldur's Gate	81,
Cold Blood	89,
Dead or Alive 2	92,

Game Enhancer	31,-
Pro Carry Case	52,-
RGB-Kabel	12,-
RGB-Kabel + Audio/Video	14,-
Link Kabel	12,-
X-Tender (Verlängerung)	12,-
Leerröhre, einfach schwarz	2,-

Martian Gothic	33,
Messiah	81,
Nightmare Creat. 2	79,
Parasite Eve 2	79,
Speedball 2001	76,
Suikoden 2	77,
Techno Mage	89,
Tenchu 2	97,
Vanishing Point	84,

D I A B L O

	Q.. 3 - Team Arena offizielle Mission Pack		Deus Ex	€V 81,90
			Diablo 2	€V 78,90
			Diablo 2	€V 79,90
			- Actionfiguren	€V 32,90
			- T-Shirt	26,90
			Duke Nukem Forever*	€V 79,90
			Earth 2150	€V 42,90
			Euro 2000	€V 44,90
			Grand Prix 3*	€V 78,90
			Ground Control	€V 79,90
Half Life: Opposing F.	€V 39,90			
- Game cd., year Ed.	€V 54,90			
- Gunman*	€V i.V.			
- Hostile Takeover*	€V i.V.			
KISS Psycho Circus*	€V i.V.			
Max Payne*	€V i.V.			
MDK 2	€V 72,90			
Mechcommander Gold	€V 49,90			
Mechwarrior 3	€V 29,90			
Messiah	€V 79,90			
Motorcross Madness 2	€V 68,90			
Need I Speed Porsche	€V 75,90			
Outcast	€V 35,90			
Q. 3- Team Arena*	€V i.V.			
Q.3- Quark 3	€V 26,90			
Return to Castle Wolf.*	€V i.V.			
Shogun	€V 72,90			
Soldier of Fortune	€V 84,90			
Star Trek: Armada	€V 75,90			
- Klingon Academy	€V 76,90			
- Voyager	€V 75,90			
Starlancer	€V 84,90			
Sudden Strike *	€V 84,90			
Tachyon	€V 74,90			
The Sims	€V 74,90			
Ultima Online, Renaissance	€V 34,90			
Unreal- Tournament	€V 68,90			
Vampire	€V 82,90			
Vampire	€V 83,90			
- Special Edition	€V 119,90			
Wheel of Time	€V 35,90			
Worms: Armageddon	€V 52,90			




TACHYON
THE FRINGE

N64:Perfect Dark 112.90

Tel. 09672 1-1279

info@OKAYsoft.de

Irrtümer vorbehalten. Annahmeverweigerungen DM 20.-. Retouren müssen freigemacht werden!
* Bei Drucklegung noch nicht lieferbar. Kein Ladengeschäft

versandkostenfrei! Ab DM **199** Lieferwert
Vorauskauf o. Stammkunden 5,98
Nachnahme + 3,- Zahlkartengeb. 9,98
Mo - Do 8 - 18:30, Fr - 17:15, Sa 10 - 13

Stammkunden (nach der 10. Bestellung) werden gegen Rechnung beliefert. Versand erfolgt im Sicherheitskarton. Preissenkung geben wir sofort weiter, bei Preiserhöhung erfolgt Info. Vorbestellungen ändern bei uns kein Problem.

Komplett im WEB: topaktuell, unzensiert, Termine, Hintergrundstorys.:
OKAYSOFT.DE
 bei Internet-Bestellungen: **EINGANGS- & VERSAND-BESTÄTIGUNG**

KURZTEST

STAR TREK: KLINGON ACADEMY

Endlich könnt ihr es der Föderation heimzahlen!

PC Wir befinden uns zeitlich vor dem sechsten *Star Trek*-Film, als die Föderation und das Klingonen-Volk gerade mächtig im Clinch miteinander liegen. Ihr übernehmt die Rolle des Klingonen-Kadetten Torlek, der unter der Anleitung des großen Generals Chang im Kriegsgeschehen mitmischet. In 25 geradlinig aufgebauten Missionen nehmt ihr die Raumschiffe von Gorn, Romulanen und Shak'urianern ins Visier. Die Aufträge sind nicht allzu abwechslungsreich, dafür könnt ihr eure Fähigkeiten in zahlreichen Bonus-Missionen unter Beweis stellen. Dank der wirren Steuerung dürfte euch die Navigation eures Schiffs jedoch einige Probleme bereiten. Um Befehle an eure acht Schiffsabteilungen zu geben, müsst ihr nämlich Zahlencodes eingeben. Was man sich dabei wohl gedacht hat? Auf die 52 verschiedenen



MULTIPLAYER Mit dem Menü am Bildschirmrand kommandiert ihr die Schiffsabteilungen.

Schiffstypen könnt ihr leider erst im Netzwerk-Modus zugreifen – hier könnt ihr gegeneinander oder im Teamwork fliegen. Im Gegensatz zu den öden Weiten des Weltraums sehen die Schiffe sogar ganz eindrucksvoll aus.

Titel: Star Trek: Klingon Academy
System: PC
Hersteller: 14 Degrees
Genre: Action
Preis: Ca. DM 100,-
Veröffentlichung: Juli

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

70%

BLUES BROTHERS 2000

Im Auftrag des Herrn über das N64

N64 Die witzige Mischung aus Musikspiel, Prügelspiel und Jump&Run für das Nintendo 64 macht sehr viel mehr Spaß als der gleichnamige Kino-Film. In der Pixelversion von Elwood Blues verlasst ihr das Gefängnis, um die Mitglieder eurer Band zusammenzusuchen und mit ihnen für den großen Blues-Wettbewerb zu trainieren. In 25 Levels stellen sich euch zahlreiche Gegner in den Weg und erschweren euch die Musiker-Arbeit. Um für die Meisterschaft gerüstet zu sein, müsst ihr erst mal die Noten für eure Stücke ergattern und Tanzfiguren einüben. Da eine Blues-Band ohne Instrumente nicht viel hermacht, solltet ihr außerdem Kleingeld für eure Ausstattung sammeln. Als Finale erwartet euch dann der große Band-Auftritt. Der Storymodus ist spaßig und abwechslungsreich und in der Zweispieler-Variante dürft ihr euch mit eurem Rivalen heiße Tanzduelle liefern. Seine coole Stimmung verdankt das Spiel hauptsächlich den schrulligen Charakteren und der fetzigen Musik.



SCHLÜSSEL ZUM GLÜCK Vor eurem großen Auftritt müsst ihr erst mal eure Freunde befreien.

Titel: Blues Brothers 2000
System: Nintendo 64
Hersteller: Virgin Interactive
Genre: Action
Preis: Ca. DM 129,-
Veröffentlichung: September (dt. Version)

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

79%

HERCULES: THE LEGENDARY JOURNEYS



Der Fantasy-Serienheld stürzt sich in sein erstes Action-Adventure.

NOCH NICHT OFFIZIELL IN
GAMES AND MORE
IMPORT TEST
RELEASE IM September
DEUTSCHLAND ERHALTLICH



HYDRA Der Sagenheld muss mit mythischen Monstern fertig werden.



GESCHAFFT Nach unbeschadeter Ankunft im Dorf erwartet euch ein neuer Spielabschnitt.



SCHWEISSTREIBEND Wow, was für Waffen in dieser Schmiede wohl hergestellt werden?



GUTEN FLUG! Später habt ihr dann nicht mehr so leichtes Spiel mit euren Gegnern.



EISIG Unbeirrbar setzt der Held seinen Weg durch die trostlose Schneewüste fort.

Kollegin Xena hat es vorgemacht, jetzt zieht auch TV-Serienheld Hercules auf der Konsole gegen griechische Sagenfiguren in den Kampf. Der Kriegsgott Ares hat nämlich den göttlichen Herrscher Zeus in seine Gewalt gebracht. Damit ihm keiner seine neue Machtstellung streitig machen kann, holt er sich Unterstützung von zwei Titanen. Mit diesen Bösewichtern fertig zu werden, dürfte auch für einen Halbgott wie Hercules und seine Freunde ein hartes Stück Arbeit werden. In den zwölf unterschiedlichen Welten verbringt ihr eure Zeit damit, Dutzende von Gegnern niederzumetzeln, Gegenstände zu suchen, simple Rätsel zu lösen und Geschicklichkeitsaufgaben zu meistern.

Außerdem erfordern immer wieder kleinere Nebenaufgaben eure Aufmerksamkeit. Je nachdem, welche der drei Spielfiguren ihr gerade steuert, könnt ihr auf deren spezielle Vorzüge zurückgreifen. Hercules' Gefährtin Serena zum Beispiel ist eine hervorragende Bogenschützin, während der gewandte Iolaus in schwer erreichbare Passagen vordringen kann. Und Hercules? Ganz klar, der baut auf seine Muskelkraft und schleudert seine Gegner im Kampf mitunter meterweit durch die Luft.

Die Puzzle-Aufgaben gehören zwar eher der simplen Sorte an, doch mit der Zeit entwickelt sich das Game zu einem abwechslungsreichen Action-Adventure mit einer kniffligen Story und immer fieseren Widersachern. Die Hintergrundmusik ist genießbar, die eckige Grafik nicht mehr ganz auf dem Stand der Zeit, doch immerhin sehen die Figuren ihren Serienvorbildern sehr ähnlich. *Hercules: The Legendary Journeys* ist zwar ein gutes Stück von der Spitzenklasse des Genres entfernt, bietet aber im Großen und Ganzen solide Unterhaltung.

Stefanie Schetter

spielspass

78%

Hercules

Hersteller: Virgin Interactive
Veröffentlichung: September (dt. Version)
Preis: Ca. DM 129,-
Spieleranzahl: 1
Genre: Action-Adventure
Sprache: Englisch (Import)

PC



Abwechslungsreiche Welten, drei verschiedene Figuren, stimmungsvolle Musik

PS



Simpler gestrickte Rätsel, technisch nicht mehr zeitgemäß

DC

Altersfreigabe:

Noch nicht geprüft

Grafik: **75%**

Sound: **74%**

N64

**DIE JAGD DURCH DEN
WELTRAUM BEGINNT**



TITAN A.E.

**AB 10. AUGUST
IM KINO!**

www.titanae.de

Kombinationsgabe und Geschick sind gefragt in unserem Action-Adventure- und Rollenspielteil. Zahllose Geheimnisse gibt es zu lüften, anspruchsvolle Missionen zu lösen, verwirrende Rätsel zu entwirren und pfiffige Aufgaben zu bewältigen. Hier können sich alle cleveren Sherlock Holmes, Elfen, Zwerge und Magier nach sämtlichen Regeln der Kunst austoben. Nur wer es schafft, sich in den Fantasiewelten zurechtzufinden, kann gewinnen.



most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Alone In The Dark: New Nightmare	PC	November 2000
Final Fantasy IX	PS	November 2000
Zelda: Majora's Mask	N64	2. Halbjahr 2000
Shenmue	DC	Ende 2000

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Adventure die GAMES-AND-MORE-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an GAMES AND MORE.

1.	Alundra 2	PS
2.	Gauntlet Legends	N64/PS
3.	Star Ocean - The 2nd Story	PS
4.	Final Fantasy VIII	PC/PS
5.	Zelda: Ocarina Of Time	N64
6.	Diablo	PC/PS
7.	Baldur's Gate	PC
8.	SaGa Frontier 2	PS
9.	Shadow Man	PC/PS/DC/N64
10.	Gabriel Knight III	PC

die referenzen

Die Spiele mit den besten Wertungen im Bereich Adventure und Rollenspiel? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit ihr wisst, welche Spiele euch die meisten Abenteuer und die größte Herausforderung bieten.



N64	BODY HARVEST	Gremlin
	HOLY MAGIC CENTURY	Konami
	ZELDA	Nintendo
	MYSTICAL NINJA	Konami
	SHADOWGATE 64	Mitsui



PC	BALDUR'S GATE	Interplay
	DIABLO 2	Havas Interactive
	GRIM FANDANGO	LucasArts
	VAMPIRE	Activision
	ULTIMA 9 ASCENSION	Electronic Arts



PS	VAGRANT STORY	Square Europe
	DIABLO	Blizzard/EA
	FINAL FANTASY VIII	Squaresoft
	GRANDIA	Ubi Soft
	SAGA FRONTIER 2	Squaresoft

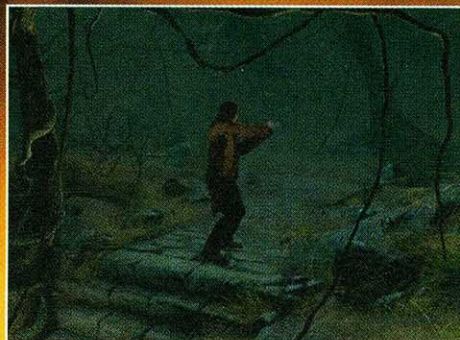


Adventures sind für den Sega Dreamcast leider noch nicht verfügbar.

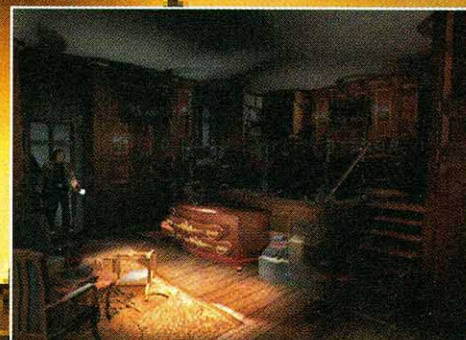
ALONE IN THE DARK: THE NEW NIGHTMARE



Packt die Taschenlampen aus! Es wird wieder Zeit für einen Abstieg in die Dunkelheit ...



NEBELIG Ist das schaurig! Endlich im Freien – und Carnby kann trotzdem kaum was sehen.



SCHAU DICH UM Ob der Kegel der Taschenlampe euch rechtzeitig vor Angreifern warnen kann?



DUMM GELAUFEN Jetzt hoffen wir einfach mal, dass nichts Hungriges in der Nähe ist.



GEMÜTLICH Wer in diesem Bettchen wohl geschlafen hat? Recht gesund dürfte er nicht mehr sein.

Nachdem sein Freund Charles tot an einen Strand gespült worden ist, kommt Detektiv Edward Carnby nicht mehr zur Ruhe. Er gräbt tiefer und findet heraus, dass Charles Fiske nach drei geheimnisvollen Tabletten gesucht hat, die ungeheure Kräfte erwecken könnten. Schließlich landet Carnby auf Shadow Island, wo sich gruselige Legenden um eine alte Villa ranken. Und da Carnby sowieso ein alter Fuchs auf dem Gebiet des Übernatürlichen ist, nimmt er das Gebäude näher in Augenschein. Oder besser: in Taschenlampen-Schein. Denn im Inneren der meisten Räume, die ihr betretet, ist es stockfinster.

Das Licht eurer virtuellen Lampe bricht sich auf aufwendigen, dreidimensionalen Einrichtungsgegenständen und erzeugt verwirrende Schattenspiele. Wie ihr euch schon denken könnt, ist das vermeintliche „Spukhaus“ tatsächlich nicht unbewohnt.

Im Dunkeln verbergen sich gruselige Kreaturen verschiedenster Art. Manche fliehen vor Lichtquellen, andere fühlen sich davon angezogen. Auch im Angriffsverhalten sollen sich die Monster unterscheiden, deren Aussehen von Riesenschaben bis zu Tentakelwesen reicht. Neben Edward Carnby, der bereits in den vorigen *Alone In The Dark*-Spielen Geister und Zombies das Fürchten lehrte, sollt ihr in Episode 4 noch einen zweiten Charakter, eine Dame namens Aline Cedrac, steuern dürfen. Aufwendige, aber düstere Hintergründe, stimmungsvolle, aber sparsam eingesetzte Musik – klingt, als könnte *The New Nightmare* eine neue Referenz im Horror-Genre werden.

Stefanie Schetter



HÖHLE DES LÖWEN
Was lauert in diesem alten Landhaus? Im November dürft ihr versuchen, es herauszufinden.

INFO

Titel:	Alone In The Dark: The New Nightmare
System:	PlayStation (geplant für DC/PC)
Hersteller:	Infogrames
Genre:	Action-Adventure
Veröffentlichung:	November

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

FINAL FANTASY IX



Der neunte Teil der Fantasy-Sage wandelt auf den Spuren der Vorgänger.

ZAUBERKÜNSTLER So ganz weiß VIVI noch nicht, was er will. Aber zaubern kann er schon klasse.



IN DER ZWISCHENZEIT Wenn woanders etwas Wichtiges passiert, erscheint ein Hinweis auf dem Bildschirm.

Es steht schlimm um die märchenhafte Final Fantasy-Welt: Ein roter Drache, teuflische Reiter und finstere Schattenkreaturen versuchen, die guten Mächte des Landes zu zerstören. Um zu verhindern, dass alles in Düsternis versinkt, nehmen acht Helden den Kampf gegen die Invasoren auf. Ihr dürft nacheinander alle Hauptfiguren und noch einige Nebenpersonen steuern. Da wären unter anderem der junge Dieb Zidane Tribal, der Magier VIVI Ornitier, Prinzessin Garnet Til Alexandros, der Ritter Adalbert Steiner oder das veressene Monster Quina Quen – bei so vielen verschiedenen Spielfiguren sollte wirklich keine Langeweile aufkommen!

Mit dabei sind auch die kugeligen Mogs, die Fans der Serie vielleicht schon aus Teil IV kennen. Von ihnen erhaltet ihr gegen entsprechende Dienste Schlüsselgegenstände und Informationen. Unterwegs finden außerdem zahlreiche Waffen, Zauberutensilien und Amulette ihren Weg in euer Inventar. Doch diese Extras entfalten nicht bei jedem Träger dieselbe Wirkung!

So unterstützen sie beispielsweise bei einem Magier die Zauberkraft, bei einem Krieger hingegen die Kampffähigkeiten. Hat eine Person regen Gebrauch von einem magischen Gegenstand gemacht, kann sie ihn weitergeben, ohne seine Kräfte zu verlieren. Die Kämpfe werden wie gewohnt rundenbasiert verlaufen, doch es hängt von der Ausrüstung der einzelnen Teilnehmer ab, wie schnell sie angreifen können. Wenn nicht alles trägt, dürfte Final Fantasy IX mit seinem vielschichtigen Gameplay und der schmucken Grafik an die Qualität der letzten Teile anknüpfen und ein neuer Stern am Rollenspiel-Himmel werden.

Stefanie Schetter



EINSAM UND ALLEIN Manchmal kann das Leben wirklich richtig niederschmetternd sein!



WALDSPAZIERGANG Ob sich hier oben etwas Nützliches auftreiben lässt? Jedenfalls ist hier viel Betrieb.



PROST! In der Dorfschänke legt Schwarzmagier VIVI eine Erfrischungspause ein.

INFO

Titel: Final Fantasy IX
System: PlayStation
Hersteller: Square Europe
Genre: Rollenspiel
Veröffentlichung: November

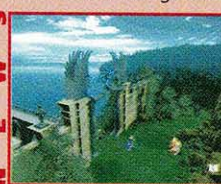
erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

SILVER

Gelungene Umsetzung des PC-Rollenspiels

Ein Tyrann namens Silver entführt alle Frauen im Land, um sich die Hübscheste davon auszusuchen. Ihr übernehmt die Rolle von David, dessen Ange- traute ebenfalls von dem Bösewicht verschleppt wurde, und startet eine mutige Befreiungsaktion. Der Grafik und der Steuerung merkt man an, dass Silver für den PC ausgelegt ist. So betrachtet ihr das Geschehen aus festen Vo- gelperspektiven und wenn ihr euch einer Nebenfigur nähert, erscheint über ihr ein Aktionssymbol, das ihr an- wählen könnt. Doch insgesamt hat man das Spiel gut auf die Dreamcast-Konsole abgestimmt. Die hoch aufgelöste Grafik wirkt stimmig und die Bedienung funktioniert re- lativ reibungslos. Im Kampf gegen Monster und andere Widersacher könnt ihr entweder stur draufloskloppen oder anspruchsvolle Manöver vollführen. Dafür muss man sich allerdings erst einmal die entsprechenden



WERTLICH Die Mini-Figur des Helden verschwindet etwas in der hübschen Landschaft.

Tastenkombinationen an- eignen und das ist gar nicht so einfach. Die Waffenliste, von Schlagutensilien über Steinschleudern bis hin zu magischen Schwertern, dürfte so ziemlich alle Spie- ler-Geschmäcker zufrieden stellen.

Titel: Silver
System: Dreamcast (erhältlich für PC)
Hersteller: Infogrames
Genre: Rollenspiel
Veröffentlichung: 3. Quartal

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

AIDYN CHRONICLES: THE FIRST MAGE

Fantasy-Abenteuer im klassischen Stil

Rollenspieler, denen Titel wie Zelda etwas zu süß und knuddelig waren, sollten sich Aidyn Chro- nicles: The First Mage vormerken. Mit diesem Ti- tel hat THQ ein Rollenspiel in Vorbereitung, das etwas „erwachsener“ aussieht als seine meisten Nintendo-64- Kollegen. Ihr dürft insgesamt zehn verschiedene Charak- tere steuern, darunter einen eingebildeten Schwert- kämpfer, eine Diebin und einen Alchemisten, allerdings könnt ihr immer nur vier Personen gleichzeitig komman- dieren. Tretet ihr zu einem Gefecht an, dann wechselt die Ansicht in eine spezielle Kampfperspektive. Damit die rundenbasierten Kampfszüge nicht zu statisch ablaufen, habt ihr für eine bestimmte Zeit die Möglichkeit, eure Hel- den in verschiedene Angriffs- oder Verteidigungspositi- onen zu bringen. Die Spielgrafik ist komplett dreidimen- sional, außerdem dürft ihr Tag- und Nacht-Wechsel und



STÜHMISCH Die Launen des Wetters beeinflussen auch die Fähigkeiten eurer Helden.

Wettereffekte wie Wind und Regen auf dem Bild- schirm bewundern, die übrigens nicht nur der At- mosphäre dienen, sondern auch die Fähigkeiten eurer Figuren beeinflussen. Über- legt euch also gut, wann ihr einen Angriff startet.

Titel: Aidyn Chronicles: The First Mage
System: Nintendo 64
Hersteller: THQ
Genre: Rollenspiel
Veröffentlichung: September

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

DIABLO 2



BOMBASTISCH Mit mächtigen Zaubersprüchen fegt ihr teilweise ganze Gebiete frei.



FERTIGKEITENBAUM Mit dem neuen Fertigkeitensystem entwickelt euer Charakter seine Kräfte.

Der Herr der Finsternis schickt zum zweiten Mal seine Heerscharen gegen euch aus.

UNERSCHROCKEN Der Charakter des Barbaren setzt auf Muskelkraft und schwere Waffen.

Weltreise

Euer Feldzug gegen das Böse führt euch diesmal durch vier verschiedene Abschnitte, von denen jeder Einzelne schon fast so groß ist wie die Fantasy-Welt des ersten Teils.



GEIRGEBIRGE Neben alten Bekannten wie Ghulern und Skelettkriegern kreuzen hier auch Stachelratten oder Zombie-Amazonen euren Weg.



WÜSTE In diesen Trockengebieten wollen euch nicht nur einzelne Käferexemplare, sondern ganze Insektenhorden ans Leder.



TROPEN In den feuchten Urwäldern lauern Monsterratten und gemeingefährliche Bäume auf vorbeiziehende Rollenspielhelden.



HÖLLE Im letzten Kapitel wagt ihr euch in das Reich der Verdammnis mit verfallenen Gemäuern, Feuerströmen und unheimlichen Ritttern.



INGEKESSELT Wie komme ich wieder aus dem Flammenstern heraus? Verzweifelt sucht der Held nach einem Ausweg aus der schweißtreibenden Situation, während die Skelettkrieger schon warten.

Eigentlich dachtet ihr, ihr hättet den Höllenfürsten im ersten *Diablo*-Abenteuer endgültig vernichtet. Doch das Ungeheuer erhebt sich ein zweites Mal, und zwar in Gestalt seines Bezwingers. Um den neuen Bösewicht von der Oberfläche des Planeten zu tilgen, schlagt ihr euch mit Hilfe einer leicht erlernbaren Maussteuerung in einer von fünf Gestalten durch vier Fantasy-Welten. Als Magierin wirkt ihr eindrucksvolle Zaubersprüche, als Amazone greift ihr zu Pfeil und Bogen und als Totenbeschwörer erweckt ihr eure eigene Zombie-Leibgarde. Der Barbar hingegen prügelt sich am liebsten mit roher Körperkraft voran, während die Vorzüge des Paladin recht ausgewogen sind.

Damit ihr euch in den riesigen Gebieten zurechtfindet, dürft ihr jederzeit eine Karte aufrufen. Da es ärgerlich wäre, auf der weiten Reise einen wertvollen Gegenstand zu übersehen, könnt ihr euch wichtige Items auf dem Schirm anzeigen lassen. Geld oder bessere Waffen verdient ihr euch, indem ihr Aufträge für Nebenfiguren erledigt. In eurem

Lager dürft ihr euch mit Heiltränken und Ausrüstung eindecken, überflüssige Gegenstände verschern oder in Kisten lagern. Im Kampf gegen die Höllenkreaturen sammelt ihr Erfahrungspunkte, die zum Beispiel eure Stärke oder Geschicklichkeit erhöhen und euch stufenweise zu neuen Fähigkeiten verhelfen.

Diese Entwicklung erfolgt über den neuartigen Fertigkeitenbaum und hängt teilweise von eurer Charakterklasse ab. Segnet euer Held das Zeitliche, so könnt ihr in der leichteren Variante euren Leichnam wiederbeleben und dort weiterspielen, wo ihr aufgehört habt. Eine Speichermöglichkeit habt ihr nur, bevor ihr das Spiel verlasst. Die Grafik beeindruckt trotz niedriger Auflösung durch eine enorme Detailfülle und auch Musik und Synchronisation sind gut gelungen. Die deutschen Übersetzungen einiger Figuren („Baumkopf Holzfaust“) wirken allerdings ziemlich lächerlich.

Stefanie Schetter



SpieleSpaß

91%

Diablo 2

Hersteller: Havas Interactive
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: ca. DM 80,-
Spieleranzahl: 1 PC, 8 Netzwerk/Internet
Genre: Rollenspiel
Sprache: Deutsch
Systemanforderungen: PII 233, 32 MB RAM

PC

Stimmungsvolle Präsentation, eingängige Steuerung, unheimlich fesselnd

PS

Teils ruckelige Grafik, niedrige Auflösung, etwas missglückte Übersetzung

DC

n64

Altersfreigabe:
Ab 16 Jahren

Grafik: 84%

Sound: 82%



BULLIG Nur wenige Figuren, denen ihr unterwegs begegnet, sind für den Spielverlauf von großer Bedeutung.



WEIT GEREIST Hübsche Erinnerungsfotos zeigen an, wo ihr schon hingewandert seid.



HÖHERE MÄCHTE Ihr seid nicht die einzigen Zauberer hier! Auch eure Gegner bedienen sich der Magie.



NATURBURSCHE Der Druiden hat einen Baum als sein Zuhause erkoren. Richtig romantisch.

ICEWIND DALE

Immer schön geradeaus! Das neue Werk der Black Isle Studios präsentiert sich streng linear.



AUFSTEHEN! Der neugierige Paladin hat auf seinem Streifzug die Toten aufgeweckt, die gerade noch in ihren Särgen schlummerten. Jetzt rücken ihm die verärgerten Zombies auf den Leib.

Wer sich bei *Baldur's Gate* oder *Planescape Torment* von den komplexen Landkarten und Aufträgen etwas überfordert gefühlt hat, der sollte mal in *Icewind Dale* reinschnuppern. Hier dürft ihr eurer Heldenpack geradlinig von einer Station zur nächsten dirigieren und wisst immer genau, was ihr als Nächstes zu erledigen habt. Das schränkt zwar eure Entscheidungsfreiheit ein, nimmt dem Spiel jedoch nicht viel von seiner Spannung. Zu Beginn des Spiels stellt ihr eine sechsköpfige Gruppe unerfahrener Abenteuerer zusammen, wobei ihr genreübliche Charakter-Disziplinen wie Magier, Priester oder Krieger zur Auswahl habt.

Als dann jagt ihr Oger, Goblins, Riesen, Echsen und zahlreiche andere Unholde, die das Land heimsuchen, und erledigt klar gegliederte Aufträge für Nebenfiguren. Welche der Computer-Charaktere wichtig für die Handlung sind, erkennt ihr

ganz einfach daran, dass sie vollständige Namen tragen. Für erfolgreich gelöste Aufgaben und erschlagene Monster erhalten eure Helden Erfahrungspunkte. Insgesamt könnt ihr die Fähigkeiten eurer Abenteuer schrittweise über 18 Stufen steigern.

Steuerung und Grafikengine haben die Entwickler von *Baldur's Gate* übernommen. Leider ist auch die Auflösung so niedrig wie beim großen Vorbild. Anstatt mit animierten Videosequenzen müsst ihr größtenteils mit unbewegten Bildern in einem virtuellen Buch vorlieb nehmen – eigentlich nicht mehr ganz zeitgemäß. Auch beim Umfang der Sprachausgabe hat man etwas geknautert. Wer keinen Wert auf große Bewegungsfreiheit legt, findet auf den beiden CDs soliden Rollenspielstoff mit einer linearen Story und vielen verschiedenen Monstern zum Metzeln.

Stefanie Schetter

Spielespass

78%

Icewind Dale

Hersteller: Black Isle/Virgin
Veröffentlichung: Juli
Preis: ca. DM 90,-
Spieleranzahl: 1 PC, 6 Netzwerk/Internet
Genre: Rollenspiel
Sprache: Deutsch
Systemanforderungen: PII 233

PC



Geradlinige Handlung, gute Steuerung

PS



Wenig Handlungsfreiheit, kaum animierte Zwischensequenzen, grobkörnige Grafik

DC

N64

Altersfreigabe:
Ab 12 Jahren

Grafik: 75%

Sound: 82%

Du wolltest dich schon immer einmal wie ein echter Fußballstar oder ein gefeierter Tennis-Profi fühlen? Kein Problem! In unserer GAMES-AND-MORE-Sport-Zone findest du die heißesten neuen Sportspiele von Wrestling bis Eishockey, von Basketball bis Snowboard. Hier hat jeder die Chance, in seiner Lieblingssportart einen Sieg zu erringen.

most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Sydney 2000	PC	18. August 2000
Tony Hawk's Pro Skater 2	PS	September 2000
ISS 2000	N64	September 2000
MTV Sports: Skateboarding	DC	September 2000

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Sport die GAMES-AND-MORE-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an GAMES AND MORE.

1	3	Euro 2000	PC/PS
2	1	Anstoss Premier Manager	PS
3	1	FIFA 2000	PC/PC
4	2	WWF SmackDown!	PS
5	5	Tony Hawk's Skateboarding	PS/N64
6	7	WWF Wrestlemania 2000	N
7	1	Ronaldo V-Football	PS
8	6	NBA 2K	DC
9	8	ISS Pro Evolution	PS
10	10	UEFA Striker	DC/PS

die referenzen

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Sport? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit ihr auf einen Blick seht, welche Sportspiele euch den größten Fun und die meiste Action bieten.



NBA JAM 2000	Acclaim
FIFA 99	Electronic Arts
MADDEN NFL 2000	Electronic Arts
MARIO GOLF	Nintendo
WWF WRESTLEMANIA	THQ



LINKS LS 1999	Access Software
NBA LIVE 2000	Electronic Arts
FIFA 2000	Electronic Arts
NHL 2000	Electronic Arts
WWF SMACKDOWN!	THQ



TONY HAWK'S SKATEB.	Activision
ISS PRO EVOLUTION	Konami
NBA LIVE 2000	Electronic Arts
UEFA STRIKER	Infogrames
WWF SMACKDOWN!	THQ



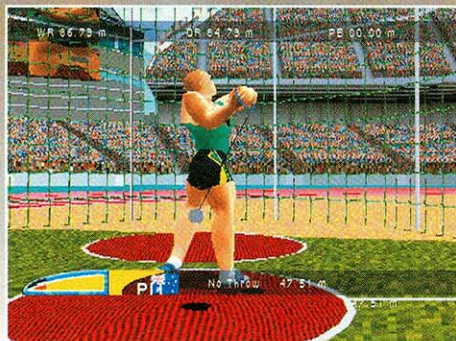
NBA 2K	Sega
NFL 2K	Sega
READY 2 RUMBLE	Midway
UEFA STRIKER	Infogrames
WWF ATTITUDE	Acclaim

SYDNEY 2000

Spannende Wettkämpfe und prickelnde Olympia-Atmosphäre



LAUFDUELLE Athleten aus 32 Nationen wetteifern im packenden Finale um die Medaillen.



SCHWUNGVOLL Die Bewegungen der Olympiateilnehmer wirken in allen Disziplinen enorm realistisch.

Wenn ihr auf realistische Sportsimulation und ausgefeilte Technik steht, liegt ihr mit Sydney 2000, das im August auf den Markt kommen soll, genau richtig. Athleten aus 32 Nationen warten darauf, von euch in die Wettkämpfe geschickt zu werden.

Die Entwickler haben sich mächtig ins Zeug gelegt: Modernste Motion-Capturing-Technologie wurde angewendet, um die Olympiateilnehmer so wirklichkeitsgetreu wie nur möglich zu erstellen. Die Muskelbewegungen der Athleten wirken somit sehr realistisch.

Zwischen zwölf verschiedenen Sportarten dürft ihr euch entscheiden und könnt z. B. über Hürden springen, den Speer schleudern oder Gewichte heben. Zusätzlich ist es euch möglich, unter den drei Spielmodi Olympiade, Arcade und Training zu wählen. Im Olympia-Modus müsst ihr zwölf Sportler auf Vordermann bringen. Erst dann habt ihr euch für die Teilnahme an der Sommerolympiade qualifiziert. Das Finale zwischen den Nationen wird im Arcade-Modus bestritten. Wenn ihr mal eure Fähigkeit als Trainer und Manager beweisen wollt, könnt ihr dies im Trainingsmodus tun.

Das Wettkampfgeschehen auf dem fernen Kontinent wird von bekannten Sportjournalisten kommentiert, wodurch echte Live-Atmosphäre entsteht. Um euch endgültig zu begeistern, haben sich die Entwickler noch etwas ganz besonders einfallen lassen: Wie im Fernsehen werdet ihr die Wettkämpfer aus verschiedenen Kameraeinstellungen bewundern können.

Esther Hölderle



MUSKELN SPIELEN LASSEN Vor dem Stemmen holt der kräftige Gewichtheber tief Luft.



HOCH HINAUS Die Live-Atmosphäre gibt euch das Gefühl, mit von der Partie zu sein.



ALLE HÜRDEN GENOMMEN Sportjournalisten sorgen als Kommentatoren für beste Unterhaltung.



GANZ NAH! Verschiedene Kameraeinstellungen wie im Fernsehen.

INFO

Titel:	Sydney 2000
System:	PlayStation
Hersteller:	Eidos Interactive
Genre:	Sport
Veröffentlichung:	18. August

erster eindruck

ungenügend	geht so	sehr gut

SPEKTAKULÄR! Skater-Profi Tony macht auch bei den schwierigsten Tricks eine gute Figur.



Die Nachfolgeversion des Skater-titels besticht durch Grafik und Neuerungen.

TONY HAWK'S PRO SKATER 2



SCHOCKMOMENTE Gefährlichen Situationen seid ihr bei solchen waghalsigen Fahrten ausgesetzt.



ABWECHSLUNG Auf den verschiedensten Arealen können sich die Skater fantastisch austoben.



UNTERWEGS BEI NACHT Selbst zu später Stunde sind die Skaterprofis noch in den Parkanlagen unterwegs.



SKATEN STATT BÜFFELN Das riesige Schulgelände verfügt zu allen möglichen Tricks und Kombinationen.



ÜBERBLICK Spielt ihr zu zweit, gibt es die Möglichkeit, den Bildschirm auf verschiedene Arten zu teilen.



SUPERTALENTE Profiskaterin Elissa Steamer begeistert wie immer durch ihre Geschicklichkeit.

Bald ist es für alle Fans von *Tony Hawk's Skateboarding* so weit: Im September wird euch die brillante Nachfolgeversion erneut auf Geschicklichkeit und Fahrkunst prüfen. Als Könige der Bretter dürft ihr über weitläufige Areale sausen und könnt je nach Lust und Laune Tische, Stühle, Geländer oder Sprungschanzen hin und her drehen, diese per Knopfdruck löschen oder nach Herzenslust verschieben. Welchen Charakter ihr euch z. B. für eure Fahrten durch die Parkanlagen New Yorks oder Halfpipes in den unterschiedlichsten Skating Parks auswählt, bleibt euch überlassen. Ihr könnt sogar das coole Outfit und den Fahrstil der Profis auf den Boards bestimmen und über die Parcours toben, wenn ihr weder die Fahrer in der alten Riege wie Tony Hawk, Elissa Steamer oder Chad Muska noch die drei neuen Brett-künstler testen wollt.

Die einzelnen Fähigkeiten der Skater von *Tony Hawk's Pro Skater 2* sind im Gegensatz zum Vor-

gänger in zehn Kategorien unterteilt. Natürlich hat jeder der Profis seine Stärken und Schwächen, wie ihr feststellen werdet. Solltet ihr aber alle Aufgaben bravourös bewältigen, wird es Dollars regnen. Mit eurem Gewinn wiederum könnt ihr höhere Werte in den einzelnen Kategorien erkaufen.

Ein besonderes Lob verdient die verbesserte Grafik des Skateboard-Titels. Hatte diesbezüglich schon die Vorgängerversion beeindruckt, könnt ihr euch nun von traumhaften Lichteffekten und einem super Design überraschen lassen. Und für die Steuerung haben sich die Entwickler wirklich etwas einfallen lassen: So kann sich eure Punkteausbeute z. B. erhöhen, wenn ihr Tricks kombiniert. *Tony Hawk's Pro Skater 2* macht sowohl spielerisch als auch technisch einen spitzenmäßigen Eindruck und gehört bestimmt zum absoluten „Muss“ für PlayStation-Spieler.

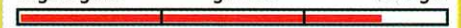
Esther Höldele

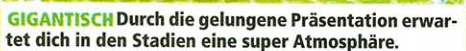
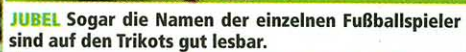
INFO

Titel: Tony Hawk's Pro Skater 2
System: PlayStation
Hersteller: Activision
Genre: Skateboarding
Veröffentlichung: September

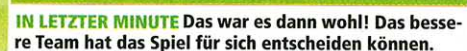
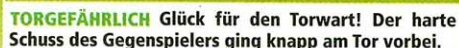
erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut





BALLKÜNSTLER Während der tatsächliche Europameister schon längst feststeht, könnt ihr eure Favoriten in Euro 2000 nochmals ins Spiel schicken und mit eurer Lieblingsmannschaft den begehrten Pokal holen.



Wer allerdings ein flottes Spiel erwartet, wird enttäuscht. Etwas müde traben die Spieler bei

Euro 2000 wird aufgrund der technischen Mängel wohl kaum einen Platz unter den Top Ten der PlayStation-Fußballspiele ergattern. Trotz der offiziellen Lizenz und der detailgetreuen Aufmachung kann das Spiel langfristig einfach nicht so recht begeistern.

Esther Hölderle

74%

Hersteller: Electronic Arts
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: Ca. DM 90,-
Spieleranzahl: 1-8
Genre: Fußball
Sprache: Deutsch

 **Super Präsentation, tolle Live-Atmosphäre und leicht erlernbar**

Spielerischen Tiefgang sucht man vergebens

Alters-
freigabe:
**Ohne
Altersbe-
schrän-
kung**

Sound: **85%**

TONY HAWK'S SKATEBOARDING

Endlich rollt der Skate-Gott der
Profi-Szene auf Segas Dreamcast.



GELUNGEN Nur für imposante Drehungen und tolle Kombinationen erhältst du gute Wertungen.



BEHERRSCHUNG Für mehrere Tricks, die du hintereinander anwendest, wirst du gehörig belohnt.



Bestimmt ist inzwischen jedem bekannt, dass der letztjährige Überraschungshit die Skater zu wahren Jubelstürmen hingekissen hat. Nun ist Skate-Ass Tony Hawk auch endlich für Segas Dreamcast erhältlich. Neben dem sicher besten Profi-Skater der Welt kannst du zwischen neun weiteren Charakteren wählen, mit denen du durch das Gelände und die Halfpipe-Hallen zischst. Du musst dabei eine bestimmte Punktevorgabe erzielen und – wie beim Vorgänger – eine gewisse Anzahl der begehrten, versteckten Videobänder während der Fahrt auf dem Skateboard ansammeln. Gelungene Kombinationen werden belohnt, denn erst die wirklich gewagten Manöver bringen dir für das Punktekonto eine gute Wertung. Den Handplant sollst du allerdings nicht zu lange halten, sonst verlierst du schnell das Gleichgewicht und landest neben deinem Board.

Besonders Spaß macht die Fahrt im Zweispielermodus, wenn du versuchst, die Leistung eines Freundes zu übertreffen. Mit spektakulären Sprüngen und Tricks auf dem Board kannst du etliche Punkte sammeln. Ihr werdet staunen, wie detailgetreu das Ganze aussieht. Überhaupt ist die gesamte Aufmachung von *Tony Hawk's Skateboarding* sehr überzeugend. Allerdings wurden manche Areale etwas zu dunkel gestaltet. Dennoch ist die Umsetzung für den Sega Dreamcast ziemlich gut gelungen.

Und zur Musik von Primus, Suicidal Tendencies oder den Dead Kennedys lässt es sich so richtig flott flitzen. Mit diesen tollen Songs im Hintergrund macht die rasante Fahrt auf dem Skateboard gleich nochmal so viel Spaß. Wohl kaum ein anderes Spiel aus dem Sport-Bereich schafft es, einen so mitzureißen.

Esther Hölderle



WAGHALSIG Zur tollen Hintergrundmusik macht das Flitzen durch das Gelände noch viel mehr Spaß.

spielspass **86%**

Tony Hawk's Skateboarding

Hersteller: Neversoft
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: Ca. DM 99,-
Spieleranzahl: 1-2
Genre: Skateboarding
Sprache: Dt./englische Texte

PC **+** Detailgetreue Aufmachung, spitze Optik und die Sound-Auswahl besticht abermals auf der ganzen Linie

PS **-** Die technische Seite könnte verbessert werden

DC **+** **erhältlich**

n64 **+** **erhältlich**

Alters-freigabe: **Noch nicht geprüft**

Grafik: **80%**

Sound: **81%**

KURZTEST

ROLAND GARROS 2000

Ein Ass unter den Tennisspielen mit detailreicher Grafik und großartiger Aufmachung

PC Spiel, Satz und Sieg ist dem Nachfolger von *Roland Garros 1999* sicher. Mit einer tollen Grafik macht euch das Bälleschlagen auf dem Rasen sicherlich mehr Spaß als mit der ersten Version des Tennisspiels für den PC. Da hat sich wirklich einiges getan: Die Spieleranimation ist sehr gut gelungen und die Aufmachung wird euch begeistern. Leider gibt es keine spektakulären Boris-Becker-Einsätze, aber mit einer präzisen Vor- und Rückhand und wuchtigen Aufschlägen habt ihr trotzdem auf die Bälle eures Gegenspielers die passende Antwort. Mit bis zu vier Mitspielern könnt ihr je im Einzel oder Doppel eure Fähigkeiten als Tennis-Ass beweisen und die größten Spieler herausfordern. Zwar lässt der Kampfgeist des Computergegners manchmal etwas zu wünschen



SCHLAGKRÄFTIG Nicht nur auf dem Rasen in Wimbledon könnt ihr eure Gegner besiegen.

übrig, aber wer möchte nicht gern einmal in zwei Sätzen gewinnen? Nur die Steuerung ist zu Beginn etwas gewöhnungsbedürftig. Habt ihr sie jedoch im Griff, steigen eure Chancen als neuer Stern am Tennisstern.

Titel: Roland Garros
System: PC
Hersteller: Cryo Interactive
Genre: Sport
Preis: Ca. DM 80,-
Veröffentlichung: Erhältlich

spielspass

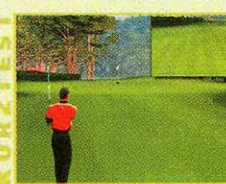
10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

68%

TIGER WOODS PGA TOUR 2000

Einlochen fällt nur den Profis leicht

PC Golfprofi werden ist nicht einfach und dieses Spiel macht es euch nicht gerade schmackhaft. Das Einlochen wird euch als Anfänger mit *Tiger Woods PGA Tour 2000* schwer fallen, vor allem, weil die Objekte ziemlich unscharf sind. Zwar kann man zwischen zwölf verschiedenen Spielmodi wählen, aber die Steuerung ist kompliziert und die Grafik enttäuschend. So verliert man schnell die Lust, wenn kaum ein Ball in die richtige Richtung geschlagen werden kann. Statt mit fähigen Spielern versorgt euch *Tiger Woods PGA Tour 2000* zwar mit neun Profi-Golfern, die jedoch wirken reichlich unnatürlich. Netter Gag: Zusätzlich hat sich auch Michael Jordan, der frühere Basketball-Star, auf den Platz verirrt und versucht, statt seines berühmten Korblegers den Ball diesmal per Golfschläger einzulochen. Wenn euch die Grüns nicht ausreichen, könnt ihr euch mit dem Course Architekt eure eigenen Golfkurse erstellen. Leider raubt die schlechte grafische Umsetzung etwas den Spaß am Spiel.



WICHTIG Auf dem weitläufigen Golfkurs könnt ihr einen Ball nach dem anderen einlochen.

Titel: Tiger Woods PGA Tour 2000
System: PC
Hersteller: EA Sports
Genre: Sport
Preis: ca. DM 80,-
Veröffentlichung: erhältlich

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

71%

Nach dem Spiel ist Vor dem Spiel.

Neues Spiel starten?

Nein

Ja

Mit dem Sonderheft „Fußball“ von PC Games, Play Zone und N-Zone sind Sie auf jedes Spiel top vorbereitet. Rund ums Leder alle Infos, die Fußballer-Herzen höher schlagen lassen. Aktuell und umfassend:

- ➔ Spielplan zur EM 2000 mit allen Mannschaftsaufstellungen
- ➔ Aktuelle Software-Vorstellungen mit dazu benötigter Hardware
- ➔ Alle Tests zu den neuesten Fußball-Spielen (PC, PlayStation, N64)
- ➔ Tipps und Tricks für den virtuellen Fußball-Erfolg
- ➔ Die besten Web-Sites zum Thema Fußball und Games
- ➔ 8 Seiten Poster

Ab sofort für nur DM 6,50 am Kiosk





GAMES
AND MORE

08/2000

EXTRA

Alles über Pokémon und Game Boy

NEU!
16 SEITEN
POKÉMON
GAME BOY

Im Test:
POKÉMON
DRUCK-
STUDIO



Pokémon-
News

Game-Boy-
News

Game-Boy-
Tests

Pokémon-
TV-Führer

Pokémon-
Galerie

Leser-
briefe

Leserzeich-
nungen



Pokémon- Clubs

**Alle Adressen
auf einen Blick!**

INHALT

Game-Boy-Charts	30
Game-Boy-News	28/29
Game-Boy-Termine	30
Game-Boy-Tests	30/31
Billy Bobs Huntin' N Fishin'	
Caterpillar Construction Zone	
Catz/Dogz	
Croc	
DSF All Star Tennis	
The Mask of Zorro	
Tonka Raceway	
Tomb Raider	
Toonsylvania	
Ultimate Paintball	

Leserbriefe	48
Pokémon-Galerie	50
Pokémon des Monats	50
Pokémon-TV-Führer	32
Pokémon-News	28/29
Pokémon-Führer	43
Pokémon-Clubs	44
Pokémon-Termine	28
Pokémon Druckstudio	46



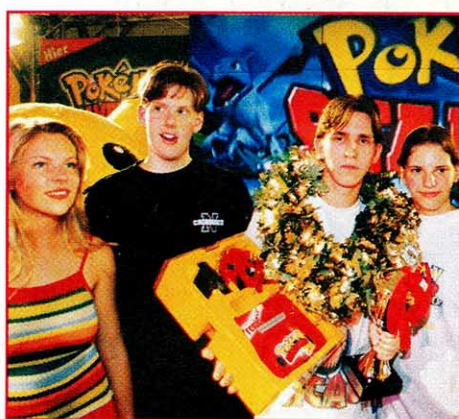
termine

TITEL	SYSTEM/GENRE	PREIS	RELEASE-DATUM
Ich wähle Dich, Pikachu!	Interaktive Figur	DM 79,95	Bereits erhältlich
Pokémon - Der Film/Pikachus Ferien	Filmbücher	DM 16,95/DM 7,95	Bereits erhältlich
Pokémon Battle Figuren Set/2 Stk.	Spielefigur	DM 24,95	Bereits erhältlich
Pokémon Das Münzduell	Münzspiel	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon Junior Yatzee	Würfelspiel	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon Mummel Serie 1-5/je 10 Stk.	Spielezeug	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon Mummel Shooter	Spielezeug	DM 44,95	Bereits erhältlich
Pokémon Pikachu Pedometer	Stand-Alone	DM 44,95	Bereits erhältlich
Pokémon Plüschfiguren (klein)	Spielefigur	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon Plüsch-Pikachu (groß)	Spielefigur	DM 29,95	Bereits erhältlich
Pokémon Power Bouncer (Flummi)	Spielezeug	DM 9,95	Bereits erhältlich
Pokémon Rot/Blau Spielberater	Handbuch	DM 24,95	Bereits erhältlich
Pokémon Rot/Blau Edition	GB/GB	DM 69,-	Bereits erhältlich
Pokémon Sammelbox inkl. Mummel	Spielezeug	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon Sammelkarten Booster-Set	Sammelkarten	DM 6,95	Bereits erhältlich
Pokémon Sammelkarten Starter-Set	Sammelkarten	DM 21,95	Bereits erhältlich
Pokémon Stadium + Transfer Pak	N64	DM 149,-	Bereits erhältlich
Pokémon Stadium Spielberater	Handbuch	DM 24,95	Bereits erhältlich
Pokémon-Kinofilm-Soundtrack	Musik-CD	DM 30,99	Bereits erhältlich
Pokémon-Serien-Soundtrack	Musik-CD	DM 34,99	Bereits erhältlich
Pokémon-Serien-Soundtrack	Musik-CD	DM 34,99	Bereits erhältlich
Pokémon - Der Film	Kinofilm	DM 12,-	Angelaufen
Pokémon Leucht-Schlüsselanhänger	Schlüsselanh.	DM 12,-	Bereits erhältlich
Pokémon Special Pikachu Edition	GB/GB	DM 69,-	Bereits erhältlich
Pokémon Monopoly	Brettspiel	Ca. DM 89,95	Bereits erhältlich
Pokémon Meister Trainer	Brettspiel	Ca. DM 59,95	Bereits erhältlich
Pokémon Druckstudio	PC-Spiel	DM 59,95	Bereits erhältlich
Pokémon Pokéball	Spielezeug	DM 69,95	August
Pokédex	Stand-Alone	DM 59,95	August
Pokémemo	Memory	Ca. DM 19,95	September
Pokémon Pikachu N64	Konsole	DM 249,-	September
Pokémon Snap	N64	Nicht bekannt	September
Pokémon Pinball + Rumble Pak	CGB	Nicht bekannt	4. Quartal 2000
Pokémon Puzzle Attack	CGB/N64	Nicht bekannt	4. Quartal 2000
Pokémon Trading Card Game	GB/GB	Nicht bekannt	4. Quartal 2000
Pokémon Gold/Silber Edition	CGB	Nicht bekannt	2001
Hey You, Pikachu!	N64	Nicht bekannt	Nicht bekannt
Pokémon Pikachu Pedometer 2	Stand-Alone	Nicht bekannt	Nicht bekannt

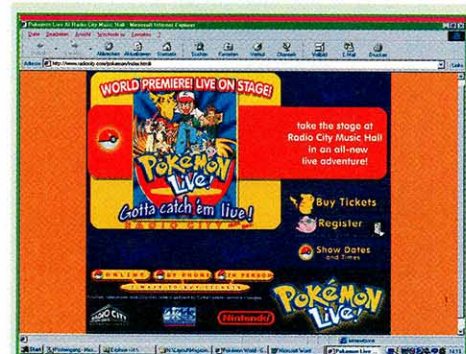
DEUTSCHLANDS BESTE POKÉMON-TRAINER

Die Sieger der Pokémon Championship 2000 stehen fest

Es ist so weit! Anfang Juli wurden beim großen Finale der Pokémon Championship 2000 in einem packenden Wettkampf die drei besten Pokémon-Trainer Deutschlands ermittelt. Seit 23. Mai war die Championship-Tour durch sechs deutsche Großstädte unterwegs, um in jeweils drei Klassen die besten Trainer zu finden. Die Gewinner aus Berlin, Hamburg, Leipzig, Mülheim, Frankfurt und München durften dann an der Endauscheidung in der bayerischen Landeshauptstadt teilnehmen. Jetzt stehen die drei Glücklichen fest, die die deutschen Pokémans im September bei der Pokémon-EM in London vertreten dürfen. Im Pika Cup für die Pokémon-Neulinge setzte sich Dennis Waldeck (15) aus Duisburg durch, die Berliner Rebecca Wissner (15) eroberte Platz eins im Pokémon-Cup und in der Königsklasse Premium Cup kletterte Edwin Krause (19), ebenfalls aus Berlin, auf das Siegerpodest. Die drei stolzen Champions wurden am Ende reich beschenkt. Neben den Tickets für die Reise nach England erhielten sie einen Pokal, einen goldenen Lorbeerkrantz und eine N64-Konsole, die speziell für die Sieger produziert wurde. Vor allem die beiden Berliner waren über ihren Erfolg mehr als glücklich. Sie hatten nämlich in ihrer Heimatstadt zunächst die Qualifikation für München knapp verpasst, sich aber dann in Hamburg die Tickets fürs Finale doch noch geschnappt. Bei den Fans wurden die Championships begeistert aufgenommen, zwischen 4.000 und 7.000 Pokémon-Anhänger drängten sich an den jeweiligen Austragungsorten, um die spannenden Pokémon-Stadium-Duelle mitzuerleben. Je 448 Videospiele-Freaks konnten an den eigentlichen Wettbewerben teilnehmen.



JUBEL! Rebecca, Edwin und Dennis (von rechts nach links) sind die besten Pokémon-Trainer Deutschlands. Mit ihnen feiert Barbi Schiller, die Sängerin des Pokémon-Songs „In der Dunkelheit der Nacht“.



BÜHNENSTARS Die Karten für das erste Pokémon-Musical, das am 20. September in New York Premiere hat, kann man auch über das Internet bestellen.

POKÉMON LIVE!

Ash und Pikachu auf der Musical-Bühne

Das die Pokémon vielseitige Stars sind, ist nichts Neues. Sie haben Millionen von Fans in die Kinos gelockt, sind begehrte Fernsehstars und sorgen für ständig neue Verkaufsschlager im Bereich Videospiele. Doch den Pokémon gehen die Ideen trotzdem nicht aus. Vom 20. September bis 1. Oktober sind die Nintendo-Figuren live in der Radio City Music Hall in New York zu sehen. Erwachsene Schauspieler schlüpfen in die Rollen von Ash, Pikachu und Co. Dazu gibt es eine brandneue Geschichte und speziell für den Live-Auftritt komponierte Musical-Stücke. Allerdings können erst einmal nur die amerikanischen Pokémans beim Live-Abenteuer der Pokémon mitfeiern. Das 90-Minuten-Musical wird nach dem Auftakt in New York durch ganz Nordamerika touren. Ob die Bühnenshow auch nach Europa kommt, steht noch nicht fest. Das wird wohl auch vom Erfolg in den USA abhängen.



BIBOR Ob wohl auch dieses Pokémon auf der großen Musical-Bühne mit dabei sein wird?



VIRTUELLER KAMPF Ihr stellt euer Team zusammen, lasst erfahrene Trainer damit antreten und mit ein bisschen Glück kassiert ihr viele Punkte.

POKÉMON STADIUM FANTASY LEAGUE

Die Pokémon treten zum Internet-Duell an

Wenn ihr einen Internet-Anschluss habt und englisch sprecht, könnt ihr an der Pokémon Fantasy League teilnehmen (www.pokemonstadium.com/league/). Ihr müsst euch registrieren lassen und könnt dann aus 60 vorgegebenen Pokémon ein sechsköpfiges Team zusammenstellen. Die Pokémon-Teams, die auf der Fantasy-League-Webseite registriert sind, treten dann bei Duellen zwischen Nintendo-Mitarbeitern und CPU-Gegner bei Pokémon Stadium-Kämpfen gegeneinander an. Zweimal pro Woche werden die Ergebnisse dieser Duell dann im Netz veröffentlicht. Die einzelnen Pokémon erhalten entsprechend diesen Ergebnissen Punkte nach einem speziellen Fantasy-League-Punktesystem. So bekommt ihr zum Beispiel 15 Punkte, wenn ihr ein Pokémon in eurem virtuellen Team habt, das auch bei den Kämpfen der Nintendo-Trainer siegreich war. Die aktuelle Runde läuft noch bis zum 3. August. Schaut doch mal vorbei!

CRYSTALIS

Klassiker in neuem Glanz

Ältere Spieler kennen den NES-Klassiker Crystalis vielleicht noch – gerade ist das Spiel in den USA für den Game Boy Color von Nintendo of America neu aufgelegt worden. Rollenspiel- und Adventure-Fans sollten sich den Titel unbedingt vormerken. Noch steht allerdings nicht fest, ob und wann das Spiel bei uns erscheinen wird. In der weitläufig angelegten Spielwelt wartet eine Menge Arbeit auf euch. Ihr müsst verborgene Gegenstände suchen, knifflige Aufgaben angehen und etliche Rätsel lösen. Eure eigentliche Aufgabe ist es, vier Schwerter zu finden. Denn nur mit diesen könnt ihr die böse Zauberin Dragonia davon abhalten, die ganze Welt zu unterjochen. Die Zwischensequenzen und Kämpfe, die durch die vielen Special Moves und Waffen, die zur Wahl stehen, ziemlich abwechslungsreich ablaufen, sind absolut gelungen. Von den Rätseln kann man das hingegen nicht immer behaupten. Meist reicht es, sich kurz in der Umgebung umzusehen, um das Problem zu lösen. Dieses kleine Manko kann man dem ansonsten schön gemachten Spiel aber leicht verzeihen.



ACHTUNG Wenn ihr die Augen offen haltet, könnt ihr verborgene Items an so ungewöhnlichen Orten wie diesem Brunnen entdecken.

Der rosa Ballon ist wieder da!

 **WARNUNG VOR GEFÄLSCHTEN SPIELEN**

ABWECHSLUNG
Mini-Spiele wie das Zielschießen sind in den normalen Spielverlauf eingebettet.



SILBER UND GOLD Die beiden Editionen gibt es bisher nur in Japan, Packungen mit englischen Aufschriften sind gefälscht.

In den beiden Pokémon-Centern findet man alles, was das Herz begehrt



SPIELRAUSCH An den Pokémon-Münz-Automaten können die Fans ihr Geld auf die Pokémon setzen.



ALLES IST MÖGLICH
Unglaublich aber wahr,
es gibt sogar Pokémon-
Bezüge für den Toilettensitz!



ERFRISCHEND So viel Pokémon macht durstig. Zum Glück gibt es stilechte Drinks im Pokémon-Look.

Kleines Rennspiel ganz groß

SCHLEUDERGEFAHR In den Kurven sollte man konzentriert zu Werke gehen, sonst rutscht man schnell von der Strecke.

Die kleine Nintendo-Konsole feiert einen neuen Rekord

Glaubt man den Verkaufszahlen, dann dürften zurzeit etwa zehn Millionen Deutsche stolze Besitzer eines Game Boy sein. Doch nicht nur bei uns, sondern auf der ganzen Welt gibt es Fans der kleinen Konsole. Im Juni konnte Nintendo jetzt einen ganz besonderen Rekord feiern: In diesem Monat wurde der 100-Millionste (!) Game Boy ausgeliefert. Das heißt, dass seit der Premiere 1998 stündlich über 1.000 der kleinen Spielgeräte über die Verkaufsstische gewandert sind. Der Game Boy ist schlicht und einfach Kult! In Deutschland ist das kleine Wunderding seit 1990 auf dem Markt. Einen riesigen Aufschwung erlebte der Game Boy durch die Pokémon. Dank ihrer Hilfe wurde im vergangenen Jahr die neue Rekordmarke von 17,5 Millionen verkauften Geräten erreicht. Dem bisherigen Star auf dem Game Boy, Super Mario, rücken die kleinen Monster damit ziemlich nahe. Von den Spielen, die seinen Namen tragen, wurden weltweit bis heute 36 Millionen Stück verkauft. Noch in diesem Jahr erhält die Game-Boy-Familie Zuwachs. Dann erscheint nämlich der Game Boy Advance, mit dem man dann auch ins Internet gehen kann. ■

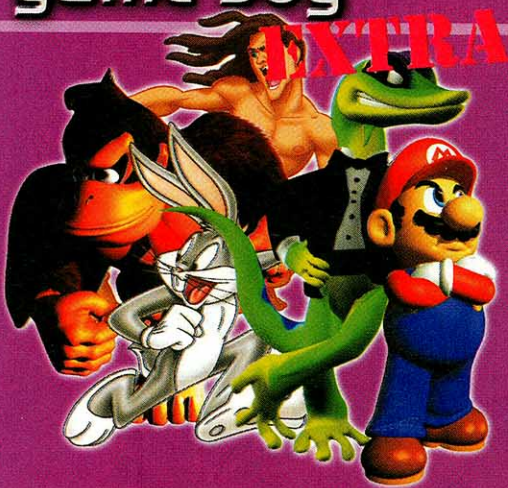


Das Abenteuer von Ash und Co. geht weiter

Es ist mal wieder so weit, der Pokémon-Comic geht in die nächste Runde. Die Nummer 8 liegt zurzeit in den Läden aus. Diesmal könnt ihr die Geschichte zu „Harte Schale – weicher Kern“ nachlesen. Außerdem findet ihr einen Bericht zur *Gelben Edition* mit Poster und interessante News aus der Pokémon-Welt im Heft. Ende August erscheint dann bereits Teil 9 der kostenlosen Comic-Serie. Dort könnt ihr die Geschichte zu „Übung macht den Meister“ nachlesen. In der neunten Ausgabe gibt es außerdem Infos zu *Pokémon Snap* und dem Pikachu N64.



GEGENSPIELER Das Team Rocket war nicht nur auf dem Titel der vorletzten Games and More zu sehen, sondern auch auf dem Pokémon-Comic Nummer 8.



eure hits



TITEL	HERSTELLER
1. Pokémon – Gelbe Edition	Nintendo
2. Pokémon – Blaue Edition	Nintendo
3. Pokémon – Rote Edition	Nintendo
4. Asterix: Auf der Suche nach Idefix (Color)	Infogrames
5. Wario Land 3 (Color)	Nintendo
6. Super Mario Bros. Deluxe (Color)	Nintendo
7. Looney Tunes Collector: Attacke vom Mars (Color)	Infogrames
8. Oddworld – Abe's Adventures	Infogrames
9. Mario's Picross	Nintendo
10. Tetris Deluxe (Color)	Nintendo

release

TITEL	GENRE	HERSTELLER	TERMIN
Austin Powers 1: Oh Behave	Geschicklichkeit	Take 2	August
Austin Powers 2: Welcome to ...	Geschicklichkeit	Take 2	August
Formel 1 2000	Rennspiel	Take 2	August
Lemmings	Geschicklichkeit	Take 2	August
Micro Machines V3	Rennspiel	THQ	August
MTV Sports: Ultimate BMX	Rennspiel	THQ	August
RTL Fußballmanager	Sport	THQ	August
Rugrats: Typisch Angelica	Adventure	THQ	August
TOCA Touring Car Champ.	Rennspiel	THQ	August
Trick Boarder	Simulation	Crave	August
X-Men Mutant Academy	Kampfspiel	Activision	August
Animorphs	Adventure	Ubi Soft	September
Batman	Action	Ubi Soft	September
Die Biene Maja auf der Klatschmohnwiese	Geschicklichkeit	Acclaim	September
DSF Carl Lewis Athletics 2000	Sport	Ubi Soft	September
DSF Fussball Manager	Simulation	Ubi Soft	September
F1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	September
Hype The Time Quest	Action-Adventure	Ubi Soft	September
International Track & Field	Sport	Konami	September
Summer Games	Sport	Konami	September
ISS 2000	Fußball	Konami	September
Laura und das Geheimnis des Diamanten	Adventure	Ubi Soft	September
MTV Sports: Skateboarding	Skateboard	THQ	September
feat. Andy McDonald	Skateboard	THQ	September
NBA In the Zone 2000	Basketball	Konami	September
Pumuckls Abenteuer im Geisterschloss	Geschicklichkeit	Acclaim	September
Spider-Man	Action-Adventure	Activision	Herbst 2000
The Road to El Dorado	Adventure	Ubi Soft	September
Tim & Struppi - Der Sonnentempel	Jump&Run	Infogrames	September
Tony Hawk's Pro Skater 2	Sport	Activision	Herbst 2000
Championship Motocross	Rennspiel	THQ	Okttober
2001 feat. Ricky Carmichael	Rennspiel	THQ	Okttober
Croc II	Jump&Run	THQ	Okttober
GTA 2	Action	Take 2	Oktober
Lufia	Rollenspiel	Crave	Oktober
NBA Live 2000	Basketball	THQ	Oktober
Rush 2049	Rennspiel	Midway	Oktober

TOMB RAIDER

Das archäologische Abenteuer für den Game Boy ist endlich fertig!

C Lara Croft verschlägt es ins schwüle Südamerika, wo sie den sagenumwobenen Nightmare Stone vor Bösewichten schützen soll. Auf dem Weg durch riesige Tempel muss sich Lara gegen Schlangen und anderes Ungeziefer zur Wehr setzen, Rätsel lösen und sich im Klettern, Hangeln, Springen oder Tauchen üben. Mit Sprengstoff zerkleinert die Heldin störende Hindernisse und Medipacks machen sie nach den Kämpfen wieder fit. Das Spiel besticht durch spannende Zwischensequenzen, packenden Sound und die super Animationen der Heldin.

Hersteller:THQ
Genre:Action-Adventure

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

89%

TOONSylvania

Skurries Jump&Run nach Spielbergs Trickserie

C Durch Irgors Schuld wurde sein Kollege Phil bei einem Experiment von Dr. Frankenstein in Stücke gerissen. Zur Strafe muss Igor Phils Einzelteile wiederfinden. Diese verbergen sich in fünf Welten, die jeweils in drei Levels aufgeteilt sind und in denen es vor großen und kleinen Widersachern nur so wimmelt. Um neue Fähigkeiten wie zum Beispiel Tauchen zu erlernen, kann Igor auf Erfindungen des Doktors zurückgreifen, außerdem gibt es viele Schalterrätsel und Geschicklichkeitspassagen zu bewältigen. Witzig, unterhaltsam und grafisch sehr aufwendig.

Hersteller:Ubi Soft
Genre:Action

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

84%

DSF ALL STAR TENNIS

Ballkünstler aus aller Welt geben sich die Ehre

C In neun Ländern dürft ihr über Sand und Gummi spuren, um eure Gegner im Einzel, Doppel oder Turnier mit Bällen zu traktieren. Im Charakter-Menü könnt ihr zwischen 12 internationalen Spitzenspielern auswählen und drei verschiedene Schwierigkeitsstufen ausprobieren, die sowohl Einsteigern als auch Tennis-Profis spaßige Tennis-Matches ermöglichen. Die grafische Umsetzung ist okay, und eine realistische Soundkulisse sorgt für Stimmung. Der Arcade- und der Bomb-Modus bringen etwas Abwechslung aufs Feld.

Hersteller:Ubi Soft
Genre:Sport

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

80%

THE MASK OF ZORRO

Schlampiges Jump&Run-Abenteuer für Spieler mit strapazierfähige Nerven

C Wie vor nicht allzu langer Zeit Antonio Banderas auf der Kino-Leinwand, dürft ihr nun auf dem Game Boy Color die Maske umbinden und den Degen gegen zahlreiche Schurken schwingen. Leider ist der Schwierigkeitsgrad so unausgewogen, dass ihr die unendlichen Continues öfter nutzen werdet, als euch lieb ist. Auch Zorros Sprungtechnik steuert sich ziemlich störrisch und die Levels sind recht einfallslos aufgebaut. Die hoch aufgelöste Grafik und die netten Animationen sind immerhin ein Lichtblick.

Hersteller:Ubi Soft
Genre:Jump&Run

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

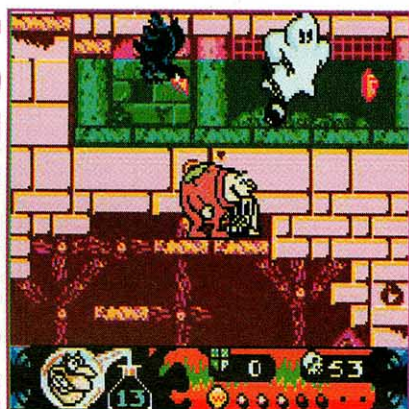
42%

KURZTEST



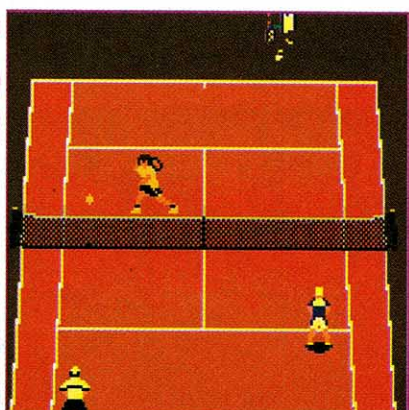
MAGERER TYP Aus dem Weg, du altes Gerippe! Wir wollen hier schließlich die Welt retten.

KURZTEST



HUUUUU! Geister, Ratten und andere Gegner machen dem geplagten Igor das Leben zusätzlich schwer.

KURZTEST



UND DRAUF! Der Pixel-Spieler holt kräftig mit dem Schläger aus. Wie schnell er das tut, hängt vom Schwierigkeitsgrad ab.

KURZTEST



RÄCHER IN SCHWARZ Der maskierte Held tut sich beim Springen etwas schwer. Erfolg in den Kämpfen ist Glückssache.

CATERPILLAR CONSTRUCTION ZONE

Schaufeln, Schieben und Planieren

In Waldstücken, auf Bauernhöfen und zwischen Wohnhäusern müsst ihr mit elf Baumaschinen umhertuckern, um Gruben zuzuschütten, Rohre richtig einzusetzen etc. Euer Vorarbeiter gibt euch durch Handzeichen zu verstehen, was ansteht. Habt ihr eine Aufgabe bestanden, bekommt ihr ein neues Fahrzeug für den nächsten Abschnitt. Klingt nicht sehr spannend, macht aber Spaß – was vor allem an den niedlichen Grafikdetails liegt. Spieler jenseits des Grundschulalters werden das Game jedoch sehr schnell durchgespielt haben.

Hersteller: The Learning Company
Genre: Geschicklichkeit

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

70%

KURZTEST



DA RÜBER! Der Vorarbeiter winkt euch in die richtige Richtung. Habt ihr eure Aufgabe geschafft, macht er einen Salto.

TONKA RACEWAY

Missglückter Arcade-Racer

Wow: Ihr dürft auswählen, ob die Richtungstasten eures Steuerkreuzes bildschirmabhängig oder wagenabhängig reagieren sollen. Sonst noch Optionen? Ihr könnt mit einem Rennauto, einem Geländewagen, einem Laster oder einem Bulldozer in eurer Lieblingsfarbe antreten und euch entscheiden, ob eure Strecke sandig, grün oder verschneit aussehen soll. Dann arbeitet ihr euch – ohne Speichermöglichkeit – von Level zu Level. Grafik und Gameplay sind langweilig und die häufigen Zusammenstöße nerven eher als dass sie anspornen würden. So macht das keinen Spaß!

Hersteller: Take 2
Genre: Rennspiel

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

25%

KURZTEST



SCHWENK Pfeile am Bildschirmrand warnen euch vor plötzlichen Biegungen, wo Zusammenstöße vorprogrammiert sind.

BILLY BOBS HUNTIN' N FISHIN'

Weidmanns Heil!

Der bierbäuchige Billy Bob ist ein amerikanisches Landei, wie es im Buche steht. Um seine Liebste zu beeindrucken, muss er im Wald Kaninchen erlegen und Barsche aus einem See ziehen. Die Ausrüstung dazu erarbeitet er sich zuvor in simplen Geschicklichkeitsspielen. Die schräge Grafik ist ganz ulkig, aber da man nach jedem erfolglosen Jagdausflug wieder ganz von vorne anfangen muss, langweilt das Spiel recht schnell. Dosen-Fangen und Ferkel-Werfen sind halt nicht gerade die spannendsten Freizeitbeschäftigungen, die man sich vorstellen kann.

Hersteller: Take 2
Genre: Geschicklichkeit

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

67%

KURZTEST



KEIN GLÜCK Bevor das Boot voll Wasser gelaufen ist, müsst ihr genügend Fische erwisch haben.

CATZ/DOGZ

Pflegekurs für Haustierbesitzer

Das Spielprinzip der beiden Titel Catz und Dogz ist dasselbe: Ihr sucht euch eine von mehreren Hunde- beziehungsweise Katzenrassen aus und kümmert euch um sie. Futter, Pflege und Streicheleinheiten wollen wohl dosiert sein, damit euer Liebling nicht träge, krank oder unfolgsam wird. Die Pixel-Haustiere sind recht niedlich animiert, fiepen herzerweichend und können per Link-Kabel ausgetauscht werden. Da die Handlungsmöglichkeiten ebenso beschränkt sind wie das Spielfeld, lässt der Reiz des Games nach kurzer Zeit nach.

Hersteller: The Learning Company
Genre: Simulation

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

68%

KURZTEST



HEUTE IN BRAUN Rasse und Farbe eures tierischen Schützlings könnt ihr selbst bestimmen.

CROC

Solides Jump&Run im Knuddel-Look

In 35 Levels macht sich der kleine Krokodil-Held auf die Suche nach gefangenen Gobbos. Die Levels sehen nett aus und bieten die übliche Jump&Run-Kost: Hüpf-Passagen, Trampolins, Bonushöhlen und so weiter. Viele verschiedene Gegner, von Feuerteufeln bis zu Regenwürmern, erschweren CROC das Vorankommen. Zwischendurch müsst ihr unter Zeitdruck Minispiele bestehen, gespeichert wird nur per Passwort. Insgesamt ein liebenswertes, sauber gemachtes Jump&Run, dem es allerdings etwas an frischen Ideen fehlt.

Hersteller: THQ
Genre: Jump&Run

KURZTEST



FANG MICH! In den fünf Welten erwarten euch über 45 lustige Gegnertypen.

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

80%

ULTIMATE PAINTBALL

Farbige Schlamm Schlacht

Vorsicht! Im undurchdringlichen Dickicht wartet deine Gegner und hoffen darauf, die begehrte Flagge als Erste zu finden. Allerdings musst du sehr vorsichtig sein, sonst wirst du gnadenlos mit Farbe zugekleistert. Dein Ziel ist es, die heiß umgekämpfte Flagge zu finden und möglichst viele Widersacher zu treffen. Zwar ist es anfänglich noch witzig, mit den Farbpistolen zu jagen, aber der Spaß am Spiel hält nicht allzu lange an, da die Handlungsmöglichkeiten ziemlich eingeschränkt sind. Auch mit der Grafik ist es nicht weit her.

Hersteller: Take 2
Genre: Action

KURZTEST



VERSTECK DICH! Hinter Büschen und Bäumen warten deine Gegner und zielen auf deinen Stützpunkt.

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

59%

DIE 1. STAFFEL

Bei 109 Folgen kann man schon mal den Überblick verlieren. Damit ihr immer wisst, an welcher Stelle der ersten Staffel die Pokémon inzwischen angelangt sind und mit welchen Folgen es weitergeht, haben wir noch einmal alle Episoden der ersten Pokémon-Sendereihe für euch zusammen gestellt.

FOLGE TITEL

- | | |
|----|-----------------------------------|
| 01 | Pika - Pikachu |
| 02 | In letzter Minute |
| 03 | Ash im Jagdfieber |
| 04 | Die Herausforderung |
| 05 | Showdown in Marmoria City |
| 06 | Der mysteriöse Mondstein |
| 07 | Bezaubernde Schwestern |
| 08 | Harte Schale – weicher Kern |
| 09 | Übung macht den Meister |
| 10 | Bisasam und das verseckte Idyll |
| 11 | Glumanda – Ein Pokémon in Nöten |
| 12 | Die Schiggy-Meute |
| 13 | Der geheimnisvolle Leuchtturm |
| 14 | Vorsicht Hochspannung! |
| 15 | An Bord der M.S. Anne |
| 16 | Das Schiffswrack |
| 17 | Die Insel der Giganten |
| 19 | Tentacha & Tentoxa |
| 20 | Die verlorene Seele |
| 21 | Bye-Bye Smettbo |
| 22 | Abra und das Psycho-Duell |
| 23 | Der Terror-Turm |
| 24 | Alpollo vs. Kadabra |
| 25 | Rasaff dreht durch |
| 26 | Im Reich der Düfte |
| 27 | Hypnos Nickerchen |
| 28 | Modezeit – Eitelkeit |
| 29 | Hart aber fair |
| 30 | Drohende Gefahr |
| 31 | Das Digda-Problem |
| 32 | Die Arena der Ninjas |
| 33 | Das Pokémon-Rennen |
| 34 | Kangama Kid |
| 36 | Die Fahrrad-Gang |
| 37 | Die mysteriöse Villa |
| 39 | Pikachus Abschied |
| 40 | Die ungleichen Brüder |
| 41 | Relaxo im Tiefschlaf |
| 42 | Duell in Dark City |
| 43 | Angriff der Kokoweis |
| 44 | Die Paras-Problematik |
| 45 | Pummeluffs Song |
| 46 | Angreifer aus der Urzeit |
| 47 | Operation Chaneira |
| 48 | Verliebt, verlobt, verheiratet... |
| 49 | Der Trickbetrüger |
| 50 | Kampf um Toggepi |

DIE POKÉMON- TV-SERIE

Nach wie vor sind die Pokémon-Folgen der große Renner in der Pl@net Zone auf RTL 2. Im Moment laufen die Wiederholungen der ersten Staffel. Neue Informationen, wann die zweite Pokémon-Staffel in Deutschland anlauft, gibt es zurzeit nicht. Aber auch die alten Folgen sind für echte Fans Pflicht. Ab dem 14. August kommen allerdings härtere Zeiten auf die Pokémon zu, denn dann läuft unter der Woche täglich um 16.10 Uhr Digimon. Mal sehen, wie die neuen japanischen Monster gegen die alt-eingesessenen Pokémon abschneiden werden.

MITTWOCH, 26. JULI

- 14:45** Pummeluffs Song
16:40 Angreifer aus der Urzeit

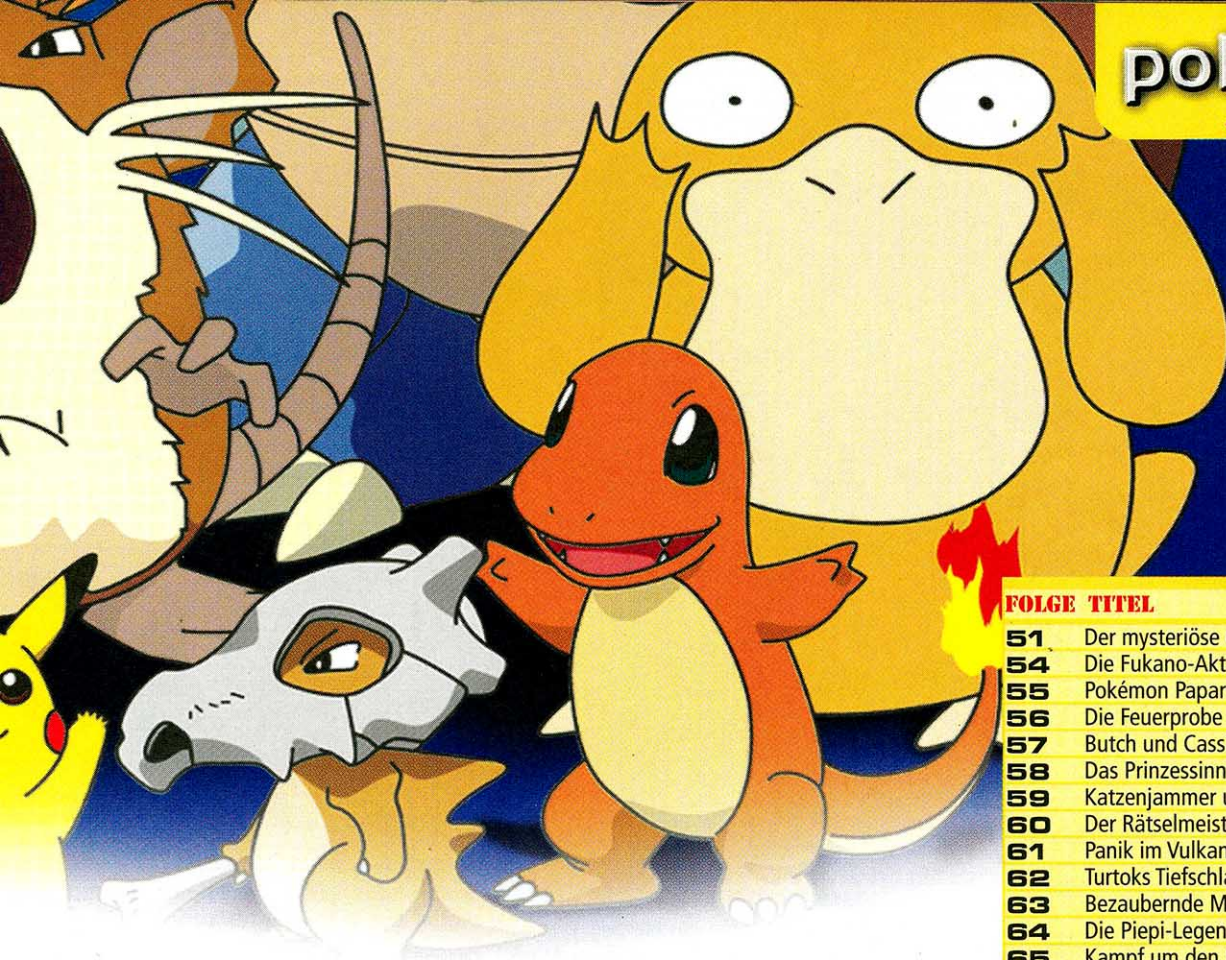
Als im Gampa Canyon Fossilien gefunden werden, löst das einen Boom aus – jeder beginnt, nach Fossilien zu suchen. Natürlich ist auch das Interesse von Ash und seinen Freunden geweckt. Das Team Rocket hat einen besonderen Plan, um an die begehrten Fossilien zu kommen. Sie versuchen, die Fundstücke mit einer Bombe ans Tageslicht zu bringen, doch die Aktion geht nach hinten los. Sie werden selber von der umherfliegenden Erde begraben. Ash hingegen findet ein extrem seltenes Pokémon, das als ausgestorben galt, ein Aerodactyl.

DONNERSTAG, 27. JULI

- 14:45** Angreifer aus der Urzeit
16:40 Operation Chaneira

Die drei Freunde und ihre Pokémon erholen sich in einem Park von ihren Abenteuern. Pikachu nutzt die Zeit, um auf einen Baum zu klettern und Äpfel zu essen. Plötzlich stürzt er bewusstlos auf die Erde. Oh je, er hat etwas im Hals stecken! Da das nächste Pokémon-Center zu weit entfernt ist, bringt Ash seinen Freund schnell in ein Krankenhaus für Menschen. Zum Glück wird dem kleinen Pokémon dort auch sofort geholfen, doch schon passiert das nächste Unglück. Das Team Rocket ist in einen Verkehrsunfall verwickelt, bei dem viele Pokémon verletzt worden sind. Doch im Krankenhaus gibt es nicht genug Personal, so dass Ash und seine Freunde helfen müssen, die Pokémon im Krankenhaus zu versorgen.





FREITAG, 28. JULI

- 14:45** Operation Chaneira
16:40 Verliebt, verlobt, verheiratet...

James vom Team Rocket erhält eine schlimme Nachricht: Seine Eltern sollen tot sein und er muss sofort nach Hause zurückkehren. Das Ganze war jedoch nur ein Trick, um ihn nach Hause zu locken. Seine Eltern wollen Jesse nämlich zwingen, sofort zu heiraten. Sogar eine Frau haben sie schon für ihn ausgewählt. Doch James findet seine zukünftige Frau Jessebell alles andere als sympathisch. Nur noch James' Fukano kann ihn vor seiner zukünftigen Braut, einem Jessie-Doppelgänger, retten.

MONTAG, 31. JULI

- 14:45** Verliebt, verlobt, verheiratet...
16:40 Der Trickbetrüger

Unterwegs wird Misty von einem Porenta überrascht. Als sie versucht, das seltene Pokémon zu fangen, stößt sie mit einem fremden Jungen zusammen, der sich sofort entschuldigt und wieder verschwindet. Als Misty sich umschaut, bemerkt sie, dass der Junge ihren Rucksack gestohlen hat. Doch zum Glück taucht Eton auf und führt Misty, Ash und Rocco zu dem bösen Dieb, der, statt selber Pokémon zu fangen, lieber anderen Trainern ihre Schützlinge kauft.

DIENSTAG, 1. AUGUST

- 14:45** Der Trickbetrüger
16:40 Kampf um Toggepi

Ahs hat ein seltsames Ei im Canyon gefunden, doch bevor er sich richtig damit beschäftigen kann, taucht Team Rocket auf und stiehlt ihm das Ei. Mauzi beschützt die Beute, kann aber einen Kampf mit Ash und den anderen nicht verhindern. Ahs erobert das Diebesgut zurück. Plötzlich beginnt aus dem Ei ein kleines Pokémon auszuschlüpfen. Zuerst erblickt das Neugeborene Misty und hält es natürlich sofort für seine Mutter. Ash will das jedoch nicht hinnehmen. Es soll in einem fairen Kampf entschieden werden, wer Toggepi bekommt. Ash gewinnt zwar das Duell, doch Toggepi will trotzdem lieber zu Misty. Wie soll es weitergehen?

MITTWOCH, 2. AUGUST

- 14:45** Kampf um Toggepi
16:40 Der mysteriöse Garten

Irgendetwas stimmt nicht mit Ashs Bisasam. Vielleicht kann Schwester Joy helfen? Und tatsächlich weiß sie, was mit dem Pokémon los ist. Zu einer bestimmten Zeit versammeln sich alle Bisasam in einem mysteriösen Garten, um sich weiterzuentwickeln – und diese Zeit ist jetzt da. Auch Ashs Bisasam folgt dem Ruf der Natur und begibt sich in den mysteriösen Garten. Die drei Freunde folgen ihm und beobachten die Entwicklungs-Zeremonie. Ashs Bisasam möchte als einziges kein Bisaknosp werden, mutig wirft sich Ash zwischen die anderen Pokémon, um sein Bisasam zu retten. Und dann taucht auch noch Team Rocket auf, das die Gelegenheit, unzählige Bisaknosps zu erwischen, nicht verstreichen lassen will.

DONNERSTAG, 3. AUGUST

- 14:45** Der mysteriöse Garten
16:40 Die Fukano-Akte

Auf ihrer Reise wird Ash plötzlich von einer Horde Polizei-Fukanos angehalten, die ihn fälschlicherweise für einen Dieb halten. Das Missverständnis wird aufgeklärt, doch Ashs Interesse ist geweckt. Er erfährt, dass die Fukanos erst zu Polizisten ausgebildet wurden. Spontan beschließt er, seinen Pikachu auch zu so einer Ausbildung anzumelden. Auch das Team Rocket hat die Polizei-Fukanos entdeckt und plant, eine Einheit Polizei-Fukanos unter seine Kontrolle zu bringen, um die Pokémon zu Raubüberfällen zu schicken. Die drei Helden schaffen es nicht, sie zu stoppen, doch dann bemerken die Fukanos den Betrug und wenden sich gegen das Team Rocket.

FREITAG, 4. AUGUST

- 14:45** Die Fukano-Akte
16:40 Pokémon Paparazzi

Der weltberühmte Pokémon-Fotograf Todd möchte Pikachu ablichten, aber das Pokémon fürchtet sich vor der Kamera. Ahs und Todd kommen ins Gespräch und es stellt sich heraus, dass Todd vom Team Rocket geschickt

FOLGE TITEL

- 51** Der mysteriöse Garten
- 54** Die Fukano-Akte
- 55** Pokémon Paparazzi
- 56** Die Feuerprobe
- 57** Butch und Cassidy
- 58** Das Prinzessinnenfest
- 59** Katzenjammer und Heldengeschichten
- 60** Der Rätselmeister
- 61** Panik im Vulkan
- 62** Turtoks Tiefschlaf-Drama
- 63** Bezaubernde Meerjungfrau
- 64** Die Piepi-Legende
- 65** Kampf um den Erdorden
- 66** Vertauschte Rollen
- 67** Rossanas Odyssee
- 68** Verirrt im Schneesturm
- 69** Ewige Rivalen
- 70** Rätselhafte Entwicklung
- 71** Die Große Welle
- 72** Terror im Treibhaus
- 73** ...und Action
- 74** Mauzi in Hollywood
- 75** Groß, größer, Onix!
- 76** Die rätselhafte Tempelruine
- 77** Böse bis auf die Knochen
- 78** Im Zeichen der Flamme
- 79** Ring frei zur Runde 1
- 80** Feuer und Eis
- 81** Hopp oder Topp – Die Runde 4
- 82** Echte Freundschaft
- 83** Möge der Bessere gewinnen
- 84** Das Versprechen
- 85** Panik-Party
- 86** Flug des Grauens
- 87** Gefahr im Verzug
- 88** Der verlorene Lapras
- 89** Wettkampf der Wasser-Pokémon
- 90** Der Aufstand
- 91** Der Kristall-Onix
- 92** Pinkan Island
- 93** Auf der Suche nach Fossilien
- 94** Theater, Theater ...
- 95** Entons Verschwinden
- 96** Entzückender Notdienst
- 97** Abenteuer auf der Insel Navel
- 98** Der Fruchtdieb
- 99** Die Trophäe im Geisterschiff
- 100** Mauzis Abenteuer
- 101** Tracey und die Käfer-Pokémon
- 102** Ferientag mit Hindernissen
- 103** Ash und die Lektion auf der Mandarin-Insel
- 104** Liebe auf den ersten Blick!
- 105** Blitzgewitter und Energiespender
- 106** Gefahr im Kanal
- 107** Romantisches Insel-Abenteuer
- 108** Mächtig Ärger!
- 109** Willkommen im Dream-Team



wurde. Eigentlich sollte er Pikachu fangen, doch er hat den Auftrag falsch verstanden und dachte, er solle das Pokémon nur fotografieren. Also muss das Team Rocket auf andere Art versuchen, ihr Vorhaben in die Tat umzusetzen; sie versuchen es mit Bomben. Ash und Pikachu werden in einem unterirdischen Tunnel verschüttet. Doch Todd gelingt es, sie zu befreien. Aber das Team Rocket gibt noch immer keine Ruhe. Sie entführen Pikachu, doch Bisasam kann es retten.

MONTAG, 7. AUGUST

14:45 Pokémon Paparazzi
16:40 Die Feuerprobe

Bei einem Picknick kommt das Gespräch auf Ashs Pokémon-Orden. Misty merkt an, dass er schon lange keinen mehr errungen hat. Natürlich hört Ash solche Vorwürfe gar nicht gerne, aber wie soll er das ändern? Zum Glück hat Todd eine tolle Idee. Ash soll sich um die Zulassung zur Pokémon-Liga bemühen. Allerdings muss er dazu erst einen Eignungstest bestehen. Dort trifft er auch Schwester Joy und Jessie und James. Am Anfang des Tests sieht es für Ash gar nicht gut aus, zusammen mit dem Team Rocket liegt er auf dem letzten Platz. Und die nächste Runde wird ein harter Brocken: Ash muss mit einem selbst gewählten Pokémon zum Kampf antreten. Wird er es schaffen?

DIENSTAG, 8. AUGUST

14:45 Die Feuerprobe
16:40 Butch und Cassidy

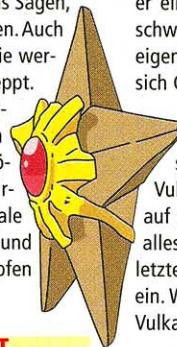
Es gibt eine tolle Neuigkeit in der Stadt: Ein Pokémon-Trainings-Center hat eröffnet. Dort wird jedes Pokémon zu einem stärkeren Pokémon weiterentwickelt. Misty will das Angebot gleich ausprobieren und lässt ihren Liebling Enton dort. Nach ihrem Besuch in dem neuen Center zieht sie mit Ash und Rocko durch die Straßen. Sie entdecken ein Restaurant mit einem besonderen Angebot: Wenn man dem Koch sein Lieblings-Pokémon

vorbringt, bekommt man alles umsonst! Sofort eilen die drei zurück, um Enton wieder abzuholen. Doch der Center ist verschlossen. Spontan beschließen sie, sich durch den Hintereingang hineinzuschleichen. Drinnen machen sie eine schreckliche Entdeckung. In engen Kisten werden hier Pokémon eingelagert und schließlich wegtransportiert. Hinter diesen schrecklichen Machenschaften stecken Butch und Cassidy, die zum Team Rocket gehören und noch gemeiner als das Team Rocket sind. Die beiden Schurken entdecken die Eindringlinge und liefern sie im Gefängnis ab. Doch zum Glück gibt es ja noch Todd, hoffentlich kann er den dreien helfen.

MITTWOCH, 9. AUGUST

14:45 Butch und Cassidy
16:40 Das Prinzessinnenfest

Es ist der Tag des Prinzessinnenfestes. An diesem Feiertag haben die Frauen und Mädchen das Sagen, ihre Begleiter müssen alles tun, was sie sagen. Auch James und Mauzi ergeht es nicht anders, sie werden von Jessie von Laden zu Laden geschleppt. Nach der an diesem Tag üblichen Shopping-Tour beschließen Misty und Jessie, an einem Wettbewerb teilzunehmen, bei dem die Königin der Prinzessinnen gewählt wird. Natürlich wollen beide den Sieg erringen. Im Finale treffen sie dann tatsächlich aufeinander und müssen ihre Pokémon gegeneinander kämpfen lassen. Wer wird den Sieg erringen?



DONNERSTAG, 10. AUGUST

14:45 Das Prinzessinnenfest
16:40 Katzenjammer und Heldengeschichten

Am Kindertag treffen Ash, Misty und Rocko eine Lehrerin mit ihren Vorschulkindern. Die Kleinen sind von den Pokémon begeistert und wollen unbedingt mit ihnen spielen. Rocko kann ihnen diesen Wunsch einfach nicht abschlagen. Jessie und James haben sich währenddessen als Zauberer und Zauberassistentin verkleidet und locken die drei Trainer und die Kinder zu einer Zauber-Vorführung. Mit einem Trick versuchen sie, Pikachu zu entführen. Im letzten Augenblick rettet ein kleiner Junge namens Tommy Pikachu. Doch noch ist das Abenteuer nicht zu Ende, so leicht lässt sich das Team Rocket nämlich nicht abschütteln. Beim anschließenden Kampf kommt es zu einer Katastrophe. Eine Steinlawine löst sich und begräbt Timmy unter sich.

FREITAG, 11. AUGUST

14:45 Katzenjammer und Heldengeschichten
16:40 Der Rätselmeister

Ash, Misty und Rocko machen einen Bootsausflug zur Zinnoberinsel, auf der es auch eine Pokémon-Arena geben soll. Doch als sie ankommen, sehen sie nur viele Touristen und Souvenirstände. Ein einheimischer Hippie scheint jedoch zu wissen, wo die drei nach der Arena suchen müssen. Doch um an ihr Ziel zu kommen, müssen sie erst einige Rätsel lösen und das Team Rocket besiegen.

MONTAG, 14. AUGUST

14:45 Der Rätselmeister
16:40 Panik im Vulkan

Ash will die Zinnoberinsel erst wieder verlassen, wenn er einen Vulkanorden bekommen hat. Nach mehreren schweren Kämpfen kommt es zum Showdown. Ash will eigentlich Pikachu kämpfen lassen, doch dann drängt sich Glurak vor. Doch in dem Kampf gegen Magmar hat er keine Chance. Frustriert kehrt Ash in die Stadt zurück. Währenddessen hecken Jessie und James schon wieder einen neuen Plan aus. Sie wollen den Vulkan mit Hilfe einer Eiskanone einfrieren und sich auf diese Weise Magmar schnappen. Doch dann geht alles schief und der Vulkan droht auszubrechen. Im letzten Moment schaltet sich Ash mit seinem Glurak ein. Wird das Pokémon ihm diesmal gehorchen und den Vulkan stoppen?

DIENSTAG, 15. AUGUST

14:45 Panik im Vulkan
16:40 Turtoks Tiefschlafdrama

Ash kommt nicht zur Ruhe, zwar hat er jetzt den Vulkanorden, doch es fehlt ihm noch der Erdorden. Auf der Rückfahrt Richtung Festland treffen die Freunde ein Schillok, das sie zu einer seltsamen Insel lotet, die auf keiner Karte verzeichnet ist. Bei der Erkundung der Insel entdecken die drei seltsame Muscheln und am Strand liegen überall schlafende Schiggys, Schilloks und ein Turtok herum. Was ist hier bloß los? Als Ash sich eine Muschel an sein Ohr hält, fällt auch er urplötzlich in einen tiefen Schlaf. Team Rocket will die Situation ausnutzen und sich den Turtok fangen, doch auch die beiden schlafen ganz plötzlich ein. Was steckt hinter dieser mysteriösen Schlafkrankheit?

DER POKÉMON-FÜHRER

An den aufgeführten Tagen haben folgende Pokémon ihren großen Auftritt in der Pokémon-Serie.

Aerodactyl #142		26.7., 27.7.
Amonitas #138		26.7.
Amoroso #139		26.7.
Bisaflor #03		2.8., 3.8.
Bisaknosp #02		2.8., 3.8.
Bisasam #01		2.8., 3.8., 23.8.
Chaneira #113		27.7., 28.7.
Enton #54		8.8., 9.8., 10.8.
Fukano #58		28.7., 3.8., 4.8.
Glumanda #04		23.8.
Glurak #06		14.8., 15.8., 26.7., 27.7.
Glutexo #05		26.7., 27.7.
Jugong #87		16.8., 17.8.
Jurob #86		16.8., 17.8.
Kabuto #140		26.7.
Kabutops #141		26.7.
Magmar #126		11.8., 14.8., 15.8.
Mauzi #52		27.7., 28.7., 10.8., 11.8.
Onix #95		23.8.
Pantimos #122		21.8.
Piepi #35		17.8., 18.8.
Pikachu #25		27.7., 28.7., 3.8., 4.8., 10.8., 11.8., 17.8., 18.8., 23.8.
Porenta #83		31.7., 1.8.
Pummeluff #39		26.7., 27.7., 17.8., 18.8.
Rossana #124		22.8.
Schiggy #07		15.8., 16.8., 23.8.
Schillok #08		15.8., 16.8.
Schlurp #108		9.8., 10.8.
Seeper #116		16.8., 17.8.
Tauboga #17		23.8.
Togepi #175		1.8., 2.8., 11.8.
Turtok #09		15.8., 16.8.
Vulpix #37		23.8.

MITTWOCH, 16. AUGUST

- 14:45** Turtoks Tiefschlafdrama
16:40 Bezaubernde Meerjungfrau

Ash, Misty und Rocko sind zurück in Vertania City. Misty lässt Seeper in einer Quelle baden, doch das Pokémon ist trotzdem noch unglücklich. Es braucht dringend mehr Wasser. Gemeinsam machen sich die Freunde auf nach Azuria City, weil es in der dortigen Arena ein großes Schwimmbecken gibt. Als sie ankommen, entdecken sie ein Poster, dass die Aufführung eines Unterwasserballetts ankündigt. Überraschenderweise sieht der Star der Show Misty verblüffend ähnlich. Misty erfährt, dass sie als Hauptdarstellerin der Show auftreten soll. Während der Aufführung platzt das Team Rocket in das Unterwasserballett und versucht Pokémon zu stehlen. Es kommt zum Kampf, der dank eines mutigen Jurob für Misty und die anderen glücklich ausgeht.

DONNERSTAG, 17. AUGUST

- 14:45** Bezaubernde Meerjungfrau
16:40 Die Piepi-Legende

Pummeluff macht fröhlich einen Spaziergang durch den Wald, als ihm plötzlich etwas auf den Kopf fällt. Nicht weit entfernt stürzt ein größeres Objekt auf die Erde. Er rennt los und entdeckt das qualmende Wrack eines Raumschiffs, aus dem gerade ein paar Kobolde hüpfen. In den folgenden Tagen passieren seltsame Dinge. Immer wieder werden in der Stadt Dinge geklaut, auch Misty, Rocko und Ash gehören zu den Bestohlenen. Wer steckt bloß hinter diesen Aktionen? Vielleicht die Kobolde? Oder sind das vielleicht gar keine Kobolde, sondern Aliens? Mal sehen, wie die Geschichte ausgeht.

Freitag, 18. August

- 14:45** Die Piepi-Legende
16:40 Der Kampf um den Erdorden

Nach einem Jahr kehren die drei Freunde endlich zurück nach Vertania City. Dort erfahren sie, dass der Pokémon Center wieder geöffnet hat. Sofort beschließt Ash, endlich seinen noch fehlenden achten Orden zu erwerben. Mit Pikachu an seiner Seite fühlt er sich siegessicher und macht sich zuversichtlich auf in den Poké-Center. Doch plötzlich taucht Gary auf und prahlt mit seinen zehn Orden. Ash ist enttäuscht, schon wieder hat Gary ihn übertroffen, es ist immer wieder das Gleiche. Doch so leicht gibt ein Pokémon-Trainer nicht auf.

Montag, 21. August

- 14:45** Der Kampf um den Erdorden
16:40 Vertauschte Rollen

Ash, Misty und Rocko lernen zufällig Bella kennen, die bei einem Zirkus arbeitet. Leider hat Stella ihr Pokémon Pantimos zu hart trainiert, so dass das seltene Pokémon keine Lust mehr hat, auf seine Trainerin zu hören. Rocko hat sich natürlich sofort in das hübsche Mädchen verliebt und möchte ihr helfen. Er hat auch schon eine tolle Idee: Ash soll sich als Pantimos verkleiden, um das echte Pokémon zu einem Duell herauszufordern und es so dazu zu bringen, wieder zu kämpfen. Auch ein Pantimos-Kostüm hat er schon besorgt. Auch Jessie und James haben es auf das Pantimos abgesehen. Während der Aufführung schnappen sie sich Pantimos; zu spät merken sie, dass Ash in dem Kostüm steckt.

Dienstag, 22. August

- 14:45** Vertauschte Rollen
16:40 Rossanas Odyssee

In dieser Folge dreht sich alles um Rossana. Jessie ist fest davon überzeugt, dass auch der Weihnachtsmann eigentlich ein Rossana ist, seit vor einigen Jahren am Weihnachtsabend statt des Weihnachtsmannes ein solches Pokémon durch den Kamin in ihr Haus geklettert ist. Sie baut extra eine Falle, um ein Rossana zu fangen und dem Geheimnis endgültig auf den Grund zu gehen. Und auch Ash, Misty und Rocko haben am Strand eine seltsame Begegnung mit diesem besonderen Pokémon. Was hat es mit Rossana nur auf sich?

Mittwoch, 23. August

- 14:45** Rossanas Odyssee
16:40 Verirrt im Schneesturm

Diesmal sieht es gar nicht gut aus für Ash, Misty und Rocko. Während einer Wanderung entscheiden sich die drei für den falschen Weg und verirren sich aussichtslos im tiefen Schnee. Als dann auch noch ihr Kompass den Geist aufgibt und es dunkel zu werden beginnt, verlieren die Freunde jede Hoffnung. Wie soll es jetzt weitergehen? Zu allem Unglück wird auch noch Ashs Pikachu von einer Windböe weggegeweht. Ash läuft überstürzt und voller Verzweiflung alleine los, um ihn zu suchen. Jetzt ist auch noch Ash verschwunden! Gibt es noch Hoffnung für die drei Freunde?

Die Pokémon-Spiele stürmen die Charts, die Pokémon-Produkte sind heißbegehrt und die Zahl der Pokémon-Clubs nimmt ebenfalls immer mehr zu. Auch in unserer Redaktion kommen täglich neue Zuschriften, in denen Clubmitglieder oder passende Clubs gesucht werden. Um all diese Briefe veröffentlicht zu können und euch die Suche zu erleichtern, haben wir diesmal gleich zwei Seiten für die Pokémon-Clubs reserviert. Da sollte doch für jeden Pokémaniac etwas dabei sein.



Mit anderen Pokémaniacs auf Pokémon-Jagd zu gehen macht doppelt Spaß.

ICH MÖCHTE einen Pokémon-Brief-Club gründen und suche Mitglieder im Alter von 10-15 Jahren, die ein Pokémon-Game-Boy-Spiel besitzen. Egal ob Mädchen oder Junge. Interesse? Dann schreibt an **Ann Gerold, Liebfrauenstr. 82, 65479 Raunheim**. Bitte legt DM 1,10 als Briefmarke bei.

HI, ICH HABE einen Pokémon-Trading-Cards-Club. Bei mir bekommt ihr jede zweite Woche News zu allen Karten aus aller Welt und als Beilage einen Karte aus dem Deck Jungle. Es gibt auch noch Auktionen (z. B. Versteigerung von Aerodyt) und vieles mehr. Schreibt an **Tony Ebben, Schwalbachacker 1, 35398 Giessen**.

WER TRITT meinem Club „Pika-Power“ bei? Für einen Clubbeitrag von DM 10,-, ihr erhaltet regelmäßig ein Clubmagazin, Clubkarte und Ausweis, regelmäßigen Newsletter (ihr könnt bei allem mitbestimmen). Die ersten acht erhalten Comic und Pika-Armband. Ich richte auch bald eine Internetadresse mit Anzeigenteil und E-Mail ein. Briefe mit Clubbeitrag werden 100%ig beantwortet. Schreibt an **Thomas Gronemeier, Breite Str. 2, 14929 Treuenbrietzen**.

ICH HABE einen Mew und Mewtu-Fanclub gegründet. Mädchen und Jungs im Alter von 13 bis 16 Jahren können beitreten. Lust? Dann schreibt mit Rückporto an **Alexander Brüggen, Alvesloherstr. 7, 24568 Kaltenkirchen**.

HÄTET IHR LUST auf unseren Pokémon-Club? Wir suchen nämlich Mitglieder. Es gibt einen Clubausweis und eine Clubzeitschrift. Mehr dazu erfahrt ihr im ersten Brief, wenn ihr mit einem frankierten Rückumschlag an **Sonja Burger, Brunnenstr. 10/1, 73734 Esslingen** schreibt. Und bitte hört nicht nach dem ersten Brief auf, zu schreiben. Wir grüßen unsere jetzigen und die kommenden Mitglieder unseres Clubs.

ICH WILL MIT anderen Boys und Girls einen Pokémon-Club gründen. In meinem Club gibt es eine kleine Zeitung und vieles mehr. Wenn ihr Mitglied werden wollt, dann schreibt mit Rückporto an **André Brinkmann, Bakkampsweg 4, 22045 Hamburg**.

KONNICHWA, suche Pokémon-Club, bei dem ich keinen müden Pokédollar zahlen muss, um mitzumachen. Ich heiße Ryon und bin 12 Jahre alt. Ich bin ein riesiger Pokémon-Fan. Also, wenn ihr eine sehr gute Zeichnerin, eine treue (Club-)Brieffreundin sucht oder einfach nicht mehr das Neueste über Pokémon wisst (und ich euch aus der Patsche helfe), dann schreibt an **Ryon Dürschel, Novesiasstr. 5, 41564 Kaarst**.

WIR HABEN einen Pokémon-Club eröffnet und suchen noch Mitglieder. Wir sind momentan zwei Jungen (Mitglieder nur in Nordrhein-Westfalen), Alter 11-16 Jahre, gebührenfrei. Schreibt an **Selmeweg 47, 42117 Wuppertal** oder ruft an unter **0202/741725**.

STOPP! Ich suche Pokémon-Clubmitglieder. Junge oder Mädchen ist ganz egal. Ruft an unter Tel.: **09371/80776** und fragt nach Sebastian Hahn, Rollbacherstr. 28, 63920 Großheubach. Hier bekommt ihr eure Infos!

Wer wohnt in oder in der Nähe von Windeck und ist in noch keinem Pokémon-Club? Ihr könnt euch hier melden: **Melinda Sistermann, Ahornweg 5, 51570 Windeck-Dattenfeld**. Tel.: 02292/4608, Fax: 02292/800493, E-Mail: **MistyMaster@web.de**, Homepage: **http://homepage.compuserve.de/Mistysystem**

HI, HALLO! Ich habe einen Pokémon-Club gegründet und würde mich sehr freuen (auch mein Briefkasten), wenn ihr mir schreibt. Ich verspreche euch 100%ige Antwort auf eure Briefe. Also schreibt an **Ralf Wiet, Moltkestr. 29, 08066 Zwickau**, Tel.-+ Fax: **0375/451785**

ICH HEISSE Diandra, bin 9 Jahre alt und suche Kids in Lünen für einen Pokémon-Club. Sie sollten zwischen 8 und 10 Jahre sein. Schreibt an **Diandra Cordbrüning, August-Wegmann-Str. 27, 44532 Lünen**.

WIR, 11 UND 10 Jahre alt, möchten Pokémon-Club gründen. Dafür wollen wir noch 15-20 Mitglieder aufnehmen. Der Club heißt „Pokékidsclub“. Wir bieten gemalte Pokémon, Tausch-

börse, eure Pokécharts, Pokénews. Wir bitten um einen Steckbrief mit Foto (das wäre super!). Ihr bekommt auch einen Clubausweis. Zum Geburtstag gibt es eine Aufmerksamkeit. Jedem Brief solltet ihr ein Rückporto beilegen. Interessiert? Schreibt an **Julia und Flo Göbel, Immenweg 31F, 27574 Bremerhaven**.

AN ALLE POKÉMON-TRAINER und -Trainerinnen! Ich möchte mit eurer Hilfe einen Pokémon-Briefclub gründen. Es ist völlig egal, wie alt ihr seid oder woher ihr kommt, Hauptsache, ihr seid total verrückt nach den einzigartigen Wesen und interessiert euch nicht für Digimon und andere billige Kopien von Pokémon. Was euch alles erwartet, erfahrt ihr im Antwortschreiben. Schreibt an **Sabine Schneider, Gartenstr. 39, 54344 Kenn**. P.S.: Der Club braucht noch einen Namen, gute Vorschläge sind willkommen. Wenn ihr wollt, bleibt eure Adresse geheim.

WIR SUCHEN noch Mitglieder für einen Pokémon-Club. Kinder im Alter von 8-15 Jahren können mitmachen. Wenn ihr Lust habt, dann schreibt an **Christina Troll, Joachimsthalerstr. 22, 06132 Halle**. Wir haben auch ein Club-Heft und der Club ist kostenlos. Wir schicken euch dann die Karte für den Club zu.

DREI MÄDCHEN suchen Pokémon-Fans. Wer hat Interesse? Wenn ihr 8-14 Jahre alt seid, könnt ihr Mitglied werden. Sagt uns einfach, in welchem Bereich ihr mit Pokémon zu tun habt (Sammelkarten, Fernsehserie, Game-Boy-Spiele, Aufkleber, ...). Malt euer Lieblings-Pokémon auf ein Blatt oder was euch noch einfallen. Wenn es geht, bitte ein Passfoto mitschicken, es darf nicht älter als ein Jahr sein! Schickt eure Anmeldung an folgende Adresse: **Anne-Katrin Henseler, Villipier Hauptstr. 22, 53343 Wachtberg-Villip**

ACHTUNG, wir suchen noch Mitglieder für unseren Pokémon-Fanclub. Es gibt 4 Mal im Jahr ein Clubheft mit ca. 40 Seiten. Wegen der Kopierkosten müssen wir den Mitgliedern auch jährlich 20 DM berechnen. Meldet euch bitte, wenn ihr Interesse habt unter **pokemongalaxy2000@yahoo.de** oder bei **Benjamin Winski, Lerchenstr. 18, 79211 Denzlingen**

IN HIMMELSPORT gibt es jetzt einen Pokémon-Fanclub. Wer eintreten möchte, melde sich bitte bei Danny Reinisch, Tel.: **033089/41321** oder schreibt an **Danny Reinisch, Fürstenberger Str. 72, 16798 Himmelfort**.

WIR SUCHEN einen Pokémon-Fan, der bei uns mitmacht. Er/sie muss 11-12 Jahre alt sein und sich mit Pokémon auskennen. Wenn ihr das seid, dann bewerbt euch unter der Adresse: **Karl Schwarck, Schillerstr. 3, 18209 Bad Döberan**.

HALLO!! Ich habe einen Pokémon Club (Pokémon Elite) gegründet. Es können alle mitmachen von überall!!! Die Club-Hefte, Extras und Club-Karte erhaltet ihr über E-mail, und das Beste daran, es ist völlig kostenlos!!!!!! Zurzeit gibt es 4 Mitglieder, aber es können ja noch mehr werden!! Ihr könnt uns auch Fragen stellen. Oder wollt ihr Cheats haben? Alles kein Problem!!! Alter ist egal. E-mail: **kaiser.klempin@hypo-online.com**

HI, ICH SUCHE Mitglieder für meinen Pokémon-Club. Egal wie alt. Wer Interesse hat, kann mir eine E-Mail oder einen Brief schicken. E-Mail: **Nadine@Hohensee.de**, Adresse: **Nadine Hohensee, Kennwort: Pokémon, Im Fehr 36, 27729 Wallhöfen**

ICH SUCHE einen Pokémon-Club, der mich aufnimmt! Ich heiße Isabelle und bin 12 Jahre alt. Wenn möglich sollte der Club im Umkreis Döbeln (Sachsen) sein und keine oder möglichst wenig Gebühr verlangen. Muss aber nicht sein. Schreibt an: **Isabelle Konietzka, Westfälische Str. 14, 04720 Döbeln**, oder ruft an unter Tel.: **03431/571917**. P.S.: Besitze auch die rote und blaue Edition und Pokémon Stadium. Der Club sollte, wenn möglich, auch ein Club-Magazin besitzen.

ICH BIETE Auktionen und einen Club an! Habe die Sammelkarte von Mew (original Nintendo, natürlich!) zum eventuellen Versteigern parat! Meldet euch per E-Mail oder Post (nur mit beiliegendem Rückporto, sonst gilt es nicht!) bei: **Kira Klug, Hauptstraße 186, 63879 Weibersbrunn**; E-Mail: **kira_klug@gmx.de**

DIE TRAINERELITE von Mariadorg sucht neue Trainer für ihren Pokémon-Fanclub. Es gibt tolle neue Dinge zu entdecken, sogar Extras, z. B.: Clubheft, Party, Poké-Turniere. Habt ihr Interesse? Dann schickt euren Brief an: **Patrick Pohl, Behringstr. 10, 52477 Alsdorf**. Auf Wunsch Antwort. Kommt ruhig aus aller Welt, das ist egal. Bei gewünschter Antwort Adresse nicht vergessen. Der Beitritt ist gebührenfrei.

POKÉMON-FANS gesucht! Wenn ihr Pokémon-Fans seid und Lust auf einen Poké-Club habt, dann schreibt! Ich habe erst ein Mitglied und suche mehr. Es gibt jede Woche die Club-Zeitung und mehr. Bitte schreibt an: **Martin Melzer, Am Wiesenhang 37a, 42859 Remscheid**. Schreibt schnell! Jeder Brief wird beantwortet.

ICH SUCHE einen Pokémon-Club der mich aufnimmt. Ich heiße Julian und bin 13 Jahre alt. Wenn möglich sollte der Club in Bayern/Niederbayern sein und ohne (oder möglichst wenig) Gebühr. Aber das ist kein Muss. Schreibt an: **Julian Haller, Goldertweg 12, 94469 Deggendorf** oder schreibt eine Mail an: **Thiemo. Haller@t-online.de**

HALLO! Ich suche noch Mitglieder für meinen Pokémon-Club. Mädchen und Jungen, alle können sich beteiligen. Schreibt an: **Andrea Eickenfeldt, Am Wasserturm 35, 18246 Bützow**.

ICH SUCHE Pokémon-Clubs in Krefeld oder in der Nähe. **Bartek Klimczak, E-Mail: Bartek170@aol.com**

SUCHE Pokémon-Fan-Club im Kreis Wetzlar, Solms, Leun. Bitte meldet euch! Tel.: **06441/35112**, jeden Tag außer am Wochenende von 9:00 bis 16:00 Uhr (Anrufbeantworter), **Jan Philipp Jäckel**.

ICH HABE einen Enton-Fanclub gegründet! Adresse: **Fabian Hinze, Hülkskampsweg 16, 46282 Dorsten**, E-Mail: **entons_fanclub@hotmail.com** Der Club bietet allen Enton-Fans die Möglichkeit, über Enton zu reden (Chat, Mail, Brief, Telefon etc.). Er hat bis jetzt drei Mitglieder! Mädchen und Jungen im Alter von 10 bis 15 können dem Club beitreten!

WIR SUCHEN Clubmitglieder im Landkreis Nordrhein-Westfalen. Unser Pokémon-Club hat erst fünf Mitglieder. Tel.: **02529/8910**, **Robert Segatto, Oelder Tor 12, 59302 Oelde**. Natürlich mit Game Boy oder Kartenspiel, wir haben alles! Schnapp' sie dir alle!

ICH GRÜNDE einen Club mit Namen „Pokémon-Forum“ und suche noch Mitglieder. Gegen den geringen Aufpreis von 4,50 DM (bitte in Briefmarken) pro Monat, könnt ihr Folgendes vom Club erwarten: ein Club-Magazin, Club-Karte, aktuelle News, Tipps & Tricks, Cheats, Spiele, Wettbewerbe mit Preisen, Adoptionen und vieles mehr rund um das Thema Pokémon! Wir treffen uns auch 1x im Monat im Internet! Um Näheres zu erfahren schreibt bitte mit 1,10 DM Rückporto an: **Pokémon-Forum, Hauptstraße 186, 63879 Weibersbrunn**.

SUCHE MITGLIEDER für meinen Club Pokémon in Love. Wir bieten eine Clubzeitschrift, Clubkarte und Informationen rund um Pokémon. Interesse bekommen? Dann schreibt an **Olga Sessler, Karl-Theodor-Str. 2, 69181 Leimen** (DM 1,10 Rückporto).

AN ALLE POKÉMON-FANS! Wir beide (Debora und Christina) sind Pokémon-Fans und wollen einen Club gründen unter dem Namen Pokémon-Freunde. Wenn ihr in Deutschland lebt, dann schreibt an: **Debora Borke, Gremminger Str. 24, 06773 Gräfenhainichen** oder an **Christina Krüger, Lindenallee 13a, 06773 Gräfenhainichen** (bitte mit Rückporto, wir nehmen Kinder von 7-14 Jahren auf).

STOPP! Suche Pokémon-Clubmitglieder, Jungen oder Mädchen, ruft an und fragt nach Dominique Tel.: **07627/1524** oder schreibt an: **Dominique Berger, Schloßstr. 20, 79585 Steinen**

WIR WOLLEN mit anderen Girls ca. 9-14 J. einen Pokémon-Club gründen, Raum Singen, wendet euch mit Rückporto an: **Sabrina Maier, Marienbergstr. 10, 78224 Singen**

POKÉMON-FANS aufgepasst! Wir eröffnen coolen Poké-Club. Nähere Infos unter: **Poké-Treff, Töpfergasse**

GAMES AND MORE

Ihr seid bereits Mitglied in einem Pokémon-Club oder wollt einen gründen? Ihr sucht einen Club in eurer Umgebung? Dann solltet ihr uns schleunigst schreiben. Wir stellen euch alle Pokémon-Clubs aus dem In- und Ausland vor, die sich bei uns melden. Wir freuen uns auf eure Post:

COMPUTEC MEDIA AG
Redaktion 
Kennwort Clubs
Roonstr. 21
90429 Nürnberg



10, 99955 Bad Tennstedt,
Tel.: 0170/1737210.

POKÉMON-EXTRABLATT
alle zwei Monate kostenlos!
Schreibt an: **Tim Wosnitza**,
Rostocker Straße 28,
33803 Steinhagen

ICH SUCHE einen Pokémon-Club, der mich aufnimmt. Ich heiße Julian und bin 13 Jahre alt. Wenn möglich, sollte der Club in Bayern/Niederbayern sein und ohne (oder möglichst wenig) Gebühr. Aber das ist kein Muss. Schreibt an: **Julian Haller**,
Goidertweg 12, 94469 Deggendorf oder schreibt eine Mail an: **Thiemo**.
Haller@t-online.de

HALLO! Ich suche noch Mitglieder für meinen Club: Pokémon-World. Mehr Infos wenn ihr mit RP an **Susanne Curth**, Maulbeerallee 4, 13593 Berlin schreibt!

ICH MÖCHTE einen Pokémon-Club gründen und suche Mitglieder, ich beantworte jeden Brief! Interesse? Dann schreibt möglichst mit Rückporto an **Marcel Lüdtkke**,
Richard-Wagner-Str. 14, 31303 Burgdorf

HI IHR! Hättet ihr Lust auf einen Pokémon-Club? Ja! Dann nichts wie ran!! Wir sind bis jetzt noch 10, aber das kann sich mit eurer Hilfe ändern, wenn ihr schreibt: **Susanne Laukart**,
Brunnenstr. 10/2, 73734 Esslingen

SUCHE weibliche Mitglieder für meinen Pokémon Club Tel.: 07129/600697 oder **sakikoch@hotmail.com**

SUCHE NOCH Mitglieder für Pokémon-Club, keine Gebühren! Kostenloses Clubheft! Tel.: 02953/1619 fragt nach Markus (Ochtrup)

ACHTUNG! Ich und meine Freunde suchen einen Pokémon Club, der uns aufnimmt. Der Club sollte im Burgenland Kreis liegen, ruft an unter **036421/30839** fragt nach Markus

SUCHE einen Pokémon-Club in Berlin! Wenn es geht, ohne Gebühr! Dann ruft doch an Tel.: **0179/6917606** fragt nach Madeleine.
PS: Ich bin 12 Jahre alt!

WIR SUCHEN einen Pokémon-Fanclub in der Umgebung Mainz/Rüsselsheim, schreibt an: **Alex Steinmüller**,
Ringstr. 70, 65474 Bischofsheim, beantworte jeden Brief

ICH SUCHE Mitglieder für meinen Pokémon-Club, es erwarten euch viele Überraschungen Tel.: **02103/360406** 18-20 Uhr, fragt nach Alex

POKÉMON CLUB Mannheim-Luzenberg. Trainer für Duell gesucht. Wenn man verliert, muss man DM 1,- bezahlen, wenn man gewinnt, hat man die Chance, einen Orden zu gewinnen. Tel.: **0177/7223582**

SUCHT IHR einen Pokémon-Club? Jeden Monat gibt es eine Poké-Zeitung. Dann schreibt an **Rebecca Hudy**,
In der Reuterwiese 8, 30453 Hannover (DM 1,10 Rückporto in Briefmarken beilegen). Ich antworte 100%ig.

POKÉMON-EXTRABLATT! Alle zwei Monate kostenlos! Schreibt an **Tim Wosnitza**,
Rostocker Str. 28, 33803 Steinhagen.

HALLO! Wir suchen Mitglieder für unseren Poké-Club. Es gibt ein kostenloses Clubmagazin. Wir nehmen Jungen und Mädchen. Geburtstage werden gefeiert und man bekommt ein kleines Geschenk. Tel.: **04171/76582** von Mo.-Fr. (15-20 Uhr) oder **04171/76582** von Mo.-So. (15-20 Uhr) oder schreibt uns: **Nadine Weidinger**,
Katzenstieg 1, 21423 Winsen oder **Marlene Seibel**,
Königstr. 52, 21423 Winsen.

WIR SUCHEN noch Mitglieder für unseren Pokémon-Fanclub. Es gibt viermal im Jahr ein Clubheft mit ca. 40 Seiten. Wegen der Kopierkosten müssen wir den Mit-

gliedern auch jährlich DM 20,- berechnen. Meldet euch bei Interesse unter E-Mail **pokemongalaxy2000@yahoo.de** oder bei **Benjamin Winski**,
Lerchenstr. 18, 79211 Denzlingen.

S.O.S., MITGLIEDER gesucht! Alle, die in meinem Pokémon-Club sein möchten, bitte ich, mir zu schreiben. Bitte helft mir! **Patrick Görgen**,
Karolingerstr. 9, 56068 Koblenz.

WIR, JESSICA (Misty) und **Stefanie** (Schwester Joy) suchen noch Mitglieder für unseren Pokémon-Club. Ihr solltet im Umkreis von Gelnhausen wohnen und 11-14 Jahre alt sein. Wir besuchen auch Pokémon-Veranstaltungen wie z. B. Kino. Alles Weitere am Telefon oder schreibt uns einen Brief. **Stefanie Berthold**,
Hopfgartenstr. 18, 63594 Hasselroth, Tel.: **06055/900706** oder **Jessica Scholz**,
An der Eiche 7c, 63571 Gelnhausen, Tel.: **06051/471913**.

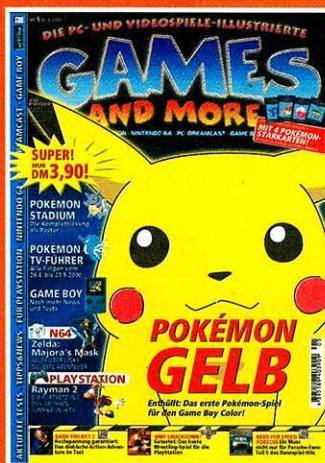
ICH BIETE einen Club und Aktionen an. Jede Woche Fanclub-Mitgliedszeitung, Partys und mehr. Der Club heißt Mew-Club. Jedes Mitglied muss den Namen eines Pokémon tragen. Die Mitglieder sollten im Umkreis von Kiel, Mettenhof, Kronshagen und Melsdorf wohnen. Alter von 9-12 Jahren. Schreibt an **Katharina Töpfer**,
Skandinavien-damm 209, 24109 Kiel.

Ich gründe einen Club mit dem Namen „It's cool, Pokémon!“ und suche noch Mitglieder. Alle zwei Monate gibt es ein Club-Magazin. Außerdem: Kartenspiel-Wettbewerbe, Club-Treffen. Nur neun Mitglieder gesucht! Tel.: **0177/6134998** oder **Lena Fazzio**,
c/o Mack, Rothschildallee 52, 60389 Frankfurt/Main.



Heft verpasst? Kein Problem!

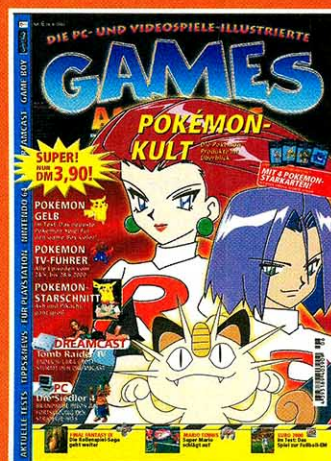
Die letzten drei
Ausgaben von
GAMES AND MORE
einfach nach-
bestellen...



05/00



07/00



06/00

Coupon (bei Vorkasse zusammen mit Scheck oder Bargeld) abschicken an:
COMPUTEC MEDIA AG, Leserservice,
Roonstraße 21, 90429 Nürnberg.

Hiermit bestelle ich:

☐ Games And More 05/00	zu DM 3.90
☐ Games And More 06/00	zu DM 3.90
☐ Games And More 07/00	zu DM 3.90
zusätzlich DM 3,- Versandkostenpauschale	
GESAMTBETRAG	
DM 3,-	

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon-Nr. (für evtl. Rückfragen)

Gewünschte Zahlungsweise:
(bitte ankreuzen)

☐ Gegen Vorkasse
(Verrechnungsscheck oder bar)

☐ Bequem per Bankinzug
Kreditinstitut:

Konto-Nr.

BLZ

Datum/Unterschrift Besteller

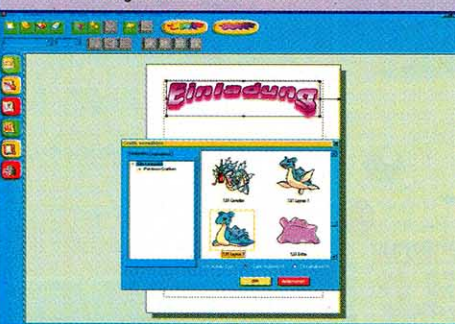
Bitte beachten: Angebot gilt nur im Inland!

Tob dich aus!

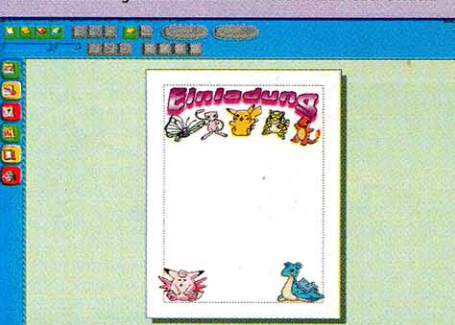
Mithilfe von einfachen Menüs könnt ihr mit Schriften, Kästen, Farben und natürlich mit Pokémon jonglieren und eigene Kalender, Aufkleber und vieles mehr entwerfen. Hier ein Beispiel, wie man eine Einladungskarte gestalten könnte.



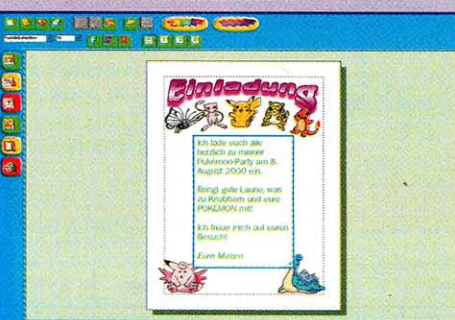
ALT ODER NEU? Möchtet ihr einen der fertigen Entwürfe ausdrucken oder ein ganz neues Motiv erstellen?



AUSWAHL Ob Überschriften oder Bilder – das Angebot von Motiven und Schriftzügen sollte Pokémon-Künstler zufrieden stellen.



VERZIERUNG Ihr könnt eure ausgewählten Motive vergrößern oder verkleinern und auf dem Blatt umherschauen.



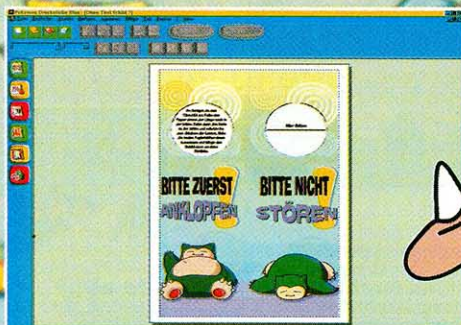
SCHRIFT Mit dem Textkasten funktioniert es genauso. Einmal doppelt drauf klicken und ihr könnt den Inhalt verändern.



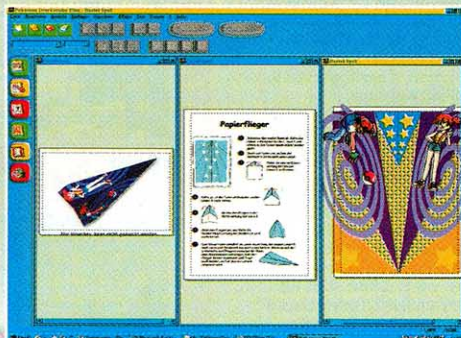
BUNT Für den Hintergrund könnt ihr Muster, Bilder und Farben auswählen und mit Effekten wie Farbübergängen versehen.

POKÉMON DRUCKSTUDIO ROT/BLAU

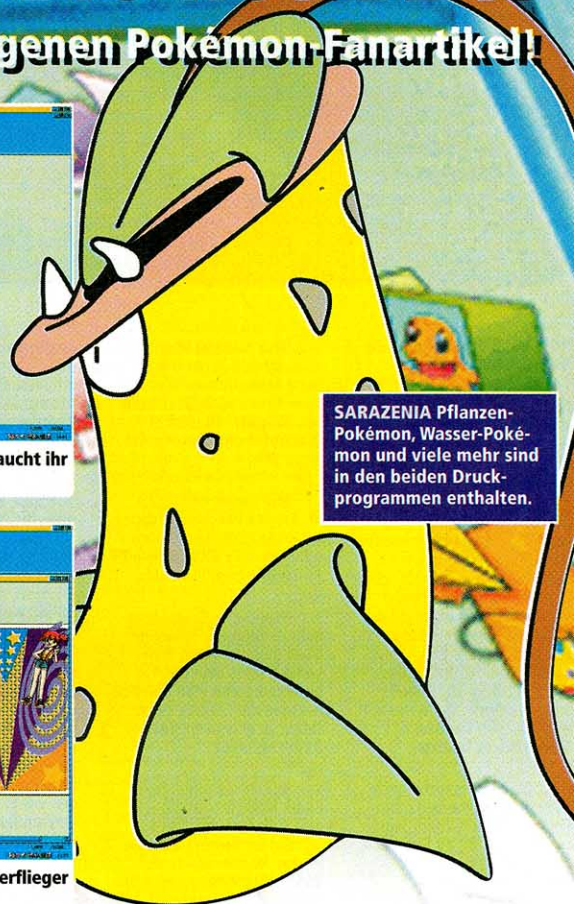
Bastelt euch eure eigenen Pokémon-Fanartikel!



DRAUSSEN BLEIBEN! Auch dieses Türschild braucht ihr nur noch auszudrucken und zu falten.



BASTELESPASS Die Anleitung für einen Ash-Papierflieger ist schon komplett enthalten.



SARAZENIA Pflanzen-Pokémon, Wasser-Pokémon und viele mehr sind in den beiden Druckprogrammen enthalten.

Wie mache ich aus einem langweiligen T-Shirt ein cooles Pokémon-Oberteil? Woher bekomme ich schickes Pokémon-Briefpapier? Oder eine richtig professionelle Pokémon-Trainer-Urkunde? Mit dem Druckprogramm von Mattel könnt ihr solche und viele andere Sachen ganz einfach selber herstellen. Auf der CD befinden sich viele vorgefertigte Motive für Pokémon-Schmuck, Papierflieger, Glückwunschkarten etc., die ihr nur noch auszudrucken, zu falten oder aufzukleben braucht. Am meisten Spaß macht es jedoch, solche Motive selber zu gestalten.

Ihr wählt Art, Größe und Format des Artikels aus, den ihr bedrucken wollt und schmückt dann das vorgegebene Formular mit Bildern, Rahmen und Schriftzügen. Die Bedienung ist leicht zu erlernen und lässt euch trotzdem viele Freiräume für eure Ideen. So können geübte Designer Objekte mit Schatten oder Leuchteffekten versehen, fließende Hintergrundfarben unterlegen und die Schriftarten für ihre Textblöcke selbst aussuchen. Um Aufkleber oder T-Shirt-Aufdrucke und Ähnliches zu drucken, müsst ihr euch übrigens Spezialfolien besorgen – normales Druckerpapier hält nun mal nicht auf Textilien.

Das Pokémon Druckstudio dürfte Pokémon-Freunden viel Spaß bereiten und kann auf Dauer sicher eine Menge Taschengeld sparen – nachdem man einmal 60 Mark für das Programm ausgegeben hat. Jede der beiden Versionen enthält Abbildungen von 81 Pokémon plus Bilder von

Ash, Misty, Arena-Orden und einfachen Ornamenten. Die Auswahl an Motiven ist für ein Grafikprogramm nicht gerade überwältigend groß, doch Pokémon-Fans dürften damit zufrieden sein. Und wenn ihr einmal ein anderes Motiv als Pokémon haben möchtet, könnt ihr auch Bilder aus anderen Programmen in das Druckstudio importieren.

Stefanie Schetter

Spielespass 83%

Druckstudio Rot/Blau

Hersteller: The Learning Company
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: je ca. DM 59,95
Spieleranzahl: 1
Genre: Druckstudio
Sprache: Deutsche Texte
Systemanforderungen: P 133, 32 MB RAM, Maus, Farbdrucker

PC + Einfache Bedienung, viele Artikel und Kombinationsmöglichkeiten, Original Pokémon-Motive

PS - Hauptsächlich für Pokémon-Fans geeignet, kaum „neutrale“ Motive

DC

N64

Altersfreigabe: Ab 6 Jahren

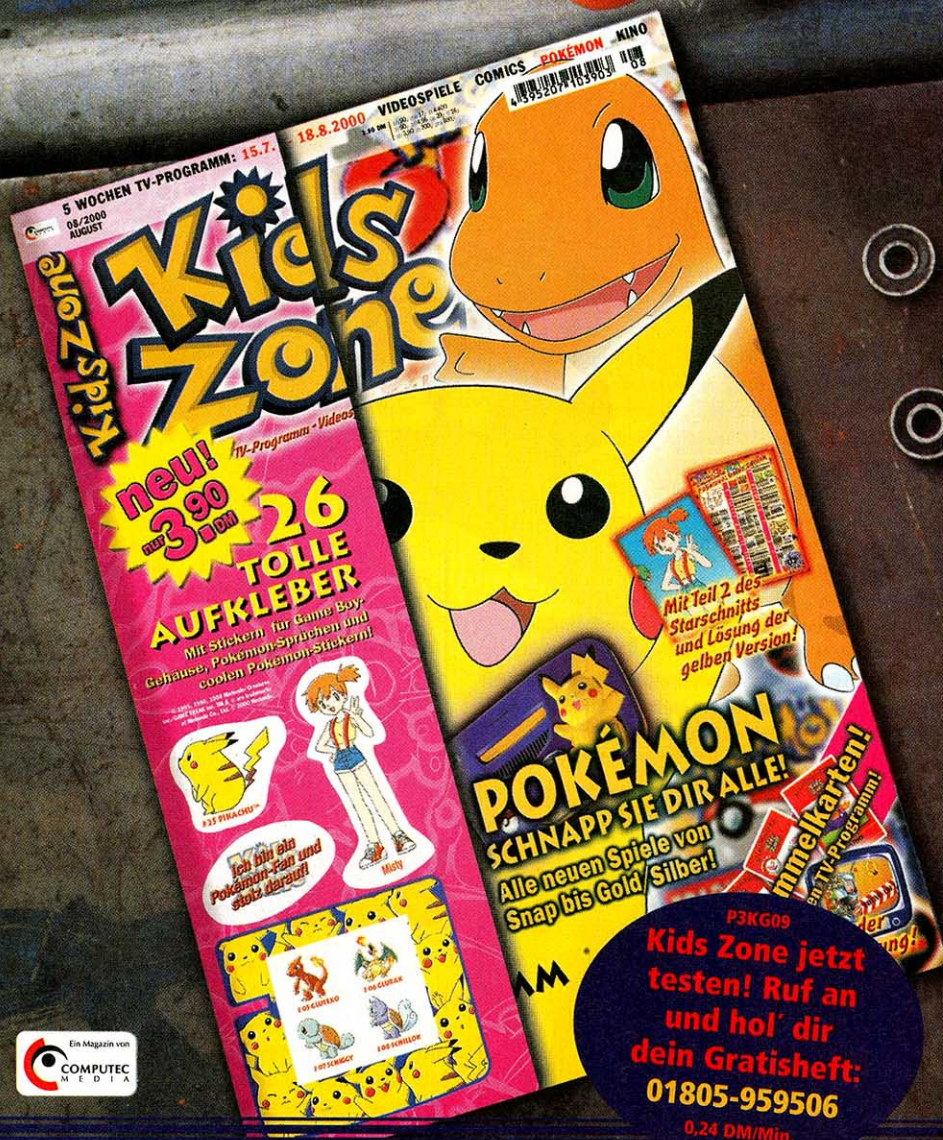
Grafik: 78%

Sound: -

KIDS ZONE -

NEU!

EUER MAGAZIN FÜR FERNSEHEN, KINO, VIDEOSPIELE



Kids Zone

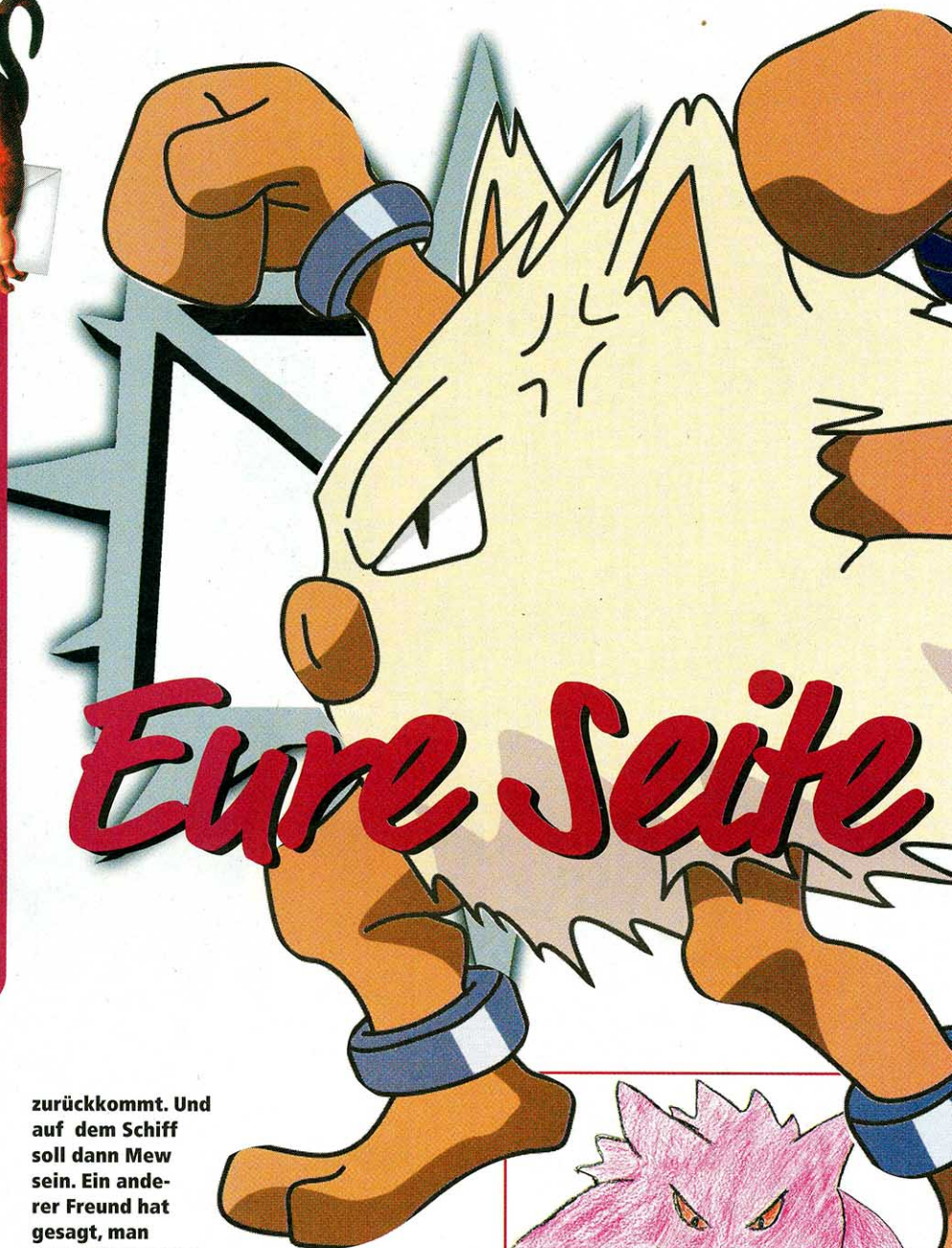
- Alle neuesten Infos zu Pokémon
- Kids-TV-Führer auf 4 Seiten
- Spieletipps für Game Boy, N64, PlayStation, PC und Dreamcast

- Musik-, Video- und Kinotipps
- Jeden Monat mit Aufklebern, Karten und vielem mehr
- Nur DM 3,90



Die Seiten für euch! Habt ihr Fragen? Anregungen? Kritik? Lob? Was wolltet ihr schon immer wissen? Oder wolltet ihr gern mal euer feines Bild oder eine Grafik veröffentlichen? Sagt uns eure Meinung. Wir freuen uns auf eure Postberge! Aus Platzgründen können wir nicht alle Briefe ungekürzt abdrucken, aber alle Einsendungen werden sorgfältig gelesen und so weit wie möglich auch hier auf den Leserbriefseiten beantwortet. Persönliche Antwortschreiben sind uns allerdings leider nicht möglich. Schickt euren Brief oder eure Postkarte an:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion GAMES AND MORE
Kennwort: LESERBRIEFE
Roonstraße 21
90429 Nürnberg



Pokémon-Turnier

Ich finde euer Heft super toll, besonders die Berichte über Pokémon! Da ich ein totaler Fan von Pokémon bin, würde ich gerne wissen, wo und wann ein Pokémon-Game-Boy-Turnier stattfindet. Könnt ihr mir eine nähere Auskunft geben?

Sebastian Oberdick

HALLO, PATRICK!

Leider bist du mit deiner Frage etwas spät dran. Gerade ist die Pokémon Championship 2000 von Nintendo zu Ende gegangen. Am 1. Juli wurden beim Bundesfinale in München die drei besten Trainer ermittelt, die nun im September nach London zu den Pokémon-Europameisterschaften fahren dürfen. Neue Turniere von Nintendo oder Amigo sind zurzeit unseres Wissens nach nicht in Planung. Aber sobald wir etwas erfahren, werden wir in der Games and More natürlich darüber berichten und die Aktionen auch rechtzeitig ankündigen. Du solltest mal einen Blick auf unsere Pokémon-Club-Seite (S. 44) werfen. Vielleicht findest du dort ja Gleichgesinnte, die in deiner Nähe wohnen. Dann könnt ihr ja selbst einmal ein Pokémon-Game-Boy-Turnier organisieren.

Auf der Suche nach Mew

Ich finde eure Zeitschrift echt cool, doch ich habe da eine Frage zu Pokémon Rot/Blau. Mein Freund hat gesagt, dass, wenn man 100 Stunden gespielt hat, die MS Anne wieder

zurückkommt. Und auf dem Schiff soll dann Mew sein. Ein anderer Freund hat gesagt, man muss 200 Stunden spielen, damit die MS Anne wiederkommt, sie mich zum Niemandsland bringt, wo es einen Mew geben soll. Stimmt etwas davon? Gibt es Mew überhaupt?



Turtok gut getroffen hat
Kevin Grafen

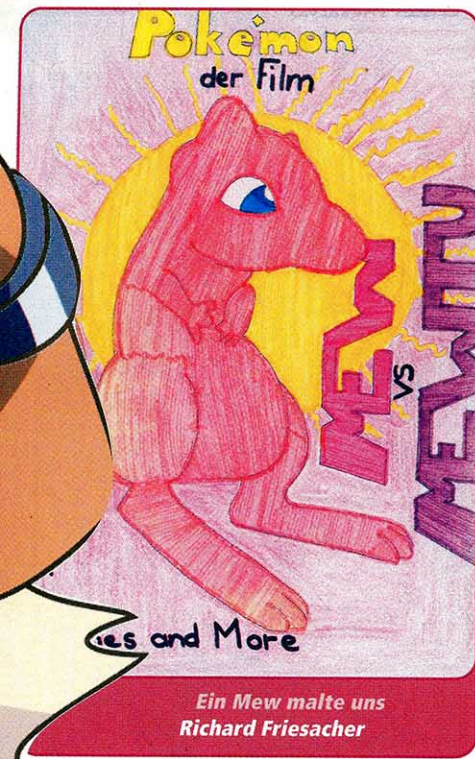


Diesen Gengar malte uns
ein großer Fan

Markus Boslau

HI, MARKUS!

Bei uns türmen sich inzwischen die Briefe mit Fragen zu Mew. Zuerst einmal zu deiner letzten Frage. Mew gibt es wirklich. Allerdings wirst du es mit den Tricks, die dir deine Freunde verraten haben, und auch mit sämtlichen anderen Mew-Cheats nicht fangen können. Mew erhält man ausschließlich bei speziellen Aktionen von Nintendo, die es in Japan bereits gegeben hat. Bei uns ist ein solcher Mew-Event im Herbst geplant. In Spiel selbst wirst du Mew hingegen nicht finden. Wenn dir einer deiner Freunde dennoch



Ein Mew malte uns
Richard Friesacher

wir beantworten deinen Brief auf alle Fälle trotzdem noch. Zurzeit gibt es bei uns 150 Pokémon plus das geheimnisvolle Pokémon Mew mit der Nummer 151. In Japan kann man sich seit dem Erscheinen der *Silbernen* und *Goldenen Edition* sogar schon 100 weitere Pokémon schnappen. Das wird bei uns allerdings noch bis Anfang nächsten Jahres auf sich warten lassen. Ein Poster mit allen 150 Pokémon gab es in der Games and More bereits, aber nachdem viele Leser immer wieder danach fragen, werden wir sicher bald ein neues Poster in der Games and More beilegen, auf dem alle Pokémon zu finden sind. Ein bisschen wirst du dich allerdings noch gedulden müssen.

Was kommt nach Gold/Silber?

Ich habe eine Frage an euch: Wird es eine neue Edition nach *Pokémon Gold* und *Silber* geben?

Filip Alilovic

HI, FILIP!

Bis jetzt haben wir keinerlei Infos darüber, ob nach der *Goldenen* und *Silbernen Edition* weitere *Pokémon*-Editionen folgen werden. Auch in Japan ist zurzeit kein weiteres *Pokémon*-Rollenspiel angekündigt. Das heißt aber nicht, dass nicht für *Pokémon*-Nachschub gesorgt wird. In den nächsten Monaten werden in Deutschland sieben neue *Pokémon*-Spiele erscheinen. Los geht es mit *Pokémon-Snap* im September, gegen Ende des Jahres folgen *Pokémon Pinball*, *Pokémon Puzzle Attack* und das *Pokémon Trading Card Game* für den Color Game Boy. Anfang 2001 kommen dann die beiden von dir angesprochenen *Editionen Gold* und *Silber*. Wann Hey you, *Pikachu*!, bei dem ihr mittels einer speziellen Spracherkennungshardware mit *Pikachu* sprechen könnt, und das *Pedometer Pokémon Pikachu 2* bei uns in die Läden kommen, steht noch nicht fest. Genug Stoff also für alle *Pokémon*maniacs!

Team Rocket kommt zu kurz

Eure Zeitschrift ist echt cool, doch leider habt ihr noch nicht einmal etwas zum Team Rocket geschrieben. Ich würde mich sehr freuen, wenn ihr vielleicht mal eine Seite eures Heftes dem Team Rocket widmen würdet. Könnt ihr dann auch noch einen Starschnitt von Team Rocket bringen? Das wäre echt super



Mit Bisasam schickte uns Grüße
Lena Häberle



Dieses Bild schickte uns
Jennifer Richter

nett von euch. Was ist eigentlich *Pikachu Genki Dechu*? *Pokémon Pinball* soll ja angeblich mit Rumble-Pak sein, stimmt das?

Jennifer

HALLO, JENNIFER!

Du bist ja ein richtiger Fan von Jessie, James und Mauzi! Hoffentlich konnten wir dich mit dem Titel der Games and More 6/00 etwas besänftigen, schließlich war der ganz dem Team Rocket gewidmet. Ob wir den dreien mal eine komplette Seite widmen werden, können wir dir noch nicht versprechen. Es gibt jeden Monat so viele Neuigkeiten aus der *Pokémon*-Welt, dass kaum Platz bleibt für solche Specials. Schließlich sollt ihr ja vor allem über neue Spiele und kommende Aktionen auf dem Laufenden gehalten werden. Wir werden uns deinen Vorschlag aber merken. Ein Poster mit dem Team Rocket wird es aber ganz sicher bald geben. Nun zu deinen anderen Fragen. Das *Pikachu Genki Dechu* wird in Amerika unter dem Namen *Hey you, Pikachu!* erscheinen. Vielleicht hast du davon ja schon gehört oder in unserem Heft darüber gelesen. Das Besondere an dem Spiel ist, dass ihr über ein Mikrofon direkt mit *Pikachu* reden könnt. Zusammen mit dem Spiel wird eine Zusatzhardware zur Spracherkennung ausgeliefert. Wenn ihr dann noch das zugehörige Mikrofon an euer N64 stöpselt, könnt ihr *Pikachu* tatkräftig bei seinen Abenteuern unterstützen. Noch steht allerdings nicht fest, dass das ungewöhnliche Spiel auch in Deutschland erscheinen wird. *Pokémon Pinball* wird tatsächlich das erste Game-Boy-Spiel mit eingebauter Rumble-Funktion sein. Wenn ihr mit der Flipperkugel ein Hindernis trifft, wird die Konsole in eurer Hand hin und her geschüttelt.

Pokémon auf Video?

Ich habe eine Frage zum *Pokémon*-Kino-film. Am 8. April kam ja der Film „The First Movie“ im Kino und ich möchte gerne wissen, ob und wann es den Film auch auf Video zu kaufen gibt.

Stefanie Thiele

LIEBE STEFANIE!

Wir haben eine gute Nachricht für dich. Es wird den *Pokémon*-Film auch in Deutschland auf Video ge-

ben. In Japan und Amerika ist er ja bereits erschienen. Nach Auskunft von Warner Bros. erscheint das Video *Pokémon: Der Film* im Oktober. Du kannst also bald die Abenteuer von Ash, Misty und Rocco noch einmal miterleben. Viel Spaß!

Alle Pokémon auf einmal

Ich möchte euch eine Frage stellen: Wisst ihr vielleicht, wie viele Pokémon es gibt und könnt ihr sie mir auch mal bitte zeigen? Ihr habt ein gutes Heft, macht weiter so. Ich aus meiner Sicht finde es gut, dass ihr ein Schwestermagazin (Kids Zone) habt.

Maximilian Kramer

HALLO, MAXIMILIAN!

Danke für deinen netten Brief! Nachdem du unser Schwestermagazin ansprichst, scheint du die Kids Zone ja schon einmal gelesen zu haben. Dann weißt du inzwischen vielleicht auch schon, wie viele Pokémon es gibt. Aber

POKÉGALERIE

In unserer Pokémon-Galerie stellen wir euch in jeder Ausgabe 20 Pokémon vor. Der Star der Seite ist ohne Frage unser Pokémon des Monats. Bei der Premiere der Galerie hat es Glurak auf den Thron geschafft. Wen wollt ihr das nächste Mal ganz oben sehen?

POKÉMON DES MONATS



PokéGalerie

GLURAK #6
 Englischer Name: Charizard
 Japanischer Name: Lizardon
 Typ: Feuer/Flug
 Entwicklungsstufen:
 Glumanda ➤ Level 16
 Glutexo ➤ Level 36 Glurak



PokéGalerie

AERODACTYL #142
 Englischer Name: Aerodactyl
 Japanischer Name: Ptera
 Typ: Gestein/Flug
 Entwicklungsstufen:
 Keine Entwicklungsstufen



PokéGalerie

DIGDA #50
 Englischer Name: Diglett
 Japanischer Name: Digda
 Typ: Boden
 Entwicklungsstufen:
 Digda ➤ Level 26 Digidri



PokéGalerie

DITTO #132
 Englischer Name: Ditto
 Japanischer Name: Metamon
 Typ: Normal
 Entwicklungsstufen:
 Keine Entwicklungsstufen



PokéGalerie

FLAMARA #136
 Englischer Name: Flareon
 Japanischer Name: Booster
 Typ: Feuer
 Entwicklungsstufen:
 Evoli ➤ (Feuerstein) Flamara



PokéGalerie

GARADOS #130
 Englischer Name: Gyarados
 Japanischer Name: Gyarados
 Typ: Wasser/Flug
 Entwicklungsstufen:
 Karpador ➤ Level 20 Garados



PokéGalerie

GEOWAZ #76
 Englischer Name: Golem
 Japanischer Name: Golonya
 Typ: Gestein/Boden
 Entwicklungsstufen:
 Kleinstein ➤ Level 25 Georok ➤ (Tausch) Geowaz



PokéGalerie

LAVADOS #146
 Englischer Name: Moltres
 Japanischer Name: Fire
 Typ: Feuer/Flug
 Entwicklungsstufen:
 Keine Entwicklungsstufen



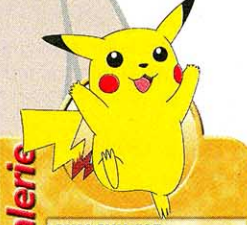
PokéGalerie

MENKI #56
 Englischer Name: Mankey
 Japanischer Name: Mankey
 Typ: Kampf
 Entwicklungsstufen:
 Menki ➤ Level 28 Rasaff



PokéGalerie

PIEPI #35
 Englischer Name: Clefairy
 Japanischer Name: Pippi
 Typ: Normal
 Entwicklungsstufen:
 Piepi ➤ (Mondstein) Pixi



PokéGalerie

PIKACHU #25
 Englischer Name: Pikachu
 Japanischer Name: Pikachu
 Typ: Elektro
 Entwicklungsstufen:
 ➤ (Donnerstein) Raichu



PokéGalerie

RIHORN #111
 Englischer Name: Rhyhorn
 Japanischer Name: Sihorn
 Typ: Boden/Gestein
 Entwicklungsstufen:
 Rihorn ➤ Level 42 Rizeros



PokéGalerie

SANDAN #27
 Englischer Name: Sandshrew
 Japanischer Name: Sand
 Typ: Boden
 Entwicklungsstufen:
 Sandan ➤ Level 22 Sandamer



PokéGalerie

SARZENIA #71
 Englischer Name: Victreebel
 Japanischer Name: Utsobot
 Typ: Pflanze/Gift
 Entwicklungsstufen:
 ➤ Level 21 Ultrigaria ➤ (Blattstein) Sarzenia



PokéGalerie

SCHILLOK #8
 Englischer Name: Wartortle
 Japanischer Name: Kameil
 Typ: Wasser
 Entwicklungsstufen:
 ➤ Level 16 Schillok ➤ Level 36 Turtok



PokéGalerie

SLEIMA #88
 Englischer Name: Grimer
 Japanischer Name: Betbeter
 Typ: Gift
 Entwicklungsstufen:
 Sleima ➤ Level 38 Sleimok



PokéGalerie

STARMIE #121
 Englischer Name: Starmie
 Japanischer Name: Starmie
 Typ: Wasser/Psycho
 Entwicklungsstufen:
 ➤ (Wasserstein) Starmie



PokéGalerie

TAUBSI #16
 Englischer Name: Pidgey
 Japanischer Name: Poppo
 Typ: Normal/Flug
 Entwicklungsstufen:
 Taubsi ➤ Level 18 Tauboga ➤ Level 36 Tauboss



PokéGalerie

ULTRIGARIA #70
 Englischer Name: Weepinbell
 Japanischer Name: Utsudon
 Typ: Pflanze/Gift
 Entwicklungsstufen:
 ➤ Level 21 Ultrigaria ➤ (Blattstein) Sarzenia



PokéGalerie

VOLTOBALL #100
 Englischer Name: Voltorb
 Japanischer Name: Biriridama
 Typ: Elektro
 Entwicklungsstufen:
 ➤ Level 30 Lektroball



PokéGalerie

VULPIX #37
 Englischer Name: Vulpix
 Japanischer Name: Rokon
 Typ: Feuer
 Entwicklungsstufen:
 Vulpix ➤ (Feuerstein) Vulnora

Ob im Formel-1-Boliden, am Steuer eines Rallyewagens oder auf einem Superbike: Bei den Rennspielen müsst ihr zeigen, wie gut ihr euer Fahrzeug und die Rennstrecke beherrscht. Aber auch die anderen Fahrer solltet ihr nie aus den Augen lassen. Also: Klemmt euch hinters Steuer und tretet das Gaspedal durch.

most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Need for Speed	PC	September
Vanishing Point	PS	August
F1 Racing Championship	N64	September
F1 Racing Championship	DC	September

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Rennspiele die Games-and-More-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an die Games-and-More-Redaktion.

1	Need for Speed 4	PC/PS
2	GTA 2	PC/PS
3	Gran Turismo 2	PS
4	Driver	PC/PS
5	V-Rally 2	PS
6	Mario Kart 64	N64
7	F1 World Grand Prix 2	N64
8	Ridge Racer Type 4	PS
9	TOCA 2	PC/PS
10	Gran Turismo	PS

die referenzen

Die Rennspiele und Simulationen mit den besten Testergebnissen? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit ihr genau wisst, welche Spiele euch am meisten Spaß und Rennatmosphäre bieten.



F1 WORLD GRAND PRIX 2	Nintendo
RIDGE RACER 64	Nintendo
STAR WARS RACER	Nintendo
RACING SIMULATION 2	Ubi Soft
WORLD DRIVER CHAMPIONSHIP	Midway



RACING SIMULATION 2	Ubi Soft
GRANDPRIX LEGENDS	Havas Interactive
NEED FOR SPEED 4	Electronic Arts
TOCA 2 TOURING CARS	Codemasters
SUPERBIKES WORLD CHAMP.	Electronic Arts



DRIVER	GT Interactive
GRAN TURISMO 2	SCEE
COLIN MCRAE RALLY 2.0	Codemasters
V-RALLY 2	Infogrames
ROLLCAGE STAGE II	Psygnosis



F1 WORLD GRAND PRIX	Video System
RACING SIMULATION 2	Ubi Soft
SEGA RALLY 2	Sega
SPEED DEVILS	Ubi Soft
CRAZY TAXI	Sega

MAGFORCE RACING

Vollgas: Der Countdown für das schnelle Rennen auf Segas Dreamcast läuft



EXPLOSIONSEFFEKTE Die Fahrzeuge verfügen über ausgefallene Optik und verschiedenste Waffen.



ENERGIE Wenn du über die Power-up-Streifen der Strecke fährst, frischst du deine Energie auf.



STARTSCHUSS Dicht gedrängt starten die schrägen Wagen in das rasend schnelle Rennen.



BEINDRUCKEND Die Wasserröhre gehört zu einer der gelungenen Überraschungen des flotten Spiels.

Schnall dich an! Bereits im vergangenen Jahr war das flotte Spiel mit dem PlayStation-Titel *Killer Loop* auf dem Markt, allerdings nur mit wenig Erfolg. *MagForce Racing* für Segas Dreamcast ist sicherlich eines der schnellsten Rennspiele, die das System jemals gesehen hat. Unter 22 schrägen Fahrzeugen wählst du deinen Favoriten aus und düst damit durch verschiedenste Landschaften. Deinen Wagen kannst du auf der Fahrtstrecke mit Energie aufladen und erneut durchstarten. Aber mit deinem Höllengefährte lässt es sich nicht nur mächtig Gas geben, auch Waffen sind bei diesem Rennen mit von der Partie. Wie viele andere Spiele aus diesem Genre bietet *MagForce Racing* eine ganze Palette von Waffen an. Sollten dir diese nicht genügen, musst du herumliegende Symbole aktivieren und per Tastendruck einsetzen. Unbedingt benutzen solltest du den Schutzschild, da es in diesem Spiel ziemlich hoch hergeht.

Du kannst deine Fahrkünste auf neun spannenden Strecken testen, die wirklich großartig aussehen. So ziehst du deine Runden durch Deutschland, gibst Gas auf Hawaii oder testest die Rennstrecken auf dem Planeten Mars. Das Spiel hat wirklich alles: Einöden, Wasserfälle, Tracks am Meer und Industrielandschaften. Tolle Lichteffekte und die super Grafik geben dir das Gefühl, selbst im Cockpit deines abgefahrenen Fahrzeugs zu sitzen.

Die Dreamcast-Version wird einen Vierspieler-Modus anbieten, der es dir aber nicht ermöglicht, gegen die computergesteuerten Wagen ins Rennen zu starten. Etwas schwierig sind die kurvenreichen Kurse, die du nur mit dem Einsatz des Board-Magneten meistern kannst, wenn du nicht von der Strecke fliegen willst. Stellt du dich geschickt an, kommst du in die nächsthöhere Schwierigkeitsstufe. Diese Version dürfte besonders interessant werden, auch wenn dich weder der Sound noch die Geräuscheffekte vom Hocker reißen werden.

Esther Hölderle

spielesspass 70%

MagForce Racing

Titel:	MagForce Racing
Hersteller:	Team FFB
Veröffentlichung:	August 2000
Preis:	ca. DM 99,-
Spieleranzahl:	1-4
Genre:	Rennspiel
Sprache:	Deutsch

PC	erhältlich	+	Superschnelles Rennen mit toller Atmosphäre und einer beeindruckenden Aufmachung
PS	erhältlich	-	Die Technik ist ordentlich - mehr nicht. Die Geräuscheffekte und der Sound können nicht überzeugen.
DC	erhältlich		
N64	nicht geprüft		
Alters-freigabe:		Grafik:	74%
		Sound:	65%

DER COMIC ZUM SF FILM DES JAHRES

TITAN A.E.

...wie alles begann



**DIE VORGESCHICHTE
EXKLUSIV IM COMIC!**

**Ab 26. Juli überall am Kiosk
Prestige-Ausgabe im Buchhandel**

Dino
entertainment

Titan A.E.™ & copyright ©2000 Twentieth Century Fox Film Corporation. All rights reserved.





DUNKELHEIT Trotz der hellen Scheinwerfer ist die nächtliche Fahrt schwierig zu meistern.

WTC WORLD TOURING CARS

Reifenquietschen und Motorenlärm machen Lust auf den Rennsommer.



GESCHICKTE AUSWAHL Die Reifen solltet ihr unbedingt auf die Wetterverhältnisse abstimmen.



STARTSCHUSS Ihr solltet euch überlegen, ob ihr von der Pole-Position oder als Verfolger ins Rennen startet.



GEWAGT Mit einem riskanten Überholmanöver kannst du deinen Gegner schnell hinter dir lassen.

INFO

Titel:WTC World Touring Cars
System:PlayStation
Hersteller:Codemasters
Genre:Rennspiel
Veröffentlichung:Herbst

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

Auf tollkühne Hobbypiloten warten 23 anspruchsvolle Kurse, verteilt auf alle fünf Kontinente – japanische Parcour sind ebenso im Angebot wie amerikanische oder australische. In Deutschland dürft ihr beispielsweise über den legendären Nürburgring, den Hockenheimring oder den A1-Ring brettern. Der Fuhrpark ist riesig: Ihr könnt zwischen 40 verschiedenen, realistisch umgesetzten Automobilen wählen. Dabei sind auch renommierte deutsche Automarken wie Audi oder BMW vertreten.

Dicht gedrängt liefert ihr euch mit bis zu 15 Computergegnern harte Pistenkämpfe. Ihr könnt entweder in ein Sofortrennen einsteigen, im Zeitfahren euer Geschick beweisen oder im freien Rennen sowie der Meisterschaft zur Tempeschlacht antreten. Dabei steht es euch frei, gegen schwache, normale, starke oder sogar selbst definierte Vertreter der künstlichen Konkurrenz

in den Wettkampf einzusteigen. Im Mehrspielermodus könnt ihr mit bis zu drei Freunden die Reifen quietschen lassen.

WTC lässt euch sogar Petrus spielen: Sieben verschiedenen Wetter- und Lichtbedingungen stehen euch zur Verfügung. Ihr dürft es regnen oder stürmen lassen und auch nachts das Gaspedal durchdrücken. Solltet ihr einen Crash bauen, weil die Wetterverhältnisse widrig sind, ist es möglich ab der vierten Runde einen Boxenstopp einzulegen, um die Reifen wechseln und den Wagen reparieren zu lassen. An solch einer Zwangspause werdet ihr kaum vorbeikommen, denn das Schadensmodell ist überragend. Die Computergegnern liefern erbitterte Kämpfe und kennen kein Pardon. Deshalb werden Anfänger bei der Wahl der Startposition die Pole bevorzugen. Der krachende Motorenlärm und fächerartige Fahrperspektiven sorgen bereits bei dieser Demoversion für eine großartige Live-Atmosphäre.

Esther Hölderle

DAS GROSSE

Walt Disney World® Quest MAGICAL RACING TOUR

GEWINNSPIEL



Abend für Abend erstrahlt ein wunderschönes Feuerwerk über der Walt Disney World, durch ein Missgeschick von Chap explodiert die Feuerwerk-Zaubermaschine jedoch und das Feuerwerk kann nicht mehr stattfinden. Doch zum Glück können Play-Station-Spieler Chip, Chap und ihre Freunde in dem neuen Rennspiel *Walt Disney World Quest Magical Racing Tour* tatkräftig bei ihrer Suche nach den Teilen der Zaubermaschine im Disney Vergnügungspark unterstützen, so dass die Maschine bald wieder komplett ist. Das Feuerwerk kann also wieder stattfinden! Und ihr möchtet es gerne sehen? Dann seid ihr bei unserem großen Gewinnspiel gerade richtig:

Gewinnt einen unvergesslichen Aufenthalt für 2 Personen im Walt Disney World Resort in Florida!

Walt Disney World
RESORT IN FLORIDA

Die Disney Themenparks Magic Kingdom, Epcot, Disney-MGM Studios und Disney's Animal Kingdom, die Wasserparks und das Urlaubsareal garantieren Urlaubsspaß pur.



Wenn ihr nach Amerika fliegen wollt, müsst ihr nur die folgende Frage beantworten:

Wie heißen die beiden Backenhörnchen, die in Walt Disney World Quest Magical Racing Tour nach den verlorenen Teilen der Zaubermaschine suchen?

Ruft an unter
0190/59 58 52*
(nur in Deutschland möglich)

und gebt eure Lösung bequem direkt per Telefon ab. Oder schreibt uns eine Postkarte mit dem Lösungswort an folgende Anschrift:

COMPUTEC MEDIA AG
Redaktion 
Kennwort: Disney World
Roonstraße 21, 90429 Nürnberg

Teilnahmeschluss ist der 11.08.2000. Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter von Eidos, Disney Interactive, Crystal Dynamics, LTU, Meyers Weltreisen und der COMPUTEC MEDIA AG sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Die Gewinne können nicht bar ausgezahlt werden.

*Dieser Service der COMPUTEC MEDIA AG kostet euch DM 1,21 pro Minute.



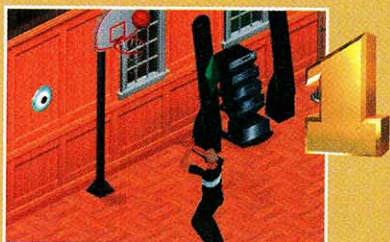
gewinnspiel

Die Welt erobern, einen Mega-Konzern leiten, das Weltall erforschen, eine Schlacht nachstellen – Strategiefans brechen in Begeisterungstürme aus, wenn sie ihr Organisationstalent und ihren Geschäftssinn beweisen können. Fingerspitzengefühl, Taktik, Diplomatie – in dieser Welt fühlen sie sich zu Hause.

most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Die Siedler 4	.PC	.4. Quartal 2000
Hidden & Dangerous	.PS	.November 2000
StarCraft 64	.N64	.3. Quartal 2000
Black & White	.DC	.September 2000

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Strategie/Simulation die GAMES-AND-MORE-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an GAMES AND MORE.

1.	2	Die Sims	.PC
2.	1	C&C Tiberian Sun – Feuersturm	.PC
3.	3	Star Wars: Force Commander	.PC
4.	7	StarCraft	.PC
5.	4	Age of Empires 2	.PC
6.	6	Dune 2000	.PC/PS
7.	9	Die Siedler	.PC
8.	10	Star Trek: Armada	.PC
9.	8	Command & Conquer 3: Feuersturm	.PC/PS/N64
10.	5	Anstöß 3	.PC

die referenzen

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Strategie und Denkspiele? Hier seht ihr alle Highlights des Genres auf einen Blick. Damit ihr wisst, welche Spiele euer strategisches Geschick und euer taktisches Können am meisten fordern.



BUST-A-MOVE 3	.Acclaim
COMMAND & CONQUER	.Nintendo
STARSCRAFT 64	.Nintendo
THE NEW TETRIS	.Nintendo
WORMS ARMAGEDDON	.Infogrames



AGE OF EMPIRES 2	.Microsoft
C&C 3	.Westwood
DUNGEON KEEPER 2	.Bullfrog/EA
EARTH 2150	.TopWare Interactive
THE SIMS	.Electronic Arts



C&C 2	.Virgin
CIVILIZATION II	.Activision
WARCRAFT 2	.Blizzard
WARZONE 2100	.Eidos
WORMS ARMAGEDDON	.Hasbro



Strategie- und Denkspiele sind für den Sega Dreamcast leider noch nicht verfügbar.

SAMBA DE AMIGO



Segas Musik-Spiel hat Rhythmus im Blut.



SPEKTAKEL Hat dich das Rasselfieber gepackt, möchtest du die Controller nicht mehr aus der Hand geben.



KUNTERBUNT Die Entwickler haben sich eine tolle Grafik und verrückte Animationen einfallen lassen.

Musik liegt in der Luft! Mit *Samba de Amigo* kannst du rasseln, bis dir die Puste ausgeht. In diesem Spiel für Segas Dreamcast wird dir einiges abverlangt. Im Takt der Musik musst du zwei Rasseln schwenken und den vorgegebenen Rhythmus halten. Die kunterbunten Animationen und Top-Ten-Hits liefern dir den nötigen Hintergrund für einen großen Auftritt als Begleitmusiker. Allerdings solltest du unbedingt die originalen Maracas-Controller (Rasseln) verwenden. Zwar kannst du das Spiel auch mit den regulären DC-Pads spielen, aber die Rasseln zu schütteln macht einfach viel mehr Spaß und die DC-Pads können die Maracas einfach nicht ersetzen. Die ungewöhnlichen Controller kannst du auch für andere Spiele verwenden, wie z.B. *Sonic Adventure*.

Mit *Samba de Amigo* wirst du bestimmt zum Musikfan. In höheren Levels erweist sich, ob du Rhythmusgefühl besitzt. Rasseln gehört zwar zu deiner Hauptbeschäftigung in diesem Spiel, was dich mächtig ins Schwitzen bringen dürfte, aber du musst die Rasseln auch in der richtigen Position halten, um die Party steigen zu lassen. Zusätzliche Modi wie ein Battle-Modus gegen einen menschlichen Rivalen machen das Spiel noch spannender. Wenn dein unterlegener Gegner durch eine Bombe aus dem Weg geräumt wird, kommt echte Schadenfreude auf.

Neben dem Musik-Modus, der dir den Zugriff auf bereits gespielte Songs ermöglicht, wurden auch einige Minispiele integriert. *Samba de Janeiro* und andere Interpretationen geben dir auf jeden Fall den nötigen Rassel-Beat. Während deiner Darbietungen ist auch optisch einiges geboten. So hüpfen beispielsweise Äffchen im Konfettiregen durch farbenfrohe Villen. Du wirst sehen: Hat dich die Schüttelwut erst einmal ergriffen, kannst du nicht mehr stillstehen, sobald aus den Lautsprechern die heiße Samba-Musik ertönt. Hoffentlich lässt Sega mit der Veröffentlichung des Knüllers nicht zu lange auf sich warten, denn *Samba de Amigo* ist sicherlich eines der herausragendsten Musikspiele!

Esther Hölderle



SCHÜTTELN OHNE UNTERLASS Hältst du die Rasseln richtig, wirst du mit Minispielen belohnt.



TANZFIEBER Je nach Leistung drückt das tanzende Äffchen seine Gefühle aus.

IN F O

Titel:	.Samba de Amigo
System:	.Dreamcast
Hersteller:	.SonicTeam/Sega
Genre:	.Musikspiel
Veröffentlichung:	.Noch nicht bekannt

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



Z2

denkspiele
angespielt

NEWS

WIGGLES

Die Zwerge proben den Aufstand

PC Die wuselige Zwergenschar hat es nicht leicht. Außer einer brennenden Feuerstelle besitzen sie anfänglich gar nichts. Aber du kannst den Knollennasen aus der Klemme helfen. Allerdings solltest du beachten, dass die Wiggles erst im Team zu Hochform auflaufen. Deshalb ist es clever, die Zwerge auf eine oder zwei Tätigkeiten zu spezialisieren, denn ein Wiggle kann sich nicht alles aneignen. Zu ihren Aufgaben gehören z. B. Pilzesammeln, Lagerhöhlengraben und das Erkunden neuer Produktionsmethoden. Du musst aufpassen, dass die Zwerge genügend Schlaf bekommen und auch Zeit für ihre Hobbys haben. Sonst sind die kleinen Männchen schnell erschöpft und haben nicht mehr die Energie, sich um ihre Kinder zu kümmern. Den Zwergenachwuchs benötigt ihr nämlich, um im Kampf erfolgreich zu sein. Wer gut auf die Mützenmänner achtet, kann kleine Schlagtruppen bilden und sie in unbekannte Gebiete schicken,

um das Territorium zu erweitern. Außerdem müssen die Wiggles Kämpfe gegen Drachen und Trolle bestehen und dabei mit List und sehr trickreich vorgehen. Schließlich wollen sie den Kampf gewinnen, denn es winkt ihnen eine Riesenbelohnung.

ZWERGENMACHT Zu Beginn geht es unter der Zwergenschar in ihren Höhlen hoch her.
Titel: Wiggles
System: PC
Hersteller: Innocis
Genre: Aufbastrategie
Veröffentlichung: 1. Quartal 2001

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

KLEOPATRA

Kampf in der Wüste

PC Fiese Wüstenstürme, Grabräuber, Froschregen, apokalyptische Hagelschauer oder eine Heuschrecke erwarten dich, wenn du das Reich von Ramses II, Tut-Ench-Amuns oder Kleopatra nicht ausreichend verteidigst. Dein Ziel ist es, in vier neuen Kampagnen mit insgesamt 15 Missionen dein Land zu schützen und zu vergrößern. Der Bau von Monumenten wie die Tempel von Amun-Ra, die Große Bibliothek oder der Leuchtturm von Alexandria machen dich unsterblich. Die Errichtung dieser mächtigen Gebäude kostet dich jedoch Zeit und verschlingt deine Ressourcen. Außerdem musst du dich gegen angriffslustige Perser, Assyrer, Phönizier und Römer wehren, die nur darauf warten, deinen Besitz zu erobern. Ohne Streitkräfte bist du schnell verloren. Deine Truppen darfst du in die jeweils nächste Mission übernehmen. Wichtig ist es in diesem

Spiel außerdem, den zahlreichen Göttern zu huldigen. Geschieht das nicht, kennen sie keine Gnade und bestrafen dich und dein Volk mit schrecklichen Epidemien, wilden Wüstenstämmen oder kargen Ernten.

MONUMENTAL Das Errichten von beeindruckenden Bauwerken macht dich unsterblich.
Titel: Kleopatra
System: PC
Hersteller: Havas Interactive
Genre: Aufbastrategie
Veröffentlichung: 3. Quartal 2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



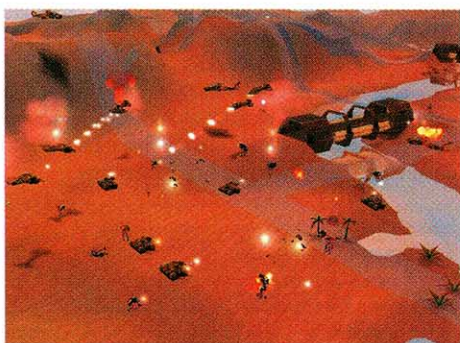
SCHNELLIGKEIT Weitere Soldaten werden gebraucht und mit Hubschraubern zum Einsatzort transportiert.



FEUER FREI Vorsicht, dass du mit deiner Armee in keinen Hinterhalt gerätst und Soldaten verlierst.



EINDRINGLINGE Raketenwerfer sind wirkungsvolle Verteidigungswaffen gegen die mächtigen Feinde.



SCHLACHTFELD An strategisch wichtigen Punkten fechten die gegnerischen Armeen ihren Kampf aus.

INFO

Titel: Z2
System: PC
Hersteller: Bitmap Brothers
Genre: Echtzeitstrategie
Veröffentlichung: 1. Quartal 2001

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

Die Blechsoldaten stürmen wieder.



ÜBERSICHT BEHALTEN Die Piloten schwingen sich in den Hubschrauber und erkunden die Situation.

Auf in den Kampf! Die streitsüchtigen Roboter des Strategieklassikers Z tauchen demnächst wieder auf. Die altbekannten Hauptdarsteller wie die treffsicheren Snipers oder die Feuer spuckenden Pyros sind wieder mit von der Partie. Zusätzlich werden einige neue Blechfiguren in der Nachfolgeversion mitagieren, wie beispielsweise die Techniker, die die Gebäude errichten und Einheiten reparieren. Ansonsten dürft ihr planen, kämpfen und erobern. Licht- und Wetterverhältnisse werden in der Nachfolgeversion Z2 eine große Rolle spielen. Diese Neuerung kann dir natürlich strategisch nützen. So begeben sich Kampfroboter in einigen Missionen erst im Schutz der Dunkelheit auf die Jagd nach dem Feind.

Auch der Spielablauf wurde gehörig umgekrempelt. Hallen oder Bunker musst du künftig nicht mehr nur erobern, sondern kannst selbst als Architekt tätig werden. Gespeist werden die Gebäude übrigens durch eine Energieform, die überall aus der Erde hervorquillt. Wie in der Vorgängerversion sind die 30 Levels der Kampagne in mehrere Sektoren unterteilt. Ergatterst du einen energiereichen Abschnitt, kannst du dort wertvollen Rohstoff abbauen und mit dem Erlös neue Bauvorhaben bezahlen.

Für den Kampf auf dem Schlachtfeld, in der Luft oder auf dem Wasser stehen dir in Z2 verschiedenste Fahrzeugtypen zur Verfügung. Dazu gehören Panzer, Jäger und Bomber sowie zahlreiche Schiffe, vom Torpedoboot bis zum Zerstörer. Wie bereits in der ersten Version müssen alle Fahrzeuge mit einem Fahrer besetzt werden, um einsatzfähig zu sein. Neu gebaute Einheiten verfügen schon „ab Werk“ über einen Fahrer und herrenlose Vehikel können von bestimmten Blechsoldaten übernommen werden. Gebastelt wird von den Entwicklern übrigens auch an einem neuen Charakter, dem stählernen General Zed, einem knochenharten Anführer der Roboterarmee, der dich geschickt durch die ersten Missionen leiten wird.

Esther Hölderle

angespielt

KURZTEST

CATAN – DIE ERSTE INSEL

Meister durch geschickte Strategien

 Clevere Züge auf dem Brett bringen dich zum Sieg. In diesem Spiel kannst du durch strategisches Handeln oder durch den Bau von Straßen und Siedlungen Sieger werden und als Erster die Anzahl der erforderlichen Punkte erreichen. Während es in der PC-Version nicht möglich war, das Brettspiel allein zu bestreiten, kannst du beim PlayStation-Titel, vollkommen auf dich selbst gestellt, deine Fähigkeiten und dein Geschick beweisen. Der Computergegner zeigt sehr menschliche Reaktionen, schon deshalb wirst du dich vor dem Bildschirm nicht langweilen und eventuelle Mitspieler vermissen. Es bleibt dabei dir überlassen, eine gesamte Kampagne zu bestreiten, oder nur ein Szenario des Spieles auszuwählen. Das Funktionsmenü ist gut zu verstehen und sehr übersichtlich gestaltet, auch die Steuerung wird dir kaum Probleme bereiten, da sie leicht zu



EROBERN Das beliebte Brettspiel macht auch im Mehrspielermodus Spaß.

Titel: Catan – Die erste Insel
System: PlayStation
Hersteller: Ravensburger Interactive
Genre: Strategie
Preis: DM 49,-
Veröffentlichung: Juli

erlernen ist. Auch kleine Extras wurden eingebaut: Ein Rumble-Effekt im Mehrspielermodus weist dich auf das Rohstoffvorkommen deiner Gegner hin. Auch grafisch ist *Catan* gelungen in Szene gesetzt und unterhält dich mit witzigen Sprachsamples.

1. Catan – Die erste Insel

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

74%

CHU CHU ROCKET!

Katz-und-Maus-Spiel auf Segas Dreamcast

 Gefräßige Katzen warten in *Chu Chu Rocket!* nur darauf, deine Mäuse zu fressen. Im Einzelspieler-Puzzle-Modus mußt du diese möglichst schnell in eine Rakete stecken, damit sie nicht verspeist werden. Dieser Modus bietet 100 Levels an, die nicht alle einfach zu knacken sind. Besonders viel Spaß macht der Battle-Modus, in dem du entweder allein gegen den Computer oder mit bis zu vier Freunden deine Geschick als Mäusefänger beweisen kannst. In Sekunden mußt du dich blitzschnell entscheiden, wohin du deine Mäuse lenkst. Das ist gar nicht so einfach: Kommen die Katzen mit der Rakete in Berührung, in welche du deine Mäuse verfrachtet hast, frisst der Stubentiger ein Drittel der kleinen Nager auf. Hast du jedoch nach drei Minuten die meisten Mäuse in Sicherheit gebracht, bist du der unschlagbare Sieger. Schräge



SCHNELLE JÄGER Chu Chu Rocket! wird nach mehreren Runden erst richtig spannend.

Titel:	Chu Chu Rocket!
System:	Dreamcast
Hersteller:	Sonic Team/Sega
Genre:	Strategie
Preis:	DM 69,-
Veröffentlichung:	Erhältlich

.....Chu Chu Rocket!
.....Dreamcast
.....Sonic Team/Sega
.....Strategie
.....DM 69;-
.....Erhältlich

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

85%

FRONT MISSION 3

Spannende Echtzeitstrategie und geschickt agierende Gegner



FEUERSPUCKER Der vom Piloten gesteuerte Roboter setzt wirkungsvoll seine Waffen ein.

Haushohe Roboter, mit denen du dich ins Kampfgetümmel stürzt, sind die Hauptfiguren in *Front Mission 3*. Das Spannende an diesem Strategie-Knaller ist, dass du die Geschichte des Spiels in zwei verschiedenen Varianten erleben kannst. Gleich nach der ersten Trainingsmission stellt sich heraus, ob du mit Emir „Emma“ Klamsky zusammenarbeitest und nach der verschwundenen Adoptiv-Schwester des Protagonisten Kazuki suchst oder Emma und ihr Team bekämpfen musst.

Du kannst deine Roboter immer wieder aufrüsten oder mit neuen Teilen versehen, indem du dem Mech-Händler einen Besuch abstatteest. Diese Möglichkeit solltest du wahrnehmen, da Waffenstärke oder Laufgeschwindigkeit der Roboter für dein Abschneiden im Spiel bedeutend sind. Mit nur wenigen Knopfdrücken wird aus einem schwerfälligen Raketen-Mech ein flinker Jäger, der ohne Probleme auf ein Gebäude springen oder mit Karacho über die Straßen flitzen kann, sobald du ihn mit einem Kettenantrieb ausstatteest.

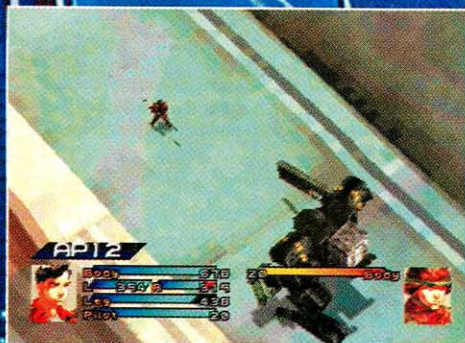
Jeder deiner Piloten, die die Roboter steuern, ist mit Spezialfähigkeiten ausgestattet, die du allerdings erst im Kampf erlernst, um sie dann wirkungsvoll gegen deine Opponenten einzusetzen. So kannst du z. B. gezielt Schüsse abgeben und dir einen Mech kapern, wenn der gegnerische Pilot diesen nach einem gelungenen Angriff verlassen hat. Der führerlose Roboter ist äußerst nützlich für dich; du kannst ihn nach der Schlacht verkaufen oder übernehmen.

Grafisch ist *Front Mission 3* gut gelungen, allerdings ist die Bildauflösung zu niedrig, was den Hintergrund oft grobpixelig wirken lässt. Dramatische Musik und passende Soundeffekte begleiten das Kampfgeschehen. Die Bewegungen der Roboter und der sonstigen Fahrzeuge wirken sehr überzeugend. Der Spielumfang wird dich verblüfflen: 130 Missionen hast du zu erfüllen, um letztendlich den Sieg zu erringen.

Esther Hölderle



GEFECHT Auf dem geteilten Bildschirm werden die Kampfszenen dramatisch in Szene gesetzt.



WAGHALSIG Ein Fußsoldat hat kaum eine Chance im Gefecht gegen den Roboter.



HAUSHOHE KAMPFROBOTE spielen die Hauptrolle in den streng rundenba- sierten Kämpfen

Front Mission 3

Titel: Front Mission 3
Hersteller: Square Europe
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: 89,95 DM
Spieleranzahl: 1
Genre: Strategie
Sprache: Englisch

PC

**Anspruchvolles
Strategiespiel,
spannende Handlung
und gutes Design**

PS

Teils sehr grobpixelige Hintergründe bei den Kämpfen

DC

Alters-
freigabe:
**Ab
12
Jahren**

Grafik: **74%**

Sound: **79%**

STARCRAFT 64



Terranische Landungsschiffe setzen zur Invasion des Nintendo 64 an



FEUERBRUNST Treffer! In Rauch und Flammen geht ein Gebäude der hartnäckigen Opponenten auf.



STARKE TRUPPE Eine Sondereinheit auf dem Weg zur Erstürmung gegnerischer Stützpunkte.



PROBLEMLOS Für Angriff und Verteidigung produziert ihr mit Hilfe des Menüs eure eigenen Truppen.



GNADENLOS Erbittert kämpfen zwei gegnerische Armeen um den Sieg. Allerdings solltet ihr mit den Kräften eurer Soldaten sorgsam umgehen.



STELLUNG HALTEN Mit aller Macht, jedoch ergebnislos, versuchen die Protoss ihre Basis vor den Angriffen der viel stärkeren Gegner zu schützen.

Als tapfere Erdlinge, technisch weit entwickelte Protoss oder als insektoide Zerg versucht ihr zwei verschiedene Arten von Ressourcen abzubauen, damit ihr ein perfekt funktionierendes Lager erschaffen könnt. An diesem Ort züchtet ihr eure gefürchtete Streitmacht heran. Diese unterteilt sich in Soldaten, die die Verteidigung übernehmen und jene, die nur für den Angriff geschaffen werden. In euren Einsätzen sendet ihr die Soldaten in kleinen Truppen zur Erstürmung der gegnerischen Stützpunkte aus.

Leider ist es euch nicht möglich, in diesen Fällen weitere Soldaten zu produzieren, deshalb solltet ihr mit den Kräften eurer Einheiten nicht verschwenderisch umgehen und die Einsätze sorgfältig planen. Übrigens dürft ihr alle drei Rassen in einer jeweils individuellen Kampagne übernehmen.

Der Mehrspielermodus des PC-Spiels wurde auch in der Nintendo-Version nicht vergessen. Auf dem geteilten Bildschirm kämpft ihr mit euren Freunden entweder gegeneinander oder ihr setzt auf Teamarbeit und führt jeweils

eine eigene oder eine gemeinsame Armee in die Schlacht. Solltet ihr euch entscheiden, mit einer Truppe zu kämpfen, müsst ihr eure Entscheidungen koordinieren, was einiges an Geschick erfordert. Zusätzlich stehen euch zahlreiche Multiplayer-Karten zur Verfügung, die euch sicherlich dazu anspornen werden, das Spiel auch nach erfolgreicher Beendigung fortzusetzen.

Etwas lange haben wir auf die Version dieses Strategie-Knüllers für das Nintendo 64 warten müssen. Aber das hat sich gelohnt: Die Umsetzung von *StarCraft 64* auf die Konsole ist hervorragend gelungen. Natürlich ist der Zweisspieler-Modus das Highlight in diesem Spiel, aber auch die Einzelkampagne macht wirklich Spaß. Durch die Tastenbelegung ist auch die Steuerung geschickt gelöst und dürfte dir eigentlich keine Schwierigkeiten bereiten. Besonders wird es dich freuen, dass dieses Strategiespiel auch in der N64-Version mit einer umfangreichen Sprachausgabe verwirklicht werden konnte.

Esther Hölderle



spielspass

85%

StarCraft 64

Titel: StarCraft 64
Hersteller: Nintendo
Veröffentlichung: 4. Quartal 2000
Preis: ca. DM 120,-
Spieleranzahl: 1-2
Genre: Strategie
Sprache: Englisch

PC
entfällt

PS

DC

N64

+

Kultige Sprachausgabe wurde übernommen, eine Fülle von Multiplayer-Karten, alles in allem eine gelungene Umsetzung

-

Steuerung wird manchmal etwas schwerfällig, geringer Störfaktor der Sprache

Alters-freigabe:

Noch nicht geprüft

Grafik: 75%

Sound: 83%

INDIANA JONES und der Turm von Babel

DER BERÜHMTE ARCHÄOLOG IM ZERKNITTERTEN MANTEL KEHRT ZURÜCK, ... JETZT ZUM CLASSIC-PREIS!



Ausgestattet mit der Action und den Intrigen, die einem klassischen Indiana Jones Film würdig sind, lässt Sie Indiana Jones und der Turm von Babel an dem spannenden Rennen rund um den Globus teilnehmen.

Ihr Ziel ist es, die verzweifelte Suche der Sowjets nach Hinweisen auf eine mysteriöse Maschine, die die Historie der Menschheit verändern könnte, zu sabotieren. Hierbei halten Sie rasante Wildwasserfahrten, wilde Verfolgungsjagen sowie atemberaubende Berg- und Talfahrten mit Kipploren durch alte Minenschächte ganz schön auf Trab.

INDIANA JONES DEFINIERT DEN BEGRIFF ACTIONHELD VÖLLIG NEU - PERFEKT FÜR EIN SPIEL IM 3D-ACTION-ADVENTURE-GENRE.



STAR WARS™: X-Wing Alliance™

DER LEGENDÄRE KAMPF UM ENDOR

Star Wars: X-Wing Alliance fesselt den Spieler mit atemberaubender Star Wars Action und verfügt über eine wesentlich verbesserte 3D-Umgebung. Das Spiel bietet einen story-orientierten Einspieler-Modus, verschiedene Mehrspieler-Modi sowie zum allerersten Mal die Möglichkeit, die Millennium Falcon in einem Angriff auf den zweiten Todesstern während des Kampfes um Endor zu fliegen. Star Wars: X-Wing Alliance wartet mit spektakuläreren Raumkämpfen und mit mehr als doppelt so vielen Schiffen und Objekten auf, als jede Star Wars Flugsimulation bisher. Die Missionen können sich in bis zu vier verschiedenen Sektoren abspielen, und Schlachten können innerhalb der gleichen Planetengruppen, mehreren Sonnensystemen oder auch verteilt in der gesamten Galaxis geführt werden.



STAR WARS™: Episode I

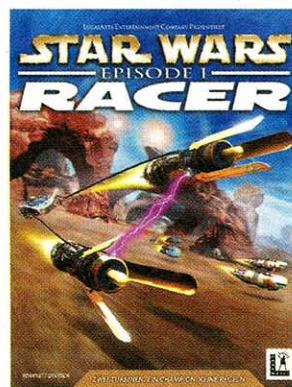
DIE DUNKLE BEDROHUNG™

Das Spiel basiert auf der Geschichte des lang erwarteten Films "Die Dunkle Bedrohung" und versetzt Sie in die Rollen der wichtigsten Charaktere des Films: Jedi-Ritter Obi Wan Kenobi, Jedi-Meister Qui Gon Jinn, Königin Amidala und Captain Panaka.



RACER™

Übernehmen Sie die Rolle des jungen Sklaven Anakin Skywalker, des Champions Sebulba oder eines der 20 anderen unbarmherzigen Mitstreiter und nehmen Sie mit Ihrem von zwei riesigen Turbinen angetriebenen Podracer an galaktischen Turnieren oder Rennen teil.



Ausgezeichnet mit dem **PC GAMES CLASSIC AWARD**

2 Games
DM 49,95* CLASSICS

X- Beyond The Frontier

Seit der Mensch erkannte, dass die Erde keine Scheibe ist, träumt er davon, zu den Sternen zu reisen!

X - Beyond the Frontier ist ein faszinierender Genremix mit Action-, Simulations- und Strategieanteilen. Nutzen Sie Ereignisse oder Naturkatastrophen auf den verschiedenen Planeten, um Ihre Gewinne zu maximieren. Bauen Sie Fabriken, um günstiger Ihre eigene Ware herzustellen, und verbessern Sie durch Handel Ihren experimentellen Raumjäger, um ihn in eine wirksame Waffe gegen Ihre Feinde zu verwandeln. Eine rasante hardwarebeschleunigte 3D-Engine, die alle vorhandenen 3D-Grafikkarten unterstützt, begleitet von einem realistischen 3D-Sound, führt Sie durch diesen unbekannten Raumsektor. Wie Sie es schaffen, Ihren Auftrag zu Ende führen, liegt ganz bei Ihnen!



2 Games
DM 39,95* CLASSICS

N.I.C.E. 2 King Size

Voll auf Speed!

Mit N.I.C.E. 2 King Size kriegen Sie die volle Packung: die preisgekrönte Vollversion plus das Add-On Tune-Up. Fahren Sie die giftigsten Serienautos der Welt und messen Sie sich mit den härtesten und brutalsten Rennfahrern, die der Rennsport je hervorgebracht hat. Nutzen Sie die skurrilsten Waffen oder teilen Sie kräftig aus. Hier lernen Sie die Härte des Amateurrennsports kennen. Ob Fahrzeugtuning, Time Attack, Netzwerkmodus, bei strahlendem Sonnenschein oder bei Nebel...nehmen Sie einfach noch einen kräftigen Schluck Benzin, schrauben Sie die Gatling Gun auf die Motorhaube und ab auf die Strecke!

Weitere PC Games Classics

DM 19,95*

Toshinden 2 +++ Rent a Hero +++ Grand Prix 500ccm +++
RedJack +++ Sinistar Unleashed

DM 29,95*

Monkey Island Special +++ Die Abenteuer des Indiana Jones +++
Vermeer +++ Elisabeth I. +++ Fatal Racing +++ Test Drive Off-Road
+++ Outlaws™ +++ Dark Secrets of Africa +++ Deadlock 2
+++ Jack Nicklaus 5 +++ Tender Loving Care - Die Versuchung +++
Star Wars™: Shadows of Empire™ +++ Star Wars™: Behind the Magic™

DM 39,95*

Jetfighter 3+ +++ LucasArts Zehn Adventures +++
Castrol Honda Suberbike World Champions

DM 49,95*

Star Wars™: Rebellion +++ Star Wars™: X-Wing VS. TIE Fighter +++
Star Wars™: Episode I Magie eines Mythos™ +++
Star Wars™: Jedi Knight™*

MONKEY ISLAND 3™

2 Games
DM 29,95* CLASSICS

LECHUCK IST ZURÜCK UND ER IST TOTER DENN JE!
Salziger Humor, exotische Schauplätze und jede Menge Geisterpiraten. Das aktuelle Kapitel des preisgekrönten Hochsee-Adventures.

Test Drive 4

2 Games
DM 39,95* CLASSICS

Die Schönheiten der Straße treten in diesem action-geladenen Rennspiel gegen die PS-Monster an.
Wählen Sie aus 10 verschiedenen originalgetreuen Autos aus und bringen Sie Ihr Fahrzeug auf 6 außergewöhnlichen Rennstrecken in aller Welt mal so richtig zum Glühen.

GRIM FANDANGO™

2 Games
DM 49,95* CLASSICS

Grim Fandango™ kombiniert Elemente des klassischen Film Noir mit einer mysteriösen Story, in der Manny Calavera, Reisebüroinhaber im Land der Toten, vier Jahre auf der Suche nach Erlösung ist. Grim Fandango™ ist das ambitionierteste Grafikadventure, das LucasArts jemals entwickelt hat.

Alle Titel sind ausgezeichnet mit dem **PC GAMES CLASSIC AWARD**

Erhältlich überall, wo es Computerspiele gibt! Vertrieb: **RUSHWARE GmbH** A THQ COMPANY, Tel. 0 21 31 / 607 - 0, Fax: 0 21 31 / 607 - 111



*unverbindliche Preisempfehlung +++ Änderungen und Irrtümer vorbehalten +++ Preise in DM.

RAUS MIT DER SPRACHE!

Die Seiten für euch! Habt ihr Fragen? Anregungen? Kritik? Lob? Was wolltet ihr schon immer wissen? Oder wolltet ihr gern mal euer feines Bild oder eine Grafik veröffentlichen? Sagt uns eure Meinung. Wir freuen uns auf eure Postberge! Aus Platzgründen können wir nicht alle Briefe ungekürzt abdrucken, aber alle Einsendungen werden sorgfältig gelesen und so weit wie möglich auch hier auf den Leserbriefseiten beantwortet. Persönliche Antwortschreiben sind uns allerdings leider nicht möglich. Schickt euren Brief oder eure Postkarte an:

COMPUTEC MEDIA

Redaktion GAMES AND MORE

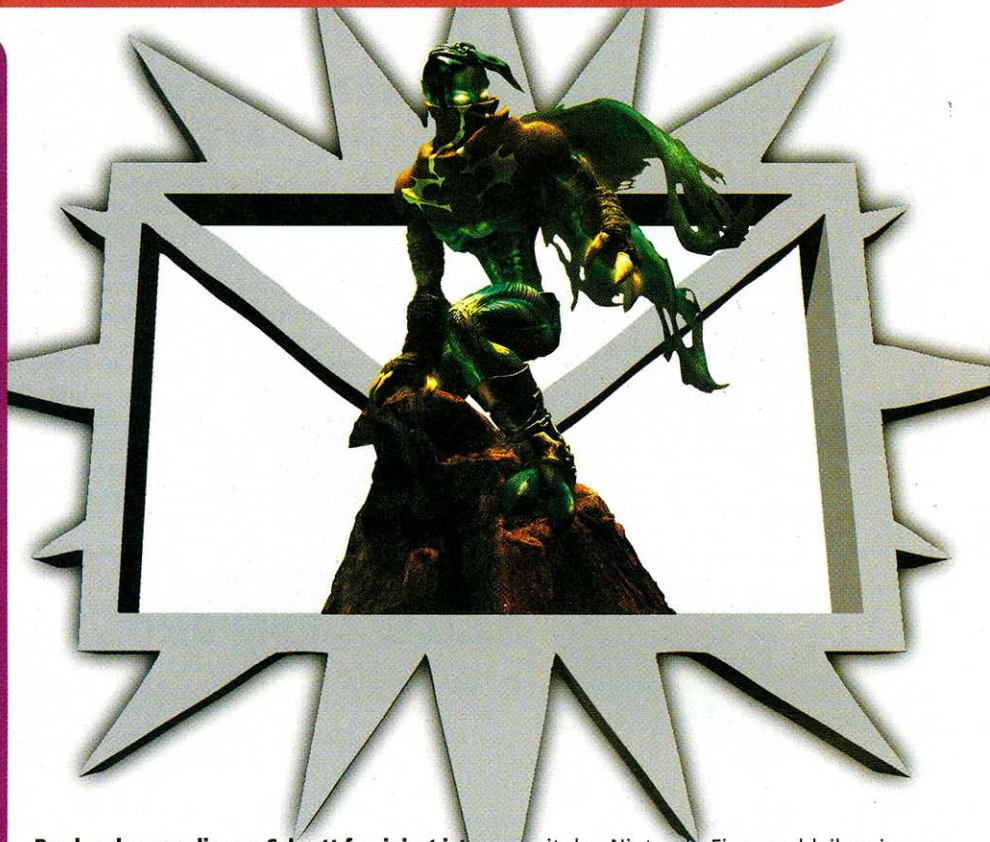
Kennwort: LESERBRIEFE

Roonstraße 21

90429 Nürnberg

Pokémon and More

Warum nennt ihr euch eigentlich GAMES AND MORE? Pokémon and More wäre doch viel passender. Ich habe die GAMES AND MORE früher sehr gerne gelesen, aber seitdem diese hässlichen Animekritzeleien das Hauptthema eures Heftes geworden sind, über lege ich mir ernsthaft, ob die DM 3,90 nicht woanders besser angelegt sind. Ich habe selber einen kleinen



Bruder, der von diesem Schrott fasziniert ist – Ich kann verstehen, dass ihr allen Lesern Interesse an eurem Heft bereiten wollt, aber langsam reicht es. Ich brauche keine Galerie, Starkarten und sonstigen Quatsch. Falls ihr diesen Kleinkinderkram wirklich so toll findet wie ein Großteil dieser bedauernswerten Leser, tut ihr mir wirklich Leid. Sicherlich gibt es eine geteilte Meinung, aber ich bin bestimmt nicht der Einzige, dem dieser Schwachsinn auf die Nerven geht. Außerdem kann man sich mit diesen Pokémon-Fanatikern nicht mehr normal unterhalten. Wenn ihr diesen Brief abdruckt, können sich Leser mit ähnlicher Meinung dazu äußern. Bin ja mal gespannt, ob ich der einzige Leser bin, der einen klaren Kopf behalten hat.

Robert Wincierz

mit den Nintendo-Figuren, bleiben immer noch 40 Seiten für andere Themen. Eigentlich sollte da doch für jeden etwas dabei sein. Und natürlich werden wir auch weiterhin alle kommenden Spielhits vorstellen und alle wichtigen Neuerscheinungen testen.

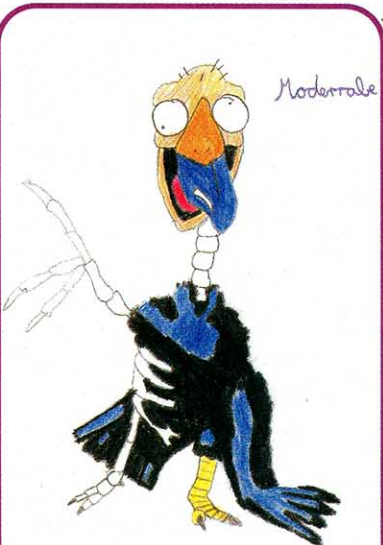
Final Fantasy

Ich lese euer Heft zum ersten Mal und finde es toll. Aber ich habe ein paar Fragen zu Final Fantasy: Gibt es eine Internetadresse zu Final Fantasy? Wird es Final Fantasy 9 auch für den PC geben? Habt ihr Infos zum Final Fantasy-Film? Wisst ihr, wie viele CDs Teil 9 haben wird?

Alexander Brinkhoff

In eigener Sache

Ihr habt bestimmt schon gemerkt, dass es in der neuen GAMES AND MORE einige Änderungen gibt. Eine wichtige Neuerung betrifft auch diese Seite. Die Pokémon erhalten ab diesem Heft ihre eigene Leserbrief-Seite, dort ist dann reichlich Platz für alle Briefe und Bilder, die ihr uns zu diesem Thema schickt. Alle, die nicht so auf Pokémon stehen, können auf der gewohnten Leserbrief-Seite ihre Fragen stellen, uns kritisieren und Vorschläge machen. Wir freuen uns schon auf eure Einsendungen! Euer GAMES-AND-MORE-Team



Moderrabe

Dragon-Quest-Monsters-Fan Philipp Gonder hat uns dieses Bild geschickt.

Hallo, Robert!

Nachdem du absolut nichts mit den Pokémon anfangen kannst, ist deine Meinung über unser Heft natürlich verständlich. Und du stehst ganz sicher nicht alleine da mit deinen Äußerungen. Trotzdem ist es so, dass der Großteil unserer Leser die Pokémon gut findet. Das merken wir an den Briefen und Bildern, die uns geschickt werden. Außerdem werten wir auch die Leserzeugnisse aus, in denen jeder die GAMES AND MORE ganz genau beurteilen kann. Auch hierbei lässt sich feststellen, dass die Pokémon in der Gunst unserer Leser ganz weit oben liegen. Deswegen sind sie auch im Heft ein großes Thema, schließlich schreiben wir für unsere Leser. Das heißt allerdings nicht, dass die anderen Spiele bei uns zu kurz kommen. In der aktuellen Ausgabe beschäftigen sich 12 Seiten

mit den Nintendo-Figuren, bleiben immer noch 40 Seiten für andere Themen. Eigentlich sollte da doch für jeden etwas dabei sein. Und natürlich werden wir auch weiterhin alle kommenden Spielhits vorstellen und alle wichtigen Neuerscheinungen testen.

Pinky und Brain

Leider wissen wir nur den Vornamen des Künstlers, der uns diese schöne Zeichnung zugesandt hat. Trotzdem danke an Nils!



Pokémon eingerichtet. Das heißt, dass auf unserer bisherigen Leserbrief-Seite jetzt reichlich Platz für Pokémon-fremde Themen ist. Wir wollen damit allen Lesern, die nicht so begeistert von den Pokémon sind, die Möglichkeit geben, Fragen und Meinungen zu anderen Spielen, zu Hardware, zu Tipps und Tricks und allem, was euch sonst noch einfällt, zu äußern. Schließlich ist die GAMES AND MORE kein reines Pokémon-Heft und daran soll sich auch nichts ändern. Die Gestaltung der Poster hängt zum großen Teil auch davon ab, ob wir von den Spielen gute Bilder (so genannte Artworks) vorliegen haben. Denn nicht jedes Bild kann man problemlos auf Postergröße bringen. Im Moment sind die Pokémon total angesagt und die meisten Leser können gar nicht genug davon bekommen, deswegen finden sich die Nintendo-Figuren auch sehr oft auf unseren Postern, doch wenn uns etwas Geeignetes ins Haus flattert, räumen wir dafür gerne einen Platz auf unserem Poster frei. Vielleicht hat dir ja unser Muppets-Poster aus einem der letzten Hefte gefallen. Wir werden uns jedenfalls auch weiterhin bemühen, die Pokémon-Gegner nicht zu kurz kommen zu lassen.

Kirby 64

Ab und zu bekommen wir auch noch Bilder von anderen N64-Figuren als den Pokémon. Christina Waas findet den kleinen rosa Knubbel Kirby besonders niedlich.



Breath of Fire

Ich bin ein großer GAMES AND MORE-Fan und habe ein paar Fragen. Erstens würde ich gerne wissen, wann *Breath of Fire IV* rauskommt und ob ihr nicht mal einen Artikel dazu bringen könntet. Zweitens: Stimmt es, dass *Final Fantasy IX* nur für die PlayStation 2 erscheinen wird?

Nils Rosanowski

Hi, Nils!

Breath of Fire IV ist in Japan bereits erhältlich, in den USA ist es für den Spätsommer 2000 angekündigt. An den Kämpfen im Spiel werden bis zu sechs Charaktere teilnehmen können, das Combo-System wurde neu gestaltet. Und natürlich werden Drachen eine wichtige Rolle spielen. Über den Erscheinungstermin für Deutschland ist leider noch nichts bekannt. Sobald eine Preview-Version bei uns in der Redaktion eintrudelt, werden wir das Spiel natürlich gründlich spielen und unseren Lesern vorstellen. Bezüglich *Final Fantasy IX* können wir dich beruhigen: Die jüngste Fortsetzung der Rollenspiel-Serie erscheint für die PlayStation. Allerdings wird Folge 9 wohl der letzte Teil der Saga sein, der für die „alte“ PlayStation erscheint. *Final Fantasy X* und *XI* sind nämlich bereits für die PlayStation 2 angekündigt.

Hi, Alexander!

Du scheinst ja ein echter *Final Fantasy*-Fan zu sein! Hoffentlich können wir dir mit unseren Antworten weiterhelfen. Offizielle Informationen zu *Final Fantasy* findest du im Internet auf der Seite des Herstellers unter www.square-europe.com, zu Teil acht der Serie gibt es auch eine eigene offizielle Page (www.squaresoft.com/web/games/ff8/), allerdings nur in Englisch. Natürlich gibt es auch etliche Seiten von Fans, die du mit Hilfe einer Suchmaschine leicht herausfinden kannst. Besonders viele Informationen findet man zum Beispiel auf der amerikanischen Seite *Final Fantasy Online* (www.ffonline.com). Zurzeit ist nichts darüber bekannt, ob es Teil 9 auch für den PC geben wird. Aber nachdem die Spiele bisher immer für beide Systeme erschienen sind, kann man wohl davon ausgehen, dass das auch bei der neuesten Folge so sein wird. Das PlayStation-Spiel ist übrigens Anfang Juli in Japan erschienen und wird in Amerika Mitte November in die Läden kommen. In Deutschland soll das Meisterwerk im November zum Preis von etwa DM 90,- erscheinen. Die japanische Ausgabe besteht aus vier CDs. Auch zum *Final Fantasy*-Film gibt es inzwischen Neuigkeiten. Auf der offiziellen Internet-Seite zum Film (www.finalfantasy.com) wird das Leinwandabenteuer für nächstes Jahr angekündigt. Es steht auch bereits fest, wer den computergenerierten Figuren die Stimmen leihen wird, nämlich unter anderem Alec Baldwin, James Woods, Donald Sutherland und Steve Buscemi. Die Geschichte wird im Jahre 2006 auf der Erde spielen, die Zuschauer aber natürlich auch in fantastische Welten entführen.

Abwechslung

Als Erstes: Ich finde euer Heft spitze! Ich wollte mich unbedingt zu dem Thema „Wo sind die Fans von Lara, Mario und Co. geblieben?“ äußern. Also ich bin ein Fan von *Crash Bandicoot*, *Spyro The Dragon*, eigentlich fast allen Jump&Run-Spielen, die es für die PlayStation gibt. Mir gehen die Pokémon auf die Nerven. Ich verstehe zwar den Pokémon-Kult ein wenig, aber trotzdem würde ich gerne mal wieder zum Beispiel andere Figuren auf den Postern sehen.

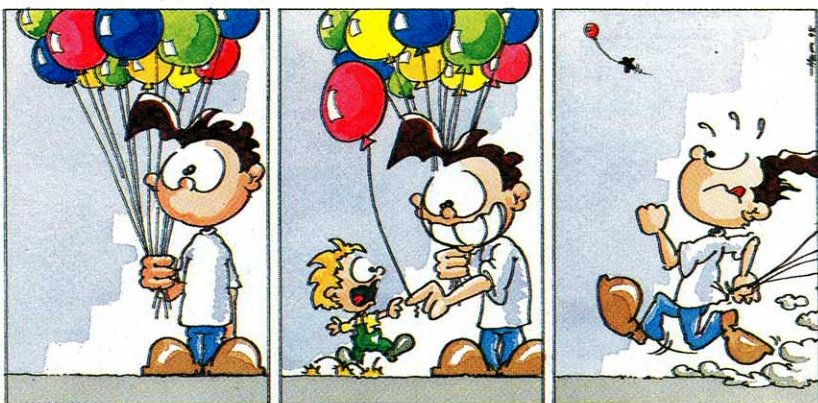
Melanie Jarnschowitz

Hallo, Melanie!

Ab diesem Heft haben wir eine Extra-Seite für Leserbriefe und Zeichnungen zum Thema

HELMi

DIE LUSTIGE ECKE



TIPPS+ TRICKS



Du hast ein Passwort herausgefunden oder einen geheimen Level erspielt? Du kennst Tipps und Tricks für die angesagtesten Spiele? Dann schick sie uns! Die besten Cheats drucken wir dann in einer unserer nächsten Ausgaben ab, damit auch die anderen Leser etwas davon haben.

COMPUTEC MEDIA
Redaktion GAMES AND MORE
Kennwort: Lesertipps
Roonstraße 21, 90429 Nürnberg

TOP CHEAT

IMPERIUM GALACTICA 2



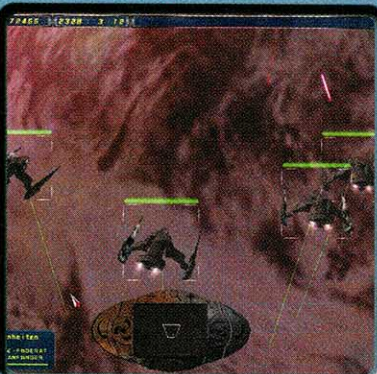
Für PC-Piloten, die beim *Imperium Galactica 2* lieber aus dem Vollen schöpfen möchten, haben wir einige coole Cheats parat. Damit ist euch der Sieg so gut wie sicher.

Tippt im Hauptmenü „LISTENUPEVERYBODY!“ ein, um im Spiel die folgenden Cheat-Codes verwenden zu können.

DIENODIE Unverwundbarkeit

SHOOTEM Alle Waffen

GHETTOBLASTER Alle Flugeinheiten



STAR WARS: EPISODE I RACER (US)



BONUS-CHARAKTERE:

Belegt den ersten Platz im jeweiligen Rennen, um Charaktere freizuschalten.

SEBULBA – Boonta Classic/Galactic
ALDAR BEEDO – Beedo's Wild Ride/Amateur
RATTS TYERELL – Howler Gorge/Semi-pro
MAWHONIC – Andobi Mountain Run/Galactic
SLIDE PARAMITA – AP Centrum/Invitational
CLEGG HOLDFAST – Aquilaris Classic/Amateur
BULLSEYE NAVIOR – Sunken City/Semi-pro
ARK BUMPY ROOSE – Bumpy's Breakers/Semi-pro
WAN SANDAGE – Scrapper's Run/Semi-pro
BOZZIE BARANTA – Abyss/Invitational
NEVA KEE – Baroo Coast/Semi-pro
BEN QUADINAROS – Inferno/Invitational
TEEMTO PAGALIES – Mon Gazza Speedway/Amateur
MARS GUO – Spice Mine Run/Amateur
BOLES ROOR – Zugga Challenge/Semi-pro
FUD SANG – Vengeance/Amateur
TOY DAMPNER – Executioner/Galactic



FLUGHAFEN MANAGER



Pausiert das Spiel und gebt die folgende Zahl ein:

„1222789“

Mit einem Schlag befinden sich jetzt etwa 10 Milliarden auf eurem Konto.



NHL 2K (US)



PROGRAMMIERER-TEAM:

Gebt Folgendes auf einem Controller ein, der am Port D angeschlossen ist, während das Black-Box-Logo zu sehen ist: L + R gedrückt halten, B, B, X.

BIG-HEAD-MODE:

Gebt Folgendes auf einem Controller ein, der am Port D angeschlossen ist, während das Black-Box-Logo zu sehen ist: L + R gedrückt halten, B, A, B, Y. Bei richtiger Eingabe wird der Satz „Oh Black Box Baby“ gesprochen.

WAYNE-GRETZKY-MESSAGE:

Kreiert einen Spieler neu und gebt ihm den Namen Wayne Gretzky.

DALE-HUNTER-BILD:

Kreiert einen Spieler neu und nennt ihn Dale Hunter. Schaut dann im Menü Edit-Lines nach.

MARTY-REASONER-BILD:

Kreiert einen Spieler neu und nennt ihn Marty Reasoner. Schaut dann im Menü Edit-Lines nach.

RON-HEXTALL-BILD:

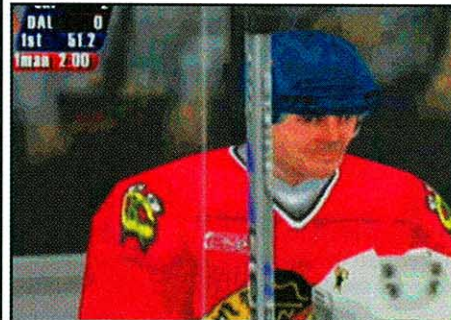
Kreiert einen Spieler neu und nennt ihn Ron Hextall. Schaut dann im Menü Edit-Lines nach.

TONY-TWIST-BILD:

Kreiert einen Spieler neu und nennt ihn Tony Twist. Schaut dann im Menü Edit-Lines nach.

PROGRAMMIERER-BILDER:

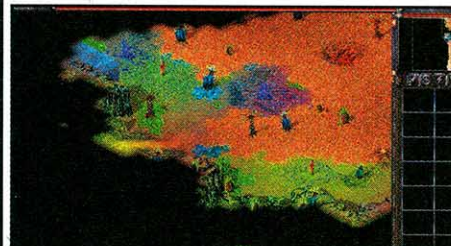
Kreiert einen Spieler neu und benennt ihn nach einem Mitarbeiter des Programmiererteams. Schaut dann im Menü Edit-Lines nach.



COMMAND & CONQUER 3: FEUERSTURM



In der ersten Mission der NOD könnt ihr euch den gefährlichen Rückweg durch das Lager der GDI sparen. Lasst dazu einfach eurem Aufklärer in der linken unteren Ecke der Karte stehen. Wenn ihr die drei benötigten Gegenstände gefunden habt, könnt ihr mit dem Aufklärer einfach in das ankommende BMT steigen und verschwinden.



Dick ist schick

World of PSX, Ausgabe 7/00, 114 Seiten

Das offizielle PlayStation Magazin, Ausgabe 8/00, 116 Seiten

Play The PlayStation, Ausgabe 7/00, 116 Seiten

Play Zone, Ausgabe 8/00, 204 Seiten

Jetzt kommt's dicke! In jeder Ausgabe:

- DVD-Vorstellungen
- Mindestens 30 Seiten PlayStation-2-Sonderteil
- 40 Seiten Komplettlösungen
- 8 Seiten Poster
- Infos zum Internet
- Musik-CD-Vorstellungen
- Noch umfangreichere Tests
- Noch mehr News
- Und, und, und.....

Play Zone – das fette PlayStation-Magazin!

PLAYZONE

8/2000



COLONY WARS: RED SUN



Einige Missionen des hervorragenden Weltraumspektakels haben es ganz schön in sich. Da kann etwas Aufrüstung nicht schaden. Um in das Cheat-Menü zu gelangen, müsst ihr euch ins Spiel einloggen und euch auf eurer Heimatstation befinden. Drückt dann folgende Kombination:

2X R2, 2X L2, 2X R1, 2X SELECT

Ihr solltet nun einen neuen Menüpunkt „Cheat“ vorfinden. Achtet bei der Eingabe der Codes unbedingt auf die Groß- und Kleinschreibung.

ALLE WAFFEN

Gebt im Cheat-Menü „Armoury“ ein, dann stehen euch alle Waffen zum Kauf zur Verfügung.

SCHIFF MIT ALLEN WAFFEN BELADEN

Gebt im Cheat-Menü „Big Daddy“ als Code ein.

AUSWAHL DER RAUMSTATION

Gebt im Cheat-Menü „Move House“ als Code ein.

ALLE CHEATS WIEDER AUSSCHALTEN

Gebt im Cheat-Menü „All Cheat Off“ als Code ein.



COLIN MCRAE RALLY 2.0



Gebt die folgenden Codes unter „Neues Fahrerprofil erstellen“ ein, um den jeweiligen Wagen später auswählen zu können:

CODE	Fahrzeug	COOLESTCAR	Ford Puma
OFFROAD	Lancer Road Car	JOBINITALY	Mini Cooper
JIMMYSCAR	Sierra Cosworth		



GEKIDO



Auch der Arcade-Prügler *Gekido: Urban Fighters* enthält einige verborgene Charaktere. Wir verraten euch, wie ihr an die versteckten Straßenkämpfer gelangt:

AKUJIN

Beendet den „Urban Fighters“-Modus mit einem beliebigen Charakter auf Schwierigkeitsstufe „Schwer“, um Akujin in allen Modi spielen zu können.

GORILLA

Beendet den „Urban Fighters“-Modus mit Travis und Michelle, um Gorilla in allen Modi spielen zu können.

KOBUCHI

Beendet den „Urban Fighters“-Modus mit Tetsuo und Ushi, um Kobuchi in allen Modi spielen zu können.



MICRO MANIACS



Die hier aufgeführten Cheats müssen im Options-Menü unter „Geheimoptionen“ im zunächst leeren Fenster eingegeben werden.

SPECIALS BEI MAXIMUM POWER:

SELECT-Taste gedrückt halten und folgende Kombination eingeben:

■, X, R1, ●, oben, ■, unten, oben, unten, X, ■

VERSCHWOMMENER BILDSCHIRM:

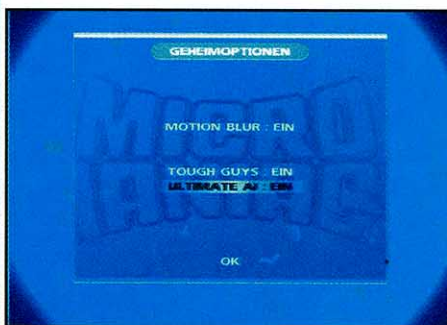
SELECT-Taste gedrückt halten und folgende Tasten drücken:

▲, ●, rechts, ▲, oben, rechts, ●, oben, ■

GEGNER-KI ERHÖHEN:

SELECT-Taste gedrückt halten und folgende Kombination eintippen:

●, oben, ▲, ●, links, ▲, ■, ■, X



ROCK THE RINK



Für alle, die keinen Lacher bei der Eishockey-Persiflage auslassen wollen, haben wir ein paar nette Schummereien zusammengetragen:

NHL TEAMS

Gebt „BAILEY“ als Code ein.

EINSATZ DER BONUS-MOVES IN ALLEN MODI

Gebt „IAMWEAK“ als Code ein.

NHL ELITE TEAM

Schießt insgesamt 500 Tore, um ein Team mit den sechs besten Spielern der NHL zu erhalten.

GRÖßERE NETZE

Verliert drei Spiele in Folge.



NEED FOR SPEED: PORSCHE



Um alle Wagen des Racers freizuschalten, solltet ihr einfach Folgendes als Namen eingeben: allporsche

Viel Spaß beim Heizen!!!



MEDIEVIL 2



Um dem Spiel die geheimen Zusatzoptionen zu entlocken, müsst ihr während des Spiels mit der START-Taste pausieren und bei gedrückter L2-Taste folgende Tastenkombination eingeben:

▲, ●, ▲, ●, ●, ▲, links, ●, oben, unten, rechts, ●, links, links, ▲, rechts, ●, links, links, ▲, ●, unten, ●, ●, rechts

Falls das Cheat-Menü nicht sofort erscheint, geht ihr auf „weiter“, pausiert das Spiel erneut und drückt schnell die Taste nach unten.



TOMBI! 2



Der Gamebuster und der Xploder sind externe Module, die über den Expansionsport der PlayStation angeschlossen werden. Nur wer eines dieser Geräte, die im Fachhandel erhältlich sind, besitzt, kann mit den nachstehenden Zeichenfolgen die Spiele aufmischen.

Das kunterbunte Jump&Run erwies sich als Hit, kann aber mitunter recht knifflig werden. Mit unseren Codes dürfte euch kein Schwein mehr im Weg stehen.

3	UNENDLICH GESUNDHEIT	800E 88DE 0008
4	MAX AP	800C 0164 E0FF 800C 0166 05F5
5	SPIELZEIT 0:00:00	800C 0168 0000
6	HABE GEGENSTÄNDE-START-CODE	800C 0191 00FF
7	HAKEN	300C 03A5 0001
8	HAKEN-STERN	300C 03A6 0001
9	BUMERANG	300C 03A7 0001
10	EIS-BUMERANG	300C 03A8 0001
11	GLETSCHER-BUMERANG	300C 03A9 0001
12	HAMMER	300C 03AA 0001
13	FEUERHAMMER	300C 03AB 0001
14	FLAMMENHAMMER	300C 03AC 0001
15	SCHWEINEKUGEL	300C 03AD 0001
16	FIXE HOSE	300C 03AF 0001
17	TURBO HOSE	300C 03B0 0001
18	VOGELKLEIDER	300C 03B2 0001
19	EICHHÖRNCHEN-KOSTÜM	300C 03B3 0001
20	SCHWEINE-KOSTÜM	300C 03B4 0001
21	SCHWIMMANZUG	300C 03B5 0001
22	FLAMMENSCHWEIN-KOSTÜM	300C 03B6 0001
23	EISSCHWEIN-KOSTÜM	300C 03B7 0001
24	GEISTERSCHWEIN-KOSTÜM	300C 03B8 0001
25	ERDSCHWEIN-KOSTÜM	300C 03B9 0001
26	WASSERSCHWEIN-KOSTÜM	300C 03BA 0001
27	MORGENSTERN	300C 03BB 0001
28	GEISTERSCHWEIN-TASCHE	300C 03BD 0001
29	ERDSCHWEIN-TASCHE	300C 03BE 0001
30	WASSERSCHWEIN-TASCHE	300C 03BF 0001
31	LETZTE SCHWEINTASCHE	300C 03C0 0001



STAR WARS: YODA STORIES



Die Macht möge mit euch sein, jedoch kann nicht jeder den letzten Level erreichen – mit nur drei richtig eingegebenen Buchstaben im Passwort-Bildschirm könnt ihr euch zum nächsten Abenteuer mogeln:

LEVEL:	PASSWORT:	LEVEL:	PASSWORT:
02:	XKJ	09:	VDP
03:	GJP	10:	BFG
04:	TDM	11:	FNP
05:	WTM	12:	STJ
06:	ZBV	13:	FTG
07:	QTC	14:	BLP
08:	TGR	15:	YSF

GALERIANS



Der Gamebuster und der Xploder sind externe Module, die über den Expansionsport der PlayStation angeschlossen werden. Nur wer eines dieser Geräte, die im Fachhandel erhältlich sind, besitzt, kann mit den nachstehenden Zeichenfolgen die Spiele aufmischen.

Sollte euch der Science-Fiction-Thriller nach Lektüre unserer Lösung in der letzten Ausgabe immer noch Probleme bereiten, räumen diese Codes die letzten Sorgen aus dem Weg.

3	Unendlich HP	801C 324C 00C8
4	AP immer 0	801B 2ACC 0000
5	Unendlich Nalco PPEC-Anzeige	801B 2AD8 00C8
6	Unendlich Red PPEC-Anzeige	801B 2ADC 00C8
7	Unendlich D-Felon PPEC-Anzeige	801B 2AE0 00C8
8	Max mentale Energiestufe	801B 2AF4 00C8
9	Habe D-Felon-Fähigkeit	801B 2B0E FFFF
10	Gesamtzeit immer 0:00:00	801B 2F4C 0000

UNENDLICH MEDIZIN

11	Platz 1 : Nalco	801B 2C60 0000
12	Platz 2 : Red	801B 2C62 0001
13	Platz 3 : D-Felon	801B 2C64 0002
14	Platz 4 : Erholungskapsel	801B 2C66 0003
15	Platz 5 : Delmetor	801B 2C68 0004
16	Platz 6 : Appolinar	801B 2C6A 0005
17	Platz 7 : Skip	801B 2C6C 0006



MOTOCROSS MADNESS 2



Wenn ihr euch nach hinten lehnt, Gas gebt und ab und zu gleichzeitig auch bremst, könnt ihr beliebig lange auf ebener Strecke auf dem Hinterrad fahren.

Auch in *Motocross Madness 2* könnt ihr euch wie beim Vorgänger vom Rand der Welt in die Karte zurückschießen lassen. Im Gegensatz zum Vorgänger müsst ihr nun nicht mehr mit möglichst hoher Geschwindigkeit auf die hohe Mauer am Rand der Strecke zurasen, sondern möglichst langsam versuchen, eine Wand mit vielen Vorsprüngen „hinaufzu-steigen“. Oben angelangt, müsst ihr nur noch etwas weiterfahren und schon fliegt ihr im hohen Bogen durch die Luft.

Tippt im Hauptmenü des Spiels „big heads“ ein, um Motorradfahrer mit großen Köpfen zu sehen.



EXCITEBIKE 64 (US)



ORIGINAL-EXCITEBIKE-MODUS FREISPIELEN:

Um das NES-Original von *Excitebike* freizuspielen, müsst ihr den Tutorial-Mode erfolgreich absolvieren.

SOCCER-MODUS FREISPIELEN:

Schließt die Silver-Round der Novice-Saison mit dem ersten Platz ab.

HILL-CLIMB-MODUS FREISPIELEN:

Schließt die Gold-Round der Amateur-Saison mit dem ersten Platz ab.

EXCITE-3D-MODE FREISPIELEN:

Schließt die Challenge-Round der Pro-Saison mit dem ersten Platz ab.

Um die folgenden Cheats eingeben zu können, müsst ihr im Menübildschirm durch gleichzeitiges Drücken der Tasten L, C-Rechts, C-Unten und A den Cheat-Screen aktivieren. Gebt danach folgende Wörter ein.

ALLE STUNTS FREISCHALTEN: TRICKSTER

SUNT-BONUS: SHOWOFF

UNSICHTBARE FAHRER: INVISRIDER

GROSSE KÖPFE: BLAHBLAH

KURSE SPIEGELVERKEHRT: YADAYADA

NACHTRENNEN: MIDNIGHT



JEREMY MCGRATH SUPERCROSS 2000



Haltet nach einem Sprung in der Luft die R-Taste gedrückt und betätigt zusätzlich die aufgeführten Tastenkombinationen, um folgende tollkühne Tricks zu vollführen.

TRICK:

Nac Nac
No Hands No Feet
No Hands
Side Prone
Can Can
Recliner
Cliffhanger
Scorpion
One Foot Can Can
Surfer
Super Mac
Rodeo
Saran Wrap
Toe Clip
Fender Grab
Backflip

TASTE:

Z
Unten, Z
Links, rechts, Z
Oben, Z
A
Unten, A
Links, rechts, A
Oben, A
B
Unten, B
Links, rechts, B
C-Unten
Unten, C-Unten
Oben, C-Unten
C-Links
Oben, C-Links

CYBER TIGER (US)

Einfach einen der hier aufgelisteten Namen bei der Spielerauswahl vergeben und ihr erhaltet den jeweils passenden Cheat dazu. Ein Bestätigungsfenster erscheint, sobald ihr den Namen richtig eingegeben habt.

- VOLCANO-KURS:** Sthelens
- ALIEN ALS SPIELER:** Ufo
- ROCKER ALS SPIELER:** Delvis
- TIGER ALS SPIELER:** Tigerrrr
- CINDY ALS SPIELER:** Instyle
- FESTUS ALS SPIELER:** Golddgr
- KIMMI ALS SPIELER:** Rapper
- ROBERT ALS SPIELER:** Ice
- TIGER IN 70ER-KLEIDUNG:** Liltiger
- TIGER IN 80ER-KLEIDUNG:** Prodigy
- LITTLE MARK IN 70ER-KLEIDUNG:** Brat
- LITTLE MARK IN 80ER-KLEIDUNG:** Marko
- BILLY IM SCHWARZEN PULLI:** Cybertw
- BILLI IM WEIßEN T-SHIRT:** Willi
- INGA IN FLOWER-POWER-KLEIDUNG:** Retro
- TRACI IM LEOPARDEN-LOOK:** Safari



TONY HAWK'S SKATEBOARDING

Begeht euch dazu während des Spiels mit der Start-Taste in den Pausen-Modus. Nun die Tasten in der richtigen Reihenfolge schnell drücken und dabei die L1-Taste nicht loslassen. Die richtige Eingabe bestätigt euch ein Ruckeln des Pausen-Bildschirms nach links und nach rechts.

PERFEKTE BALANCE BEIM GRINDING:
L1 gedrückt halten und C-Oben, C-Rechts, Links, C-Rechts, Rechts, Oben, Unten

STATISTIK UM 10 VERBESSERN:
L1 gedrückt halten und C-Oben, C-Links, Links, Oben, C-Unten

STATISTIK UM 13 VERBESSERN:
L1 gedrückt halten und C-Oben, C-Links, Links, Oben, Unten



TOP GEAR RALLY 2

Ihr müsst die Codes sehr schnell eingeben, kurz bevor der Start-Bildschirm erscheint.

KEIN SCHADEN:
L, Z, START, OBEN, OBEN

100.000 CREDITS IM SUPPORT-VAN:
L, Z, START, L, L

MAXIMALE PUNKTE IM CHAMPIONSHIP-MODUS:
L, C-OBEN, LINKS, L, L

VERZERRTES BILD:
Z, C-LINKS, L, OBEN, RECHTS

TURBO-FAHRZEUGE:
Z, C-LINKS, R, OBEN, RECHTS

BREITE FAHRZEUGE:
Z, C-RECHTS, L, OBEN, RECHTS

TRANSPARENTE WELT:
Z, C-RECHTS, R, OBEN, RECHTS

BILDSCHIRM STEHT KOPF:
C-OBEN, Z, START, OBEN, UNTEN

SPRINGENDE AUTOS:
C-OBEN, C-LINKS, R, OBEN, LINKS

GROSSE REIFEN:
C-LINKS, Z, R, UNTEN, UNTEN

WABELREIFEN:
R, C-RECHTS, START, UNTEN, Z

HÖHERE AUFLÖSUNG (EXPANSION PAK MUSS EINGESETZT SEIN):
C-LINKS, C-LINKS, LINKS, L, L

SUPPORT-VAN REPARIERT ALLE BESCHÄDIGUNGEN AUTOMATISCH:
L, Z, R, L, START



ANSTOSS 3

Seht euch vor jedem Spiel unbedingt die Aufstellung der gegnerischen Mannschaft an, denn meist ist diese so aufgestellt, dass entweder einer der beiden Flügel oder die Mitte völlig ungedeckt ist. Wenn ihr eure Aufstellung passend umändert, habt ihr im Spiel auf jeden Fall die besseren Karten.

ROADSTERS

Die nun aufgeführten Passwörter müssen im Character-Selection-Bildschirm eingegeben werden. Dabei unbedingt auf Groß- und Kleinschreibung achten und den Unterstrich „_“ als Leerzeichen eingeben.

ALLE SEASONS FREISCHALTEN: _TROPHIES

ALLE KLASSEN FREISCHALTEN: GIMME_ALL

250.000 DOLLAR: FASTBUCKS

1.000.000 DOLLAR: EASYMONEY

PIEPS-STIMME: SMURFING

HUBSCHRAUBER-ANSICHT: CHOPPER

MINI-AUTOS: CAR_RADIO

HOVERCRAFT-AUTOS: SKYWALKER

GROSSE REIFEN: BIGWHEELS

HOHE AUFLÖSUNG: EXTRA_REZ

GESPIEGELTE STRECKEN: ANYWAY

ALLE CHEATS ABSCHALTEN: CHEATSOFF

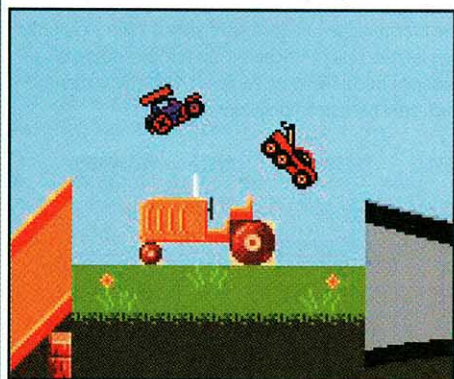


HOT WHEELS STUNT TRACK DRIVER

ALLE AUTOS UND STRECKEN:

Gebt im Passwort-Bildschirm folgende Kombination ein:

UNTEN, LINKS, OBEN, A, UNTEN, RECHTS



Nuperman empfiehlt:

Nix, nur N-ZONE

- N-Zone:** Alles zu den aktuellsten Spiele-Hits für Nintendo 64, Game Boy und Game Boy Color
- N-Zone:** Oft kopiert und nie erreicht – die neuesten Tipps und Tricks, Cheats, Codes und Komplettlösungen
- N-Zone:** Der Dauerbrenner mit einzigartigem Spiele-Lexikon, 4 Sammelkarten und Poster
- N-Zone:** Der Hit der N-Szene – jeden Monat mit vier Pokémon-Starkarten und Pokémon-Aufklebern für nur 3,90 DM



Nas neisgekaufte
Nintendo-Magazin!

Vier starke
Pokémon-
Starkarten in
jeder Ausgabe!



RAYMAN



Um die Cheats zum genialen Jump&Run-Vernügen zu aktivieren, drückt ihr die Pause-Taste und gebt anschließend folgende Kombinationen ein:

99 LEBEN:

A, rechts, B, oben, A, links, B, unten, A, rechts, B, oben, A, links, B

AUFLADEN DER ENERGIELEISTE:

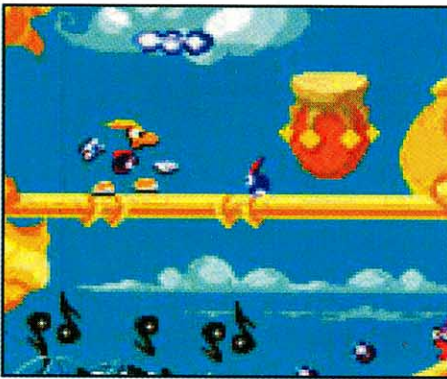
B, rechts, A, oben, B, links, A, unten, B, rechts

ZUGANG ZUR ÜBERSICHTSKARTE:

A, links, A, links, A, B, rechts, B, oben, B, A, links, A, unten, A

ALLE FÄHIGKEITEN:

Rechts, links, oben, unten, A, oben, oben, unten, B, rechts, rechts, links, links, A

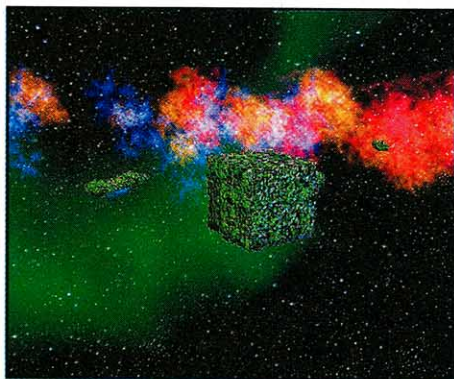


STAR TREK: ARMADA



Wenn ihr die Borg spielt, könnt ihr mit einem kleinen Trick Einheiten aller Rassen bauen. Verwendet einfach den Kubus und versucht, die Konstruktionsschiffe der anderen Rassen zu assimilieren. Mit den Konstruktionsschiffen könnt ihr nun wie gewohnt Basen aufbauen. Zusätzlich habt ihr noch die starken Schiffe der Borg zur Verfügung. Dieser Trick funktioniert sowohl im Einzelspieler als auch im Multispielermodus.

Aufseiten der Föderation eignet sich die Temporalverzerrung sehr gut, um einen Angriff auf eine gegnerische Basis einzuleiten. Verwenden Sie kurz vor dem Angriff diese Waffe und feuern Sie mitten in die gegnerische Flotte. Jetzt hat die eigene Flotte keine großen Probleme mehr, den Gegner zu vernichten.



SEPTERRA CORE



Drückt im Spiel die F12-Taste, um ein Eingabefenster aufzurufen.

Die folgenden Codes funktionieren nur, wenn ihr zuerst den Code „imarealweenie“ eingegeben habt:

ENEMIES Zeigt die Hitpoints der Gegner an.
SIGHT Zeigt die Line of Sight an.
SPY Zeigt verschiedene Debug-Informationen an.

Die folgenden Cheat-Codes funktionieren auch ohne vorherige Eingabe eines anderen Codes.

MAKETHEMSTOPMOMMIE Die Gegner greifen euch nicht an.
HIDETEXT Bei Sprachausgaben werden keine Untertitel mehr angezeigt.
FPS Zeigt die Bilder pro Sekunde an.
MAPMAKER Erstellt eine BMP der jeweiligen Landkarte. Diese Datei kann sehr groß werden!

ALLE GEGNER TÖTEN:

Drückt F12, gebt im Fenster „wtswwt-bgiob“ ein und bestätigt mit ENTER. Drückt jetzt nochmals F12 und gebt den zweiten Cheat-Code „imarealweenie“ ein. Jetzt könnt ihr im Kampf die Tastenkombination STRG+F3 verwenden, um alle Gegner zu töten.

FLYING HEROES



Die folgenden Cheat-Codes müssen während des laufenden Spieles eingegeben werden.

OMMALLUF Euer Charakter hat in seinem Fahrzeug maximale Munition für alle Waffen.
HTLAHELLUF Die Lebensenergie eures Charakters wird auf das Maximum aufgeladen.
ANAMLLUF Die magische Energie eures Charakters wird auf das Maximum aufgeladen.
TSOBERIF Ihr bekommt den „Fire Boost“.
RATSLATEM Ihr bekommt den „Metal Star“.
RETROPELET Ihr bekommt den Teleporter.
KAOLC Ihr bekommt die „Cloak“.
LERRABSAG Ihr bekommt das „Gas Barrel“.
SENIMEX Ihr bekommt „Xemines“.
SENINGA Ihr bekommt „Agmines“.
ELBISVINI Ihr werdet unsichtbar.
TSOBERIF Ihr werdet verwirrt.
NIARDICA Ihr bekommt den Sauren Regen.
NODDEGAMRA Ihr bekommt den „Armageddon“.
DUOLCHTAED Ihr bekommt die „Death Cloud“.
ERIFLLAF Ihr bekommt das „Fallfire“.
LLABERIF Ihr bekommt den „Fireball“.
LLABECI Ihr bekommt den „Iceball“.
HSALF Ihr bekommt das Blitzlicht.

HOTLINES

immer
aktuell

Acclaim 089-32940600 www.acclaim.de 0190-510055	Activision www.activision.de 0190-510055	Art Department www.artdepartment.de 0234-9320550	Ascaron www.ascaron.de 05241-966690	Attic www.attic.de 07431-54305	Blue Byte www.bluebyte.de 0208-4502929	Capstone www.capstone.de 040-391113	Cendant Software www.cendantsoft.de 06103-994040	Cryo Interactive www.cryo-interactive.de 05241-953539	Disney Interactive www.disney.de/DisneyInteractive 069-66568555	Egmont Interactive www.egmont.de 01805-258383	Eidos Interactive www.eidos.de 01805-223124	Electronic Arts www.electronicarts.com 0190-900030	Empire www.kochmedia.com 089-85795138	Greenwood Entertainment www.greenwood.de 0234-9645050	GT Interactive www.gtinteractive.de 01805-254391	Hasbro www.hasbro.com 01805-202150	Ikarion Software www.ikarion.de 0241-4701520	Infogrames www.infogrames.de 0190-510550	Innonics www.innonics.de 0511-33613790	Interactive Magic www.imagicgames.de 01805-221126	Konami www.konami.com 069-95081288	Magic Bytes www.magic-bytes.de 05241-953333	Mattel www.mattelmedia.com 069-95307380	Max Design www.maxdesign.com 0043-368724147	MicroProse www.microprose.de 01805-252565	Microsoft www.microsoft.com/germany/support 0180-5672255	Mindscape www.mindscape.com 0208-9924114	Navigo www.navigo.de 089-32473151	NEO www.neo.at 0043-16074080	Nintendo www.nintendo.de 0130-5806	Psygnosis www.psygnosis.com 01805-214433	Ravensburger www.ravensburger.de 0751-861944	Sega www.sega.de 0190-770499 (Internet), 0190-780009 (Tipps&Tricks)	Sierra www.sierra.de 06103-994040	Software 2000 www.software2000.de 0190-572000	Sony Computer Entertainment www.sonyinteractive.com 0190-578578	Sony PlayStation (techn. Hilfe) www.sonyinteractive.com 01805-766977	Sunflowers www.sunflowers.de 0190-510550	Take 2 www.take2.de 0180-5304525	THQ www.thq.de 01805-605511	TLC Tewi www.learningco.de 089-61309235	TopWare www.topware.de 0621-48286633	Ubi Soft www.ubisoft.de 0211-3380030	Virgin www.virgininteractive.de 040-89703333
---	---	---	--	---	---	--	---	--	--	--	--	---	--	--	---	---	---	---	---	--	---	--	--	--	--	---	---	--	---	---	---	---	--	--	--	--	---	---	---	--	--	---	---	---

HARDWARE

Fliegen, Springen, Kämpfen, Rasen - nur mit der richtigen Ausrüstung seid ihr auf dem Bildschirm richtig beweglich. Hier unsere Kauf-Tipps.

MAXFIGHTER F-33D

 Gleich nach der Installation am USB- oder seriellen Port stechen uns die satten zehn Feuertasten ins Auge. Am Auspuff des Gegners bleiben wir mit Hilfe eines digital abgegriffenen Schubreglers und eines zusätzlichen Seitenruders. Leider liefert Genius keine Software mit, um diese Optionsvielfalt zu bewältigen. Die gesamte Belegung der Steuerung überlässt man somit dem ausgewählten Computerspiel. Der Stick an sich liegt gut in der Hand. Eine breite Auflagefläche und sinnvolle Proportionen machen es dem Piloten leicht, auch längere Schlachten zu schlagen. Rundherum liefert der Joystick dem Spieler also die Grundlagen, um Welten zu retten, Imperien zu verteidigen und Highspeedduelle halbwegs ohne Beulen zu überstehen. Das Ganze gestaltet sich mit dem MaxFighter aber recht aufwendig. So müssen wir mit unserem Kampfdaumen bei *Starlancer* den Schub regeln, Raketen laden, mit dem Coolie Hat aufpassen, dass uns keiner erwischt, und mit dem Nachbrenner noch den gepflegten Rückzug einleiten. Zudem könnte die Steuerung etwas präziser sein. Dafür ist der Force-Feedback-Effekt recht ausgeprägt und lässt gutes Spiele-Feeling aufkommen. So entkommt uns zwar der eine oder andere Gegner aufgrund der unpräzisen Steuerung, aber wenigstens fühlt es sich klasse an.



GUTES STÜCK Der Stick ist zwar nicht gerade billig, aber bis auf ein paar Macken gut ausgestattet.

Hersteller: Genius
Preis: ca. DM 199,-
Wertung: 80%

PX1500 DOUBLE SHOCK

 Der PX1500 ist das Einstiegsmodell innerhalb der PX-Serie von Saitek. Es besitzt vier Feuertaste, ein digitales Steuerkreuz, zwei analoge Joysticks, eine Turbotaste und unterstützt die Dual-Shock-Funktion mit Hilfe zweier eingebauter Motoren. Die Joysticks funktionieren dabei auch im Digital-Modus und emulieren dann zum einen das Steuerkreuz, zum anderen die Aktions-Tasten. Das Pad ist gewohnt solide verarbeitet und vor allem aufgrund des günstigen Preises eine klare Kaufempfehlung wert.

Hersteller: Saitek
Preis: ca. DM 39,95
Wertung: 86%



PREISWERT Für knapp 40 Mark bietet der PX1500 alles, was der PlayStation-Zocker braucht.

PALM PAD JUNIOR

 Das Palm Pad junior hebt sich vor allem durch seine Form von der übrigen Controller-Flut auf dem Markt ab. Das kleine Pad unterstützt die Dual-Shock-Funktion und verfügt über einen Digital-Stick. Die R2- und L2-Tasten befinden sich auf der Geräteunterseite. Zusätzlich zu den Standard-Buttons verfügt der Controller über eine Slow-Motion-Taste und eine Turbofunktion. Leider springen die Aktionstasten manchmal nur zögerlich zurück. Außerdem ist der handliche Controller für größere Hände eindeutig zu klein.

Hersteller: Blaze
Preis: ca. DM 29,95
Wertung: 76%



KLEIN, ABER FEIN Das preisgünstige Palm Pad junior ist an kleinere Spielerhände angepasst.

Graphic Kit[®] collection

for **SONY[®] PLAYSTATION[®]**



GRAPHIC-KIT!
DIE FARBREVOLUTION
FÜR PLAYSTATION
JETZT AUCH FÜR
DREAMCAST

- DAS ORIGINAL VON PROMOVIEDO
ÜBER 30 TREND-MOTIVE
IN EDLER HOCHGLANZ-
EFFEKT-OPTIK
- GARANTIRT OHNE
SPUREN ABLÖSBAR
UND SOGAR
WIEDERVERWENDBAR

Exklusiv-Vertrieb in Deutschland

dynatex

Händleranfragen: dynatex GmbH • Schleeßstr. 8 • 44287 Dortmund
Einzelkunden können Graphic-Kit direkt bestellen: www.dynatex.de



**JETZT
AUCH FÜR
DREAMCAST**

Erhältlich bei:





© Lorenz Foto&Grafik-Design

DEINE MEINUNG ZÄHLT! WIR BEMÜHEN UNS STÄNDIG, GAMES
AND MORE ZU VERBESSERN. AN DIESER STELLE GEBEN WIR DIR
GELEGENHEIT, UNS EIN ZEUGNIS AUSZUSTELLEN.

zeugnis

PREISFRAGE: WELCHE MAGAZINE Liest DU REGELMÄSSIG?

N-ZONE ☐ KIDS ZONE ☐ MEGA FUN ☐

ANDERE:

1. WIE ALT BIST DU? JAHRE

2. WELCHE HARDWARE BESITZT DU?

Habe ich Will ich kaufen? Berichte erwünscht!

SONY PLAYSTATION				
N64				
PC				
GAME BOY				
DREAMCAST				
ANDERE				

3. WIE GEFÄLLT DIR DIE AKTUELLE TITELSEITE?

SCHULNOTE:

4. WELCHE SCHULNOTE BEKOMMT DIE AKTUELLE AUSGABE?

SCHULNOTE:

5. BESITZT DU EINEN COMPUTER MIT INTERNET-ZUGANG?

☐ JA ☐ NEIN

6. MOST WANTED: WELCHE SPIELE, DIE SICH NOCH IN DER ENTWICKLUNG BEFINDEN,
WÜNSCHT IHR EUCH AM MEISTEN?

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	

7. WELCHE SCHULNOTE ERHALTEN FOLGENDE BERICHTE (TEXT, BILDER, OPTIK)?
HÄTTEST DU GERNE MEHR, GENAU SO VIEL ODER WENIGER DAVON GELESEN?

Schulnote Mehr Genauso viel Weniger

DATENBANK				
METAL GEAR SOLID 2				
DIABLO 2				
GAMES AND MORE-EXTRA				
GAME-BOY-TESTS				
POKÉMON-TV-FÜHRER				
POKÉMON-TIPPS&TRICKS				
POKÉMON DRUCKSTUDIO				
POKÉMON-GALERIE				
MAG FORCE RACING				
FRONTMISSION 3				
LESERBRIEFE				
POKÉMON-STARKARTEN				
POKÉMON-POSTER				
TIPPS UND TRICKS				

8. WELCHE EIGENSCHAFTEN TREFFEN AUF GAMES AND MORE ZU?

Sehr Ziemlich Weniger

FACHKUNDIG				
KRITISCH				
INFORMATIV				
AKTUELL				
ÜBERSICHTLICH				
OPTISCH ANSPRECHEND				

9. WIESO HAST DU DIESE AUSGABE DER GAMES AND MORE GEKAUFT?

- ☐ INTERESSANTE TITELGESTALTUNG ☐ EMPFEHLUNG VON FREUND
☐ IM KIOSK ZUFÄLLIG ENTDECKT ☐ ANZEIGE IN ANDEREM MAGAZIN
☐ GUTES PREIS-LEISTUNGS-VERHÄLTNIS

10. SEIT WELCHER AUSGABE Liest DU GAMES AND MORE?

(AKTUELLE AUSGABE: 8/00)

AUSGABE:

11. WIRST DU DIE NÄCHSTE AUSGABE VON GAMES AND MORE KAUFEN?

☐ JA ☐ NEIN

12. WAS HAT DIR ALLGEMEIN AN GAMES AND MORE GEFALLEN?

13. WAS HAT DIR AN GAMES AND MORE WENIGER GEFALLEN?

14. LESERCHARTS

TOP 5 ADVENTURE/ROLLENSPIEL

1	
2	
3	
4	
5	

TOP 5 ACTION

1	
2	
3	
4	
5	

TOP 5 STRATEGIE/WISIM

1	
2	
3	
4	
5	

TOP 5 RENNspiele

1	
2	
3	
4	
5	

TOP 5 SPORTspiele

1	
2	
3	
4	
5	



Name, Vorname:

Straße:

Wohnort:

Telefonnummer:

SCHICKE DEN COUPON (ODER EINE
KOPIE DAVON) AN NACHFOLGENDE

ADRESSE:

COMPUTEC MEDIA

REDAKTION GAMES AND MORE

KENNWORT: GM-ZEUGNIS

ROONSTRASSE 21 · 90429 NÜRNBERG

ab
23.8.2000
im
Handel

IMPRESSUM

SO ERREICHST DU UNS



ANSCHRIFT DER REDAKTION:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion
Roonstraße 21
90429 Nürnberg

ZENTRALE SERVICE-NUMMER:

Tel.: 0911-2872 150 13:00-17:00 Uhr
Fax: 0911-2872 250

ANSCHRIFT DES ABO-SERVICE:

Abo-Betreuung
74168 Neckarsulm

ZENTRALE ABO-NUMMER:

Tel.: 01805 / 95 95 06 (0,24 DM/Min.)
Fax: 01805 / 95 95 13 (0,24 DM/Min.)
E-Mail: computec.abo@dsb.net

VORSTAND

Christian Geltenpoth (Vorsitzender), Niels Herrmann, Oliver Menne

REDAKTION

REDAKTIONS-DIREKTOR:

Hans Ippisch (V.i.S.d.P.)

REDAKTION:

Patrizia Stajer (Leitende Redakteurin),
Esther Hölzlerle, Stefanie Schetter

SPIELTIPPS:

Florian Weidhase, Florian Brich

LAYOUT:

Nero A. Kaiser (grafische Konzeption), Alexandra
Böhm, Christian Harnoth, Hansgeorg Hafner

LEKTORAT/ SCHLUSSREDAKTION:

Margit Koch, Birgit Bauer, Michael Ploog

MANUSKRIPTE UND PROGRAMME:

Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der
Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der
Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Ge-
währ für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht
übernommen werden.

URHEBERRECHT:

Alle in GAMES AND MORE veröffentlichten Beiträge sind
urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder
Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung
des Verlages.

INHALTSPAPIER:

Das Inhaltspapier wird ohne Verwendung von Chlor zu
100% aus Altpapier hergestellt und entspricht den Anfor-
derungen des Umweltzeichens.

BEILAGEN:

Einer Teilaufgabe dieser Ausgabe liegen Prospekte der Fir-
ma COMPUTEC bei. Wir bitten um freundliche Beachtung.

ANZEIGEN- KONTAKT

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH

Roonstraße 21 – 90429 Nürnberg
Telefon: 49-911-2872-345
Fax: 49-911-2872-241
E-Mail: info@cms.computec.de
Website: www.ad-the-best.de

Es gelten die Media-Daten Nr. 13 vom 01.10.99

ANZEIGENLEITUNG:

Thorsten Szameitat (Anzeigenleitung/V.i.S.d.P.) -141

ANZEIGENBERATUNG:

Hardware, Banking & Insurance: -144
Wolfgang Menne
Games: Jens Klüver -348
Toys, Trade & Entertainment: -245
Michael Wamser
Food, Beverage, Tobacco: -143
Claudia Rudolph
Fashion, Care & Technology: -346
Ina Schubert

ANZEIGENDISPOSITION:

Andreas Klopfer -140

ANZEIGENASSISTENZ:

Anja Krauß -345

ANZEIGENGRAFIK:

Sabine Klier -138

CONTROLLING:

Susanne Szameitat -142

VERLAG

VERLAGS- UND GESCHÄFTSLEITUNG:

Rainer Kube

PRODUKTIONSLEITUNG:

Martin Clossmann

WERBEABTEILUNG:

Martin Reimann (Leitung), Sandra Wendorf,
Hans Fauth, Jeanette Haag

VERTRIEB:

Gong Verlag GmbH

VERTRIEBSLEITUNG:

Klaus-Peter Ritter

ABONNEMENT:

GAMES AND MORE kostet im Abonnement
DM 46,- (Ausland: DM 70,-)

ABONNEMENT- BESTELLUNG OSTERREICH:

PGV Salzburg GmbH
Niederalm 300 – A-5081 Anif
Telefon: 06246/8820
Fax: 06246/8825277
E-Mail: ndufi@pgvsalzburg.com

Abonnementpreis: ÖS 348,-

DRUCK:

Christian Heckel GmbH, Nürnberg

ISSN/PRESSEPOST:

GAMES AND MORE wurden folgende
ISSN- und Vertriebskennzeichen zugeteilt:
ISSN: 1437-0875
VKZ: B 51894

COMPUTEC MEDIA ist nicht verantwortlich für
die inhaltliche Richtigkeit der Anzeigen und
übernimmt keinerlei Verantwortung für im Heft
dargestellte Produkte und Dienstleistungen, die
missbräuchlich und zu illegalen Zwecken benutzt
werden könnten. Die Veröffentlichung von An-
zeigen setzt nicht die Billigung der angebotenen
Produkte und Service-Leistungen durch COMPU-
TEC MEDIA voraus.

Sollten Sie Beschwerden zu einem unserer An-
zeigenkunden, seinen Produkten oder Dienst-
leistungen haben, möchten wir Sie bitten, uns
dies unverzüglich mitzuteilen. Schreiben Sie un-
ter Angabe des Magazins incl. der Ausgabe und
der Seitennummer, in dem die Anzeige erschie-
nen ist, an: COMPUTEC MEDIA SERVICES
GmbH, Anja Krauß, Tel.: -345.

Mitglied der Informationsgemein-
schaft zur Feststellung der Verbrei-
tung von Werbeträgern e.V. (IVW),
Bad Godesberg
Verbreitete Auflage 2. Quartal 2000
41.867 Exemplare

Bei COMPUTEC MEDIA erscheinen außerdem:



UND IM NÄCHSTEN HEFT:



**WTC WORLD
TOURING
CARS**

Der Titel hat sich geändert, die
Qualität jedoch nicht. Mit *WTC
World Touring Cars* setzt Codemas-
ters seine gelungene TOCA-Renn-
spielserie fort. Fahrphysik und Op-
tik des Spiels profitieren von der
brandneuen Engine. Dazu kommt
eine Vielzahl an Strecken, Fahrzeug-
modellen und Tuning-Optionen. Wir
werden uns für euch hinters Steuer
klemmen.



**POKÉMON
SNAP**

Eigentlich war der Bericht zum
nächsten Pokémon-Spiel bereits
für diese Ausgabe angekündigt,
doch manchmal läuft halt alles an-
ders, als man denkt. Das heißt aber
nicht, dass der Artikel ersatzlos ge-
strichen ist. Wir sind auch weiterhin
an dem Thema dran und werden
euch – hoffentlich – im nächsten
Heft die Fotosafari vorstellen.



KIDS ZONE

Um euch die Wartezeit auf die
nächste GAMES AND MORE zu
verkürzen, solltet ihr euch die
neue KIDS ZONE schnappen! Die
nächste Ausgabe erscheint am
16. August. Neben vielen Neuig-
keiten zum Thema Pokémon, ei-
nem genialen Stundenplan für
den Schulanfang und Infos zur Di-
gimon-TV-Serie wartet auch eine
große Überraschung auf euch!



RAYMAN 2

Wer kann dem kleinen Wicht, der
ohne Arme und Beine durch
die Weltgeschichte hüpfet, schon wi-
derstehen? Wir jedenfalls nicht, des-
wegen haben wir uns sein neues
PlayStation-Abenteuer geschnappt,
es in unsere Konsole geschmissen
und sind losgehüpft. In der nächsten
GAMES AND MORE erfahrt ihr, wie
Rayman dabei abgeschnitten hat.

AUSSERDEM

>> Pokémon-TV-Programm für die nächsten vier Wochen >> 16 Seiten Games
and-More-Extra >> Letzter Teil des Pokémon-Starschnitts >> Cheats und
Codes zu Spielen aller Systeme >> Brandaktuelle Hardware-Tests <<

STARKARTE



BLITZA

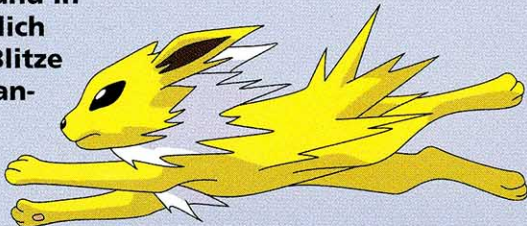


Typ:Elektro
Größe:0,8 m
Gewicht:24,5 kg

VV2

Beschreibung:

Diesem Pokémon solltet ihr euch nur ganz vorsichtig nähern, denn BLITZA ist in der Lage Ionen aus der Atmosphäre heraus zu ziehen und in unheimlich starke Blitze umzuwandeln.



STARKARTE



ROCKO



Japanischer Name: ..Takeshi
Englischer Name:Brock
Alter:12

UU2

Beschreibung:

Neben den Pokémon hat ROCKO nur noch eines im Kopf: Mädchen. Fast in jeder Folge der Serie verliebt er sich neu und flirte, was das Zeug hält. Als Trainer bevorzugt er Feuer- und Fels-Pokémon.



STARKARTE



GOLBAT



Typ:Gift/Flug
Größe:1,6 m
Gewicht:55 kg

XX2

Beschreibung:

GOLBAT sieht aus wie eine Fledermaus. Es ist immer sehr gefährlich. Sogar wenn er zu schwer ist und gar nicht mehr fliegen kann, saugt es seinen Kontrahenten noch Energie ab.



STARKARTE



GARY



Japanischer Name: ..Shigeru
Englischer Name:Gary
Alter:10

WW2

Beschreibung:

GARY ist der große Gegenspieler von Ash. Er hält sich für den besten Pokémon-Trainer und versucht das ständig zu beweisen. Meist hat man das Gefühl, dass es ihm mehr um das Gewinnen und Kämpfen geht, als um die Pokémon.



STARKARTE

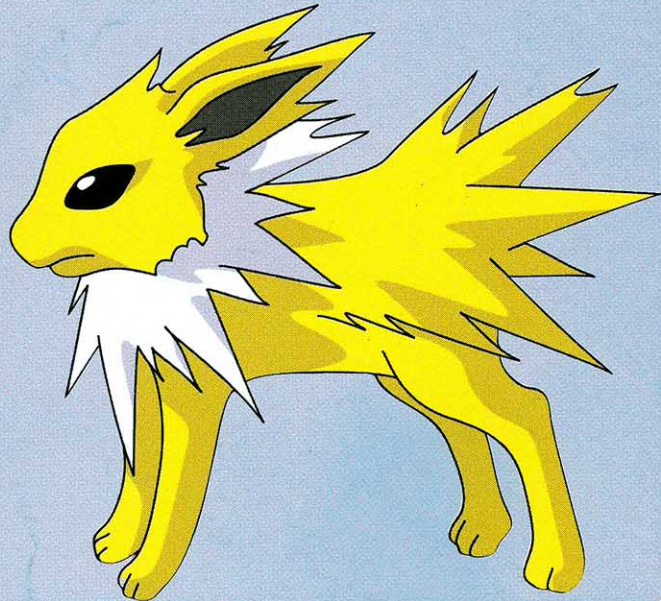
UU2



★ ROCKO ★

STARKARTE

VV2



★ BLITZA ★

STARKARTE

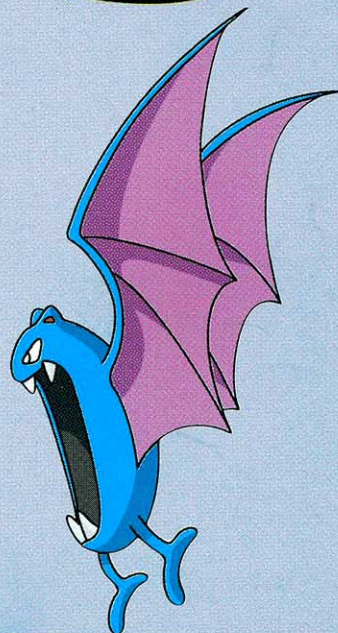
WW2



★ GARY ★

STARKARTE

XX2



★ GOLBAT ★